



Cahier des charges : Ping Pong

Le projet « Ping Pong » vise à créer une application de gestion de tournois de ping-pong en utilisant les technologies JavaFX, Maven, GIT et Bitbucket. Le gestionnaire de tournois pourra créer des tournois de plusieurs formats (2 types: 1vs1 et 2vs2). Les matchs seront affichés et les résultats saisis pour suivre la progression des tournois. Les données seront sauvegardées localement pour être chargées ultérieurement. L'application aura une interface utilisateur intuitive pour la gestion des tournois et la saisie des résultats. Des fonctionnalités d'exportations seront disponibles pour les résultats des tournois au format CSV ou PDF.

- 🔧 Mise en place des outils de gestion de versions (GIT) et de collaboration (Bitbucket) pour le développement de l'application. Cela permettra aux développeurs de travailler sur des branches distinctes, de gérer les conflits et de générer des versions stables.
- 🔧 Utilisation de Maven pour la gestion des dépendances et la construction de l'application. Cela permettra une gestion efficace des dépendances et une facilité de construction pour les développeurs.
- 🔧 Montée en compétence en JavaFX pour la conception de l'interface utilisateur, ce qui permettra de créer une interface graphique moderne et interactive pour l'application.
- 🔧 Définition des objectifs du projet, notamment les fonctionnalités à implémenter pour la première phase de développement, cela permettra de fixer les objectifs et de suivre l'avancement du projet.
- 🔧 Conception de l'interface utilisateur et des objets de l'application, y compris la création de diagrammes de classes et UC. Cela permettra de planifier l'architecture de l'application et de faciliter les tâches de développement.
- 🔧 Deuxième phase de développement pour implémenter les fonctionnalités demandées et valider l'application. Cela permettra de répondre aux demandes des clients et de s'assurer que l'application fonctionne correctement.
- 🔧 Livrables tels que la démonstration du logiciel fonctionnel et une documentation sur les fonctionnalités de l'application. Cela permettra aux clients de comprendre le fonctionnement de l'application et de l'utiliser efficacement.



Date création cahier des charges : 17/01/2023

Date modification cahier des charges : 17/01/2023

Auteurs ayant contribué à la rédaction : Lucas G, Maxime V, Anthony R