

프로젝트 분류	게임	장르	RPG	개발기간	2 Weeks
타이틀	마비노기 모작	플랫폼	PC	단위	1차 프로토
개발환경	Unity 2020.3.24.f1, Visual Studio 2019				
저장소주소	https://github.com/gwijong/ProjectMB				
참여자	김귀종(Front-End),				
목표	마비노기의 최소한의 기능 구현				
미션	캐릭터로 여우 처치				
기능 (규칙)	<ol style="list-style-type: none"> 1. 플레이어는 WASD 키를 눌러 이동할 수 있습니다 2. 플레이어는 마우스 좌 클릭을 통해 이동할 수 있습니다. 3. 마우스 우클릭과 휠을 통해 카메라 각도와 줌을 조절할 수 있습니다 4. 플레이어와 여우의 상태 정보, 스킬 정보를 담은 스크립터블 오브젝트들을 준비합니다 5. 플레이어는 여우를 때릴 수 있습니다. 플레이어가 여우를 때릴 경우 플레이어의 공격 애니메이션이 재생되며, 여우는 공격을 당하면 날아가거나, 쓰러지거나, 생명력이 0이 되면 사망합니다. 				
1차 중단위 기간목표	<ul style="list-style-type: none"> - 1차(04.13~04.19) : 기능 1, 2, 3구현 - 2차(04.20~04.21) : 기능 4, 5 구현 - 3차(04.22~04.22) : 추가해야 할 기능 문서화 				
참고자료 (레퍼런스)	<ol style="list-style-type: none"> 1. SGA서울게임아카데미 포폴: https://www.youtube.com/watch?v=odu-yKU7vsc 2. 게임클래스 포폴: https://www.youtube.com/watch?v=ftBB4RYzD6g 				
기타	취업 면접 시 코드를 제출할 경우를 대비해 객체지향을 준수한다.				