

Workflow

(Moteur de workflow)

Workflow c'est quoi ?

Besoin et définition

Ce terme est utilisé pour nommer un processus “animé”, c'est à dire une suite d'événements, de tâches, de gateways, etc. qui forment un processus.

Le terme « workflow » est une expression d'origine anglaise qui, traduite littéralement, signifie « flux de travail ».

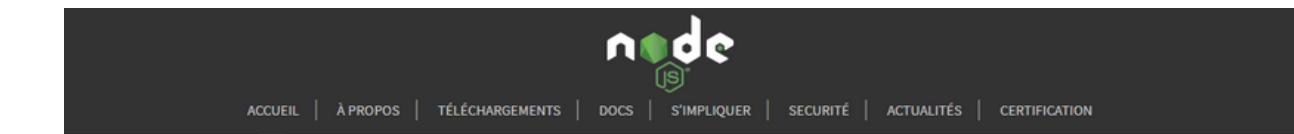
Ainsi, les tâches, les informations, les données et les activités réalisées par les collaborateurs d'une entreprise ou par vous-même, suivront un flux déterminé et défini comme adéquat afin d'atteindre des résultats attendus.

Pour cela, l'utilisation de la technologie est décisive, car, grâce à des logiciels, l'automatisation des processus utilisés quotidiennement dans votre activité sera beaucoup plus efficace.

Nous allons voir comment automatiser des tâches pour rendre notre css le plus optimal possible.

Du Javascript côté serveur

le NodeJS



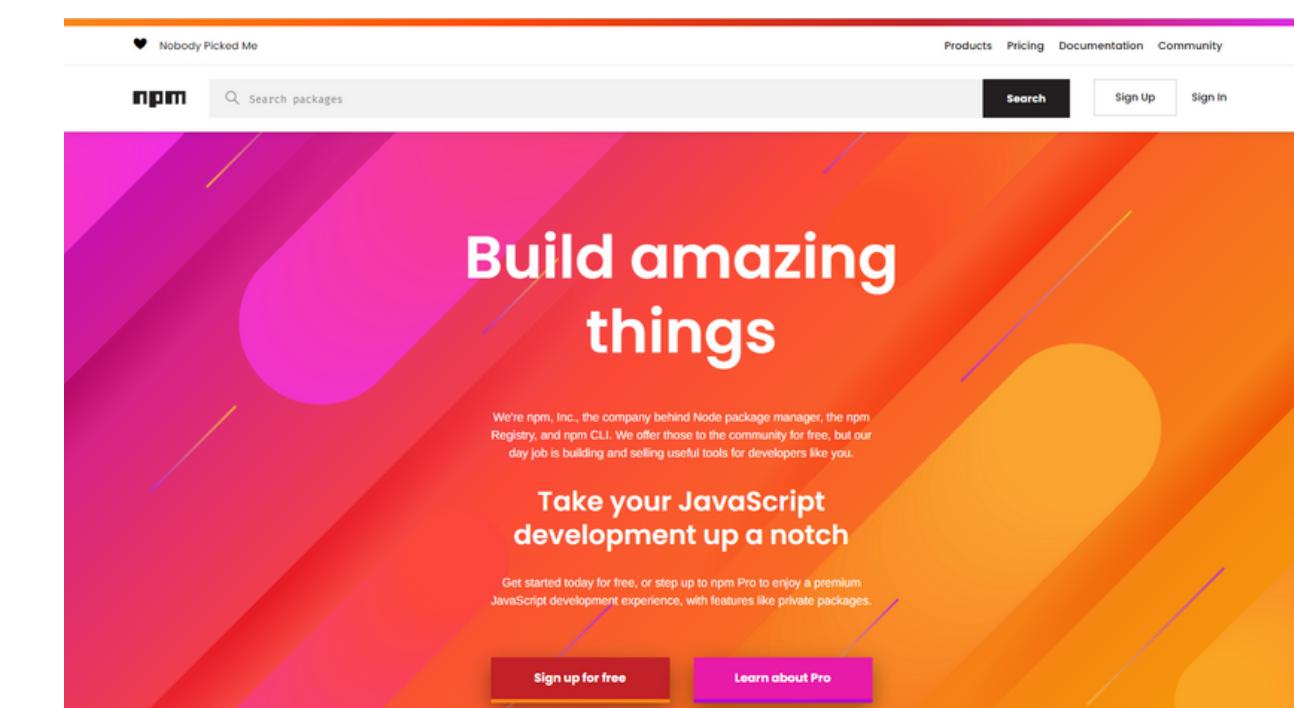
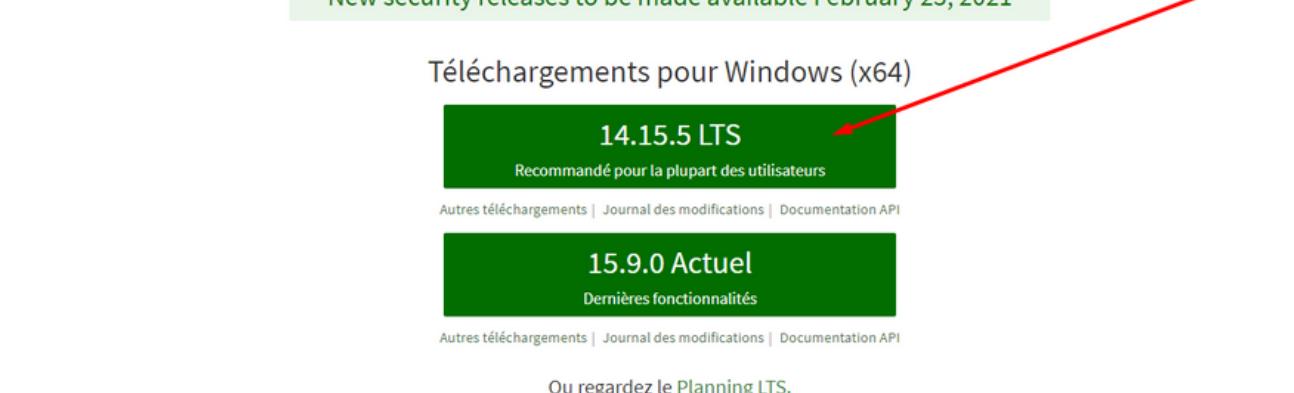
Historique : source Wikipédia

