

# ISN Projet Final



# Environnement



# Objectifs

```
class BoutonS: #classe pour gérer les boutons interactifs
    def __init__(self, x, y, jeux, run, name): # a besoin
```

Nombre de lignes par fichier  
et du projet principal



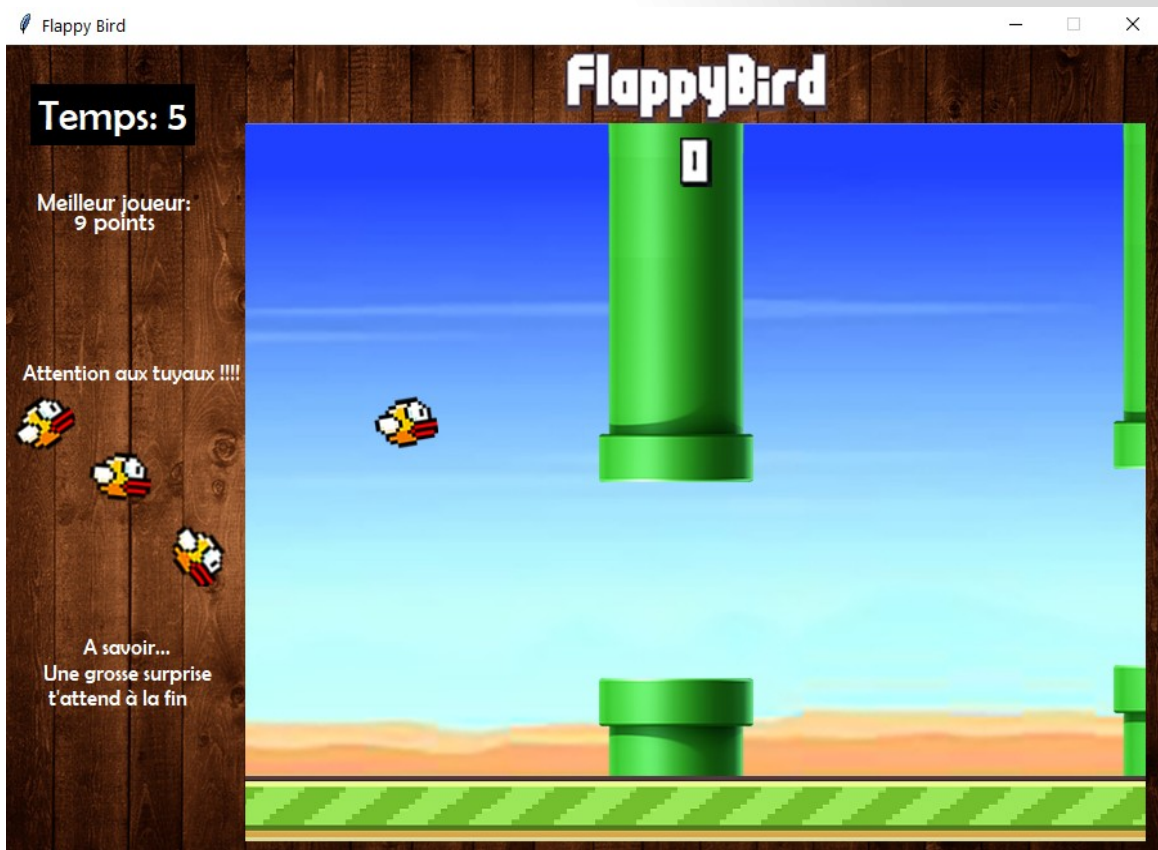
```
Fantome_main.py 371
map_ghost.py 4
Flappy_Bird_main.py 441
main.py 190
minesweeper.py 264
pendu.py 210
Pong_main.py 273
client.py 91
server.py 153
scoreboard.py 36
Snake_main.py 348
Main_stat.py 218
data.py 5
tete_chercheuse.py 401
tetris.py 259
tiles.py 86
vector.py 45
total de lignes = 3395
```

```
class bird:
    def __init__(self,user):
        self.User_name = user
```

```
class Scoreboard:
    def __init__(self, parent, root, jeux, User_name, posx = 60, posy = 45):
        self.parent = parent
```



