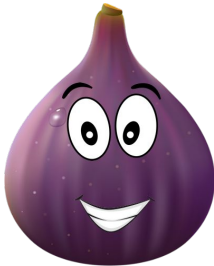




Gwénola Biermé & Jérémy Duval
Groupe 19

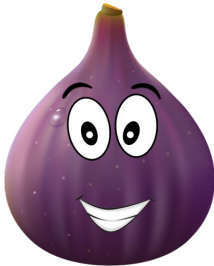
Sommaire

- Organisation du projet
- Profil de l'apprenant
- Gestion de figure de style
- Evaluation
- Questions / Réponses



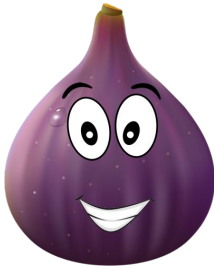
Organisation du projet

- Technologies utilisées
 - Java
 - Javafx / CSS
- Ressources externes exploitées
 - Wikipédia : Définition figure de style
 - Sites La culture générale / La langue française : Figure de style
- Répartitions du travail
 - BD Figure de style : 100% Jérémie
 - BD User : 80% Gwénola - 20% Jérémie
 - Model : 80% Jérémie - 20% Gwénola
 - Observer / Observable : 100% Jérémie
 - View : 90 % Gwénola - 10% Jérémie
 - CSS : 100% Gwénola



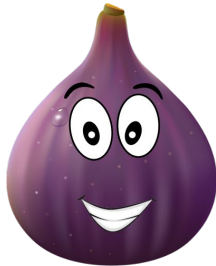
Profil de l'apprenant

- Collégiens / Lycéens
- Apprendre via un Serious Game
 - Figures de style représenté par des fruits et légumes
 - Arrosé par des citations
 - Système de vie, score, argent
 - Motiver l'apprenant



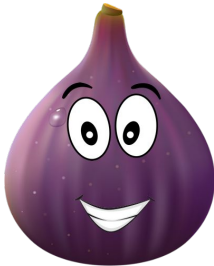
Gestion de figure de style

- BD sous fichier Java
- Apprendre les figures de style
 - Définition de chaque figure de style
 - Lors de l'achat
- Figures de style qui se débloquent
 - Si l'utilisateur a les figures de style nécessaires
- Prix des figures de style qui évolue
 - En fonction des difficultés
- Citations
 - 2 citations par figures de style débloquée
 - Choisie aléatoirement dans la BD



Evaluation

- Tableau de bord
 - Permet le suivi de l'apprenant
 - Motive l'apprenant
 - Ratio pour chaque figure de style
 - Nombre de victoire / Nombre de Défaite



Questions / Réponses