Mise en place :

Installation de NodeJS : [ici](#)

npm : gestionnaire de packet officiel de nodeJS

[ici](#)



Préprocesseurs

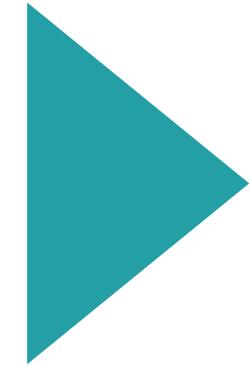
Les différents langages des préprocesseurs pour le css :

SASS

SCSS

LESS

STYLUS



CSS, language compris par les navigateurs

Pour le js, il va permettre d'utiliser l'ES6, ES7 et ES8 par le biais de Babel

Les préprocesseurs ont bien d'autres utilités comme le traitement des images, des svg, la synchronisation automatique avec le navigateur

Rien que pour gulp, plus de 2000 plugins sont disponibles

À PARTIR D'UN LOGICIEL



PREPROS

WINDOWS, MAC, LINUX



KOALA

WINDOWS, MAC, LINUX



SCOUT

WINDOWS, MAC, LINUX



CODEKIT

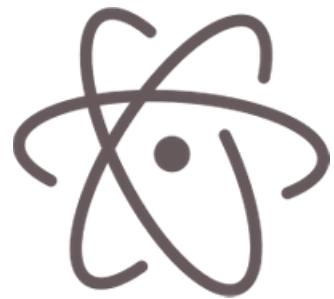
MAC

Il faut savoir qu'il existe mais certain n'ont pas été remis à jour depuis 2017. Il servent surtout à développer en local

ETC...