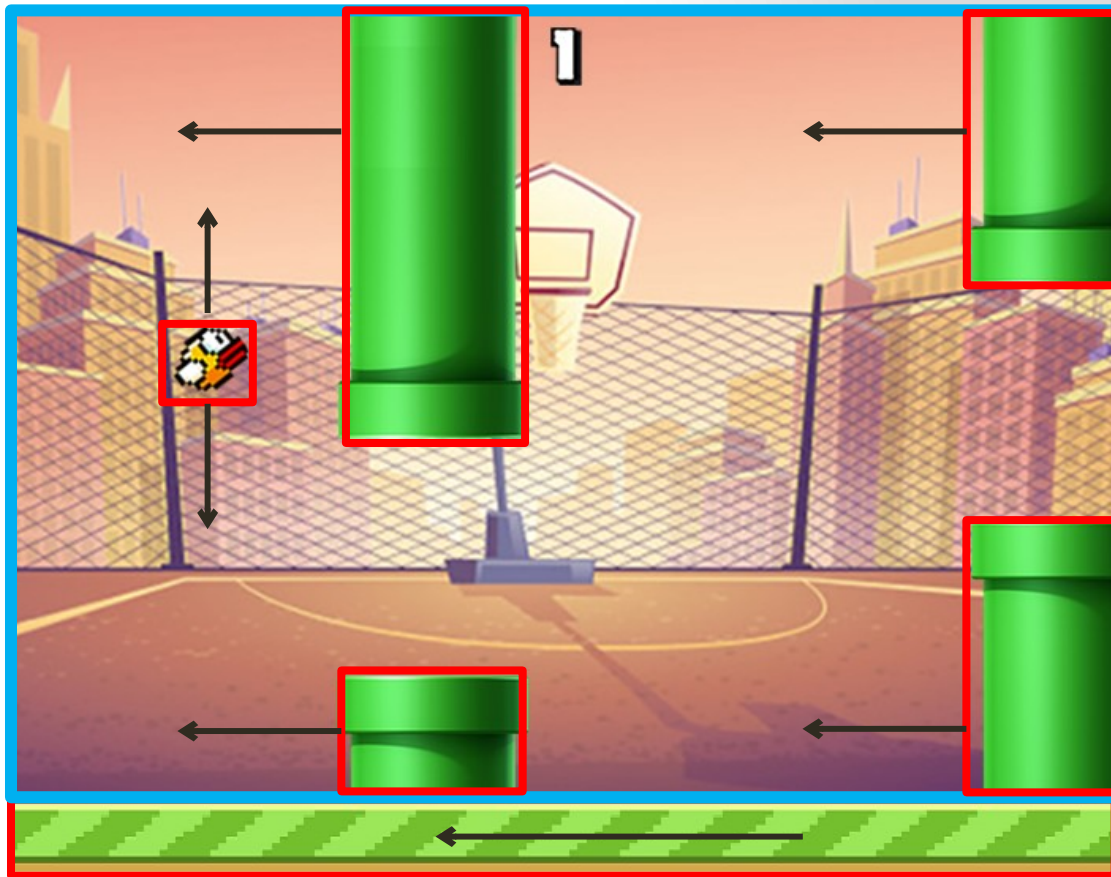
# Détail de Flappy Bird



# Mini sommaire :

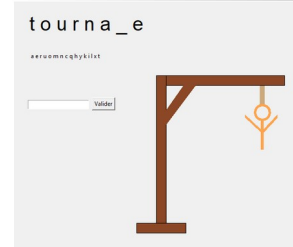
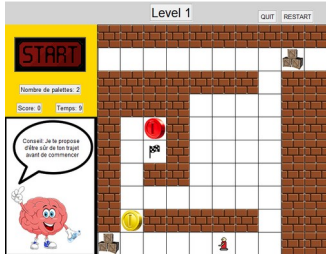
- Déplacement et orientation de l'oiseau
- Création et déplacement des tuyaux
- Vérification de mort de l'oiseau

# Déplacement des éléments

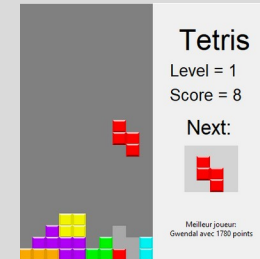
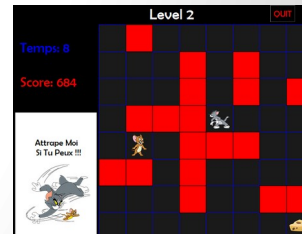
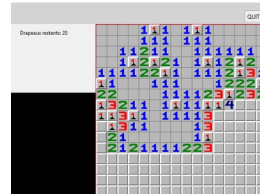
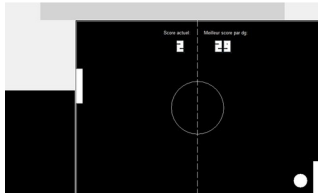




# Fin



## Merci de votre écoute





# Bonus



## Carte thermique et graphique des positions de mort dans Snake

