\_

个人简历				
 姓 名	赵翔	年 龄	28	
名 族	汉族	学 历	本科	
专业	电气工程及其自动化	工作经验	5年	
现居住地	杭州	健康状况	良好	
移动电话	15838924940	电子邮件	453828517@qq.com	
【求职意向】				
目标地点	杭州	工作性质	全 职	
职能目标	Web 前端	期望薪酬待遇	20k	
【教育背景】				
时 间	2011/09 - 2015/08	毕业院校	商丘学院	
【工作经历】	,			
今)	5. 因涉及多个端的小程序,另需要一套 h5 商城,所以用 uni-app 重构整合各个端(一期); 6. 负责编写代码,派发前端组任务与代码整合;			
上海文思海辉 (2017/4-2018/2)	外包到平安"好车主"项目组,主要3 个 app 活动模块的 h5 页面编写,一个		『求高度还原,一共跟过两个项目。-	
广州惠科科技 (2015/10-2016/1 1)	主要是做一些企业站,写 html+css j	is 交互较少,借用一些	ž js 库 做一些前端动画效果。	
【综合技能】				
工作相关擅长	<ol> <li>对电商类的项目比较熟悉,如果不可能。</li> <li>对电商运营后台管理系统开始。</li> <li>对小程序开发比较熟悉,带领力。</li> </ol>	发与流程比较熟悉,	,购物流程,以及各种活动促销	

	4. 对于 h5 与原生 app 交互比较了解。
	5. 熟练使用 vue 全家桶,以及相关组件库,vux(非 vuex), element-ui, mint-ui等。
	6. 熟练使用 react 全家桶+hooks+antd, 开发管理系统, 暂未使用 react 开发过移动端;
Web 相关技术	7. 熟练 JavaScript 脚本语言及 h5, css3, 有自适应开发经验, 对前端页面渲染优化有一定了解。
	8. 熟悉并有使用 node. js 开发的上线项目,前期使用 express 框架,后期用 koa2 重构。
	9. 熟练使用 scss/less,对前端模块化有实际实践经验。熟练使用 es6 常用语法。 10. 熟悉 web 自动化构建工具 webpack。
	11. 熟练使用 npm/pm2。
	12. 熟练微信, 抖音, 支付宝小程序开发;
	13. 后端 node.js+express(后重构为 koa2)+mongodb,前端 vue 全家桶+vux,做了个商城
	项目(不涉及支付,促销),涉及到,购物车,商品详情,确认订单,订单生成等。
其它技术	14. Uni-app 项目目前一期完成,涉及到购物流程的走通(活动页,商品详情,购物车,确认订单,地址库,券与礼品卡使用,发票页,订单列表与详情,优惠券列表与详情)
【项目经验】	
微商城(小程序)	)
开发时间	2019年8月—至今
开发环境	微信开发者工具,抖音开发者工具,支付宝开发者工具
项目描述	使用 wxml/ttml/axml+wxss/ttss/acss 实现还原设计稿。
	配置小程序登陆,数据的存储与读,和一些授权信息的获取。
	接口调用,请求与返回的数据处理,全局环境配置。
	公共组件的编写,如自定义头部,地址信息选择组件等。
	小程序分包,减少各个包的大小对上传代码的限制。(限制最大 2m)。
まな扱い	字式目人们会上 <u>艾卢克军从林林山弘道</u> 从上周上日军心屋有 如旧上祖之妻
责任描述	该项目全程参与,并完成订单等模块的编写,给小组人员派发任务,把握小程序整体开发进程,检查代码,协同小组成员解决问题,编写小程序公共组件。