À PARTIR D'UN IDE

SASS-AUTOCOMPILE



ATOM

SASS SUBLIME



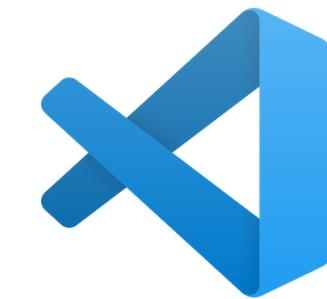
SUBLIME TEXT

BRACKETS SASS



BRACKETS

LIVE SASS COMPILER



VISUAL STUDIO CODE

ETC...

DIRECTEMENT EN LIGNE

Sassmeister

SASSMEISTER



LESSTESTER

ETC...

LES TASKRUNNERS

Directement installé sur votre projet et complètement paramétrable selon vos souhaits



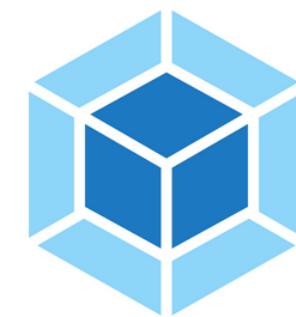
GULP



GRUNT



BRUNCH



WEBPACK

ETC...

scss/sass/css

EXEMPLES

SCSS

```
▼ .ma-liste {  
  background-color: red;  
  &:hover {  
    background-color: blue;  
    > li {  
      color: purple;  
    }  
  }  
  > li {  
    color: green;  
    &:hover {  
      color: yellow;  
    }  
  }  
}
```

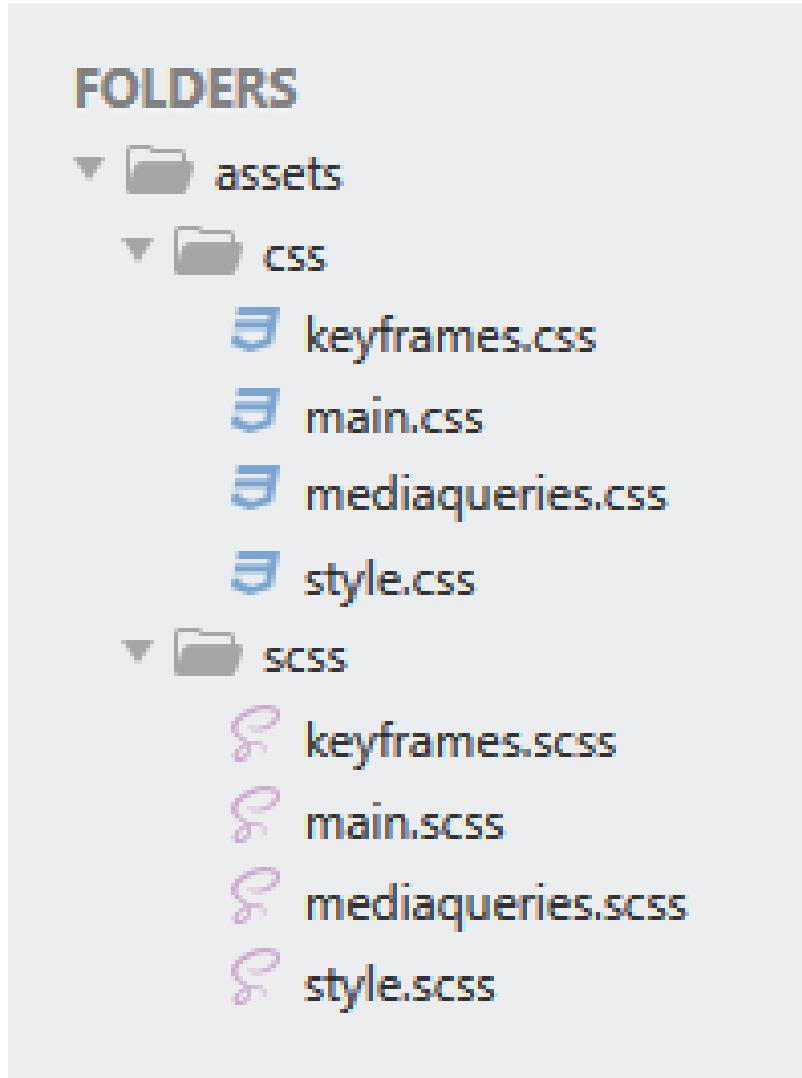
SASS

```
.ma-liste  
  background-color: red  
  &:hover  
    background-color: blue  
    > li  
      color: purple  
  > li  
    color: green  
    &:hover  
      color: yellow
```

