



DISCOURSES

Todos los usuarios de equipos de cómputo (esto es, prácticamente cualquier persona del mundo) tienen contacto con un sistema operativo, y ciertas expectativas acerca de su funcionamiento. ¿Cómo es que un sistema operativo puede gestionar y compartir los recursos de cómputo?

Hoy en día, a pesar de que menos de una decena es conocida por la población en general, hay cientos de sistemas operativos en uso y bajo un desarrollo activo. Cada uno de ellos persigue distintos fines, sea por la arquitectura o la capacidad de los equipos en que se ejecutará, características específicas que implementa, o persigue atraer un segmento distinto de la población. Todos ellos, sin embargo, realizan las mismas operaciones básicas, parten de los mismos fundamentos.

Este libro, diseñado para servir como bibliografía para un curso de Sistemas Operativos para licenciatura, presenta las principales áreas en que se divide el trabajo de un sistema operativo.

El libro está escrito nativamente en español, salvando las inconveniencias en que muchas veces incurren las traducciones técnicas. Los autores (uno mexicano, dos argentinos y uno colombiano) procuraron que el lenguaje y los términos empleados resulten lo más neutros y universales a la región latinoamericana.

Este libro fue escrito con el apoyo de la Iniciativa Latinoamericana de Libros de Texto Abiertos «LATIn» (<http://latinproject.org/>), por lo que se permite su libre redistribución y modificación bajo los términos de la licencia Creative Commons Reconocimiento-CompartirIgual (CC BY-SA) versión 4.0. La última versión del libro está disponible en línea, en <http://sistop.org/>



ISBN 978-607026544-0

9 786070 265440

Gunnar Wolf / Esteban Ruiz / Federico Bergero / Erwin Meza

Gunnar Wolf / Esteban Ruiz / Federico Beroero / Irwin Meza
Indamentos de sistemas operativo
1a edición
Editorial PUCP

Fundamentos de sistemas operativos

**Gunnar Wolf
Esteban Ruiz
Federico Bergero
Erwin Meza**

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int main(int argc, char *argv[]) {
    DIR *dir;
    if (argc != 2) {
        printf("Indique el directorio a mostrar\n");
        return 1;
    }
    dir = opendir(argv[1]);
    while (opendir(&dir)) {
        printf("%s: ", argv[1]);
        if (readdir(&dir) == -1)
            printf("\n");
    }
    printf("\n");
    closedir(dir);
}
```