**포션 마이스터 Test Plan**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트명 | 포션 마이스터 |
| 빌드 버전 | 1.1 |
| 작성자 | 박해성 |
| 작성일 | 2025-06-24 |
| Mission | 현재 빌드 기준 PC 런처 환경에서 치명적 결함(High)을 0건으로 유지하며 주요 결함(Medium)을 3건 이하로 제한하는 것을 목표로 한다. |

**Scope In**

|  |  |
| --- | --- |
| 항목 | 우선순위 |
| 포션 제조 시스템 (재료 투입, 제조 결과, 보상 지급) | High |
| 버프 효과 적용(도구함, 버프상점) | High |
| 의뢰 게시판(의뢰 수락, 취소, 생성 로직) | High |
| 게임 진행 흐름 및 상태 관리 (세이브/로드, 날짜 경과 및 목표 정산 처리 등) | High |
| 레시피 시스템 (초기 선택, 레시피 상점, 구매/적용 여부 등) | High |
| 타이틀 화면 (UI 동작, 씬 전환, 사운드 재생) | Medium |

**Out of Scope**

**Risks & Priorities**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 등급 | 설명 | 예시 항목 |
| High | 게임 진행 불가, 데이터 손실, 심각한 보안 이슈 | 클라이언트 크래시, 제조 불가, 데이터 증발, 버그로 인한 진행 불가 |
| Medium | 플레이 품질에 큰 영향 | 버프 미적용, 게임 내 재화 오류 |
| Low | 플레이 진행에 영향 없음 | UI 이미지 오류, 사운드 미재생, UI 버튼 표시 오류, 버튼 클릭 시 미반응, 텍스트 겹침 |

**Test Types**

• 기능

**Environment**

• RTX 2070 PC

**Schedule**

2025-06-24 ~ 2025-06-27

**Exit Criteria**

• 치명적(High) 0건, 주요(Medium) ≤ 3건

• 테스트 케이스 커버리지 80% 이상

**Tools**

• Git (문서 버전 관리)

• Jira (버그 관리)

• GIFCam (GIF 녹화)

• Excel (테스트 케이스 관리)