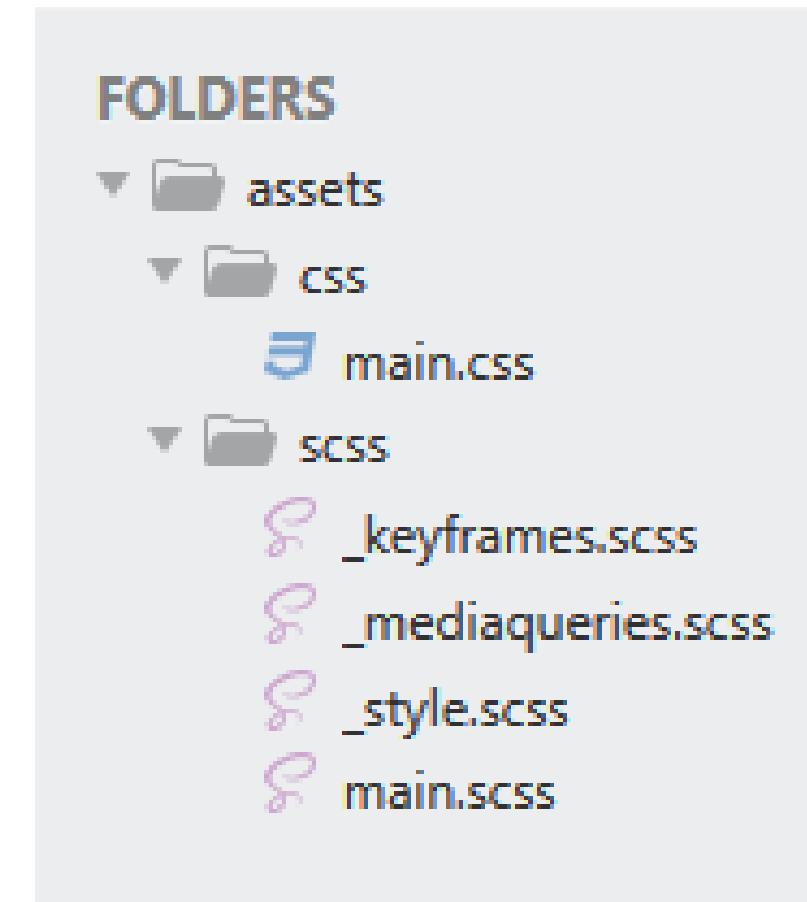
CSS

```
/* style.css */  
.ma-liste {  
  background-color: red;  
}  
.ma-liste:hover {  
  background-color: blue;  
}  
.ma-liste:hover > li {  
  color: purple;  
}  
.ma-liste > li {  
  color: green;  
}  
.ma-liste > li:hover {  
  color: yellow;  
}
```

SANS underscore



AVEC underscore (PARTIALS) ET SOUS-FICHIERS



SCSS VERS CSS

MAIN.SCSS

```
1 @import "keyframes";  
2 @import "style";  
3 @import "mediaqueries";
```

Ceci nous permet de séparer les fichier par page, par section, par fonctionnalité et de tout regrouper dans un seul fichier css

Postprocesseurs

Comme son nom l'indique, les postprocessseurs va permettre de rajouter des fonctionnalités au préprocessseur (il ne peut donc fonctionner seul), comme autopréfixage, le nettoyage des commentaires, la compression et bien d'autres



PLEEEASE

CSS, SCSS, SASS, LESS, STYLUS



POSTCSS

CSS, SCSS, SASS, LESS, STYLUS

Maintenant apprenons à utiliser ces outils

reste du cours sur les feuilles de style