后台管理系统		
开发时间	2018年10月-至今	
开发环境	Vscode 开发工具 node 环境 windows 系统	
项目描述	使用 vue+vue-cli+axios+vue-router+vuex+element-ui 开发。使用 loadsh 工具库使代码 更清晰,整个项目模块化,组件化开发,项目维护简单,统一路由处理,请求/响应 拦截的统一处理,全局数据/方法统一处理。 使用 vuex 对全局的状态数据进行存储,主要涉及到用户信息,全国地址,品牌数据,分类数据,商品组数据等; 公司的业务在扩展,导致项目周期比较长,因为不停的在加需求/改需求,这样也使得我更多的参与到了业务层,对公司系统的组织架构也能更加的了解。	
责任描述	独立负责3个管理系统项目的开发与更新迭代,讨论项目需求,根据需求,构想原型图。 其中一个管理系统为 react+hooks+antd,负责前期项目搭建,表单,列表,侧边 menu组件编写等,以及部分页面编写,该项目一期总体页面较少(大概不到20个页面),该项目也是我做的唯一一个 react 项目, 前期搭建,学习花了不少时间,但也令我收获很多;	
混合开发移动商块	或项目 (uni-app)	
开发时间	2020年7月-至今	
开发环境	HBuilder X 开发工具 node/小程序环境 windows 系统	
项目描述	因后期品牌方要在各种不同的平台投放广告(为公司拉新),需要有相应的承接程序,导致平台太多,日常难以维护,故使用 uni-app 重构微商城,一套代码打包到多端(不需要兼容 app); 目前一期工作基本完成(活动页,商品详情,购物车,确认订单,地址库,券与礼品卡使用,发票页,订单列表与详情,优惠券列表与详情);	
责任描述	前期负责项目的搭建,包含目录结构的搭建,各个中间件的编写(路由,接口请求,全局状态存储,各个端的支付),组件的选型(UView-ui),部分组件的编写(分享,登录等); 拆分任务给其他同事,并为其讲解页面逻辑;负责编写商品详情,购物车,确认订单页面,拆分组件化使代码结构清晰;	
Two hands(面向 I	3 端的商城类的 H5 项目)	
开发时间	2019. 8 - 2019. 12	
开发环境	Vscode 开发工具 node 环境 windows 系统	

项目描述	前端客户端:使用 vue+vue-cli+axios+vue-router+vuex+vux 开发,适配各类手机机型,包含平板。使用 vue-i18n 实现 中/英 语言切换。首屏加载速度优化,登陆信息存储与读取。前端营运端:使用 vue+vue-cli+axios+vue-router+vuex+element-ui 开发,请求/响应拦截的统一处理。后端服务端:项目开始使用的 node+express 框架,后面发现回调有些麻烦,改用 koa2,使用 async/await 方便一些,使用 mongoose 链接 mongodb 数据库并进行建模。完成接口逻辑编写。使用 should.js 进行单元测试的编写。使用 mongo-sanitize 防止恶意注入攻击。项目上线,服务器环境搭建。使用 Pm2 对项目进行部署与管理。
责任描述	完成整个 H5 商城的前/后台代码的编写,虽然比较简单(不涉及促销,不涉及逆向订单,不涉及付款),但是也让我学习到了更多,增加了项目经验。
公司年会抽奖项目	目(面向 2-3 千人的抽奖系统)
开发时间	2018. 12 - 2019. 01
开发环境	Vscode 开发工具 node 环境 windows 系统
项目描述	由于年会人数比较多,并且涉及到全国多地区,多职位,参与不同的奖项抽奖,领导,老板会从中间插入新的奖项,市面上没有合适的抽奖软件,故公司决定自主开发一套; 开发人员,一前端,一后端; 该项目包含: pc 端管理系统:主要是进行奖项的设置,不同奖项人员的导入,中奖人员的导出核销; h5 核销页面:员工中奖后会发短信通知,短信内容包含一个h5 地址,点开展示中奖信息,找到工作人员核销奖项,已核销的会打上标识; pc 抽奖页面:人员通过键盘组合键控制抽奖开始结束,下一个奖项展示等;
责任描述	Pc 管理系统: vue 全家桶+element+lodash H5 核销页面: vue 全家桶+flexible 适配+vux 组件库 Pc 抽奖页面: vue 全家桶+百分比适配 该项目前端部分,都由我一人完成,全程参与了该项目,包括前期需求讨论,文档 形成,接口定义讨论,页面编辑,接口对接,测试;

其它项目(企业站)		
开发时间	2015年10月 - 2016年 2020年9月-2021年1月	
开发环境	Sublime/vscode node 环境 windows 系统	
项目描述	主要做一些企业站,少有交互,主要是根据还原设计稿;	
责任描述	2015年 - 2017年主要是做企业站, html+css 使用第三方 jq 库做一些动态效果, 前后端不分离; 2020年9月-2021年1月 独立完成公司门户网站, 使用 webpack+ artTemplate+jq;	

## 自我评价

我对于 IT 行业有着浓厚的兴趣,我相信只要我以谦卑的姿态不断的努力/学习,一定会在不远的将来实现我在人生道路上所定下的目标!