

Remerciements

Table des matières

Introduction	3
1 Présentation	4
1.1 L’Institut des Sciences Cognitives	4
1.2 L’équipe	4
2 Projet en cours	5
2.1 L’attention	5
2.2 Les taches d’entrainement	5
3 Problématique	6
4 Réalisation	7
4.1 Etude du besoin	7
4.2 Mise en place de l’environnement	7
4.3 Prototypage du premier jeu	7
4.4 Gestion des données	7
Conclusion	8
Acronymes	9
Glossaire	10
Annexes	11

Introduction

1 Présentation

1.1 L’Institut des Sciences Cognitives

Mon stage se déroule à l’Institut des Sciences Cognitives (ISC) à Bron. L’institut regroupe deux départements : le département de neurosciences cognitives et le département du langage, cerveau et cognition. Chaque département regroupe des équipes de chercheurs qui étudient le comportement du cerveau, notamment de son aspect cognitif. Leurs travaux peuvent aboutir sur des papiers de recherche pouvant détailler des découvertes ou des nouveaux protocoles par exemple.

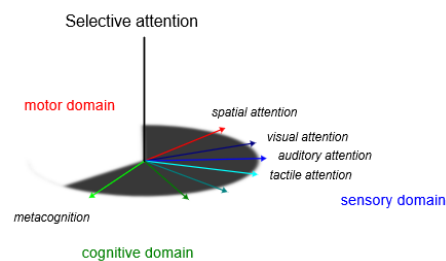
1.2 L’équipe

2 Projet en cours

2.1 L'attention

L'équipe dans laquelle je travaille étudie particulièrement l'attention. Des hypothèses ont été faites par des chercheurs sur la manière dont elle se manifeste et comment nous l'utilisons. Le cerveau reçoit en permanence une multitude d'informations de la part de son environnement que l'on appelle des stimulus. Il n'est pas capable de traiter tous ces stimulus dans la durée et doit donc se focaliser sur les informations les plus importantes. A l'heure du numérique, l'être humain a tendance à perdre sa capacité d'attention dans la durée. En effet, les smartphones et leur notifications par exemple ont tendance à sortir leur propriétaire assez régulièrement de leur tâche en cours. Ce qui entrainerait une chute de performance sur des tâches qui nécessitent une attention prolongée.

D'après nos observations, nous pensons que l'attention serait sélective selon un spectre. Elle peut être spatiale, visuelle, auditive, tactile ... Lorsqu'elle est visuelle on sait aussi que l'attention n'est pas la même selon si le stimulus est au milieu du champs de vision ou s'il est plutôt à la périphérie.



2.2 Les tâches d'entraînement

3 Problématique

4 Réalisation

4.1 Etude du besoin

4.2 Mise en place de l'environnement

4.3 Prototypage du premier jeu

4.4 Gestion des données

Conclusion

Acronymes

CNRS Centre National de la Recherche Scientifique. 9, 10, *Glossaire* :
Centre National de la Recherche Scientifique

ISC Institut des Sciences Cognitives. 4, 9, *Glossaire* : Institut des
Sciences Cognitives

Glossaire

Centre National de la Recherche Scientifique C'est le centre de recherche scientifique civil français. 9, 10

Institut des Sciences Cognitives Un centre de recherche dépendant du Centre National de la Recherche Scientifique (CNRS) spécialisé dans la recherche autour du cerveau. 4, 9

Annexes

Résumé