**마비노기 모바일 Test Plan**

|  |  |
| --- | --- |
| 프로젝트명 | 마비노기 모바일 (비공식 개인 테스트) |
| 빌드 버전 | 1.1.41.188 |
| 작성자 | 박해성 |
| 작성일 | 2025-05-11 |
| Mission | 현재 빌드 기준, Android 11 이상 및 PC 런처 환경에서 치명적 결함(High)을 0건으로 유지하며 주요 결함(Medium)을 3건 이하로 제한하는 것을 목표로 한다. |

**Scope In**

|  |  |
| --- | --- |
| 항목 | 우선순위 |
| 캐릭터 생성 및 튜토리얼 | High |
| 채집 – 벌목, 낚시 | Medium |
| 장비 시스템 (보석 관련, 룬 관련) | Medium |
| 일반 던전 | High |
| 심층 던전 | Medium |

**Out of Scope**

• 결제 관련 전체 (캐시 상점, 환생, 시즌 패스)

• 사냥터 (일반 던전과 구조 유사 → 제외)

• 파티 플레이를 포함하는 엔드 컨텐츠( 레이드, 어비스)

• Scope In항목을 제외한 기타 모든 시스템

**Risks & Priorities**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 등급 | 설명 | 예시 항목 |
| High | 게임 진행 불가, 데이터 손실, 심각한 보안 이슈 | 클라이언트 크래시, 치트 및 클라이언트 위변조  .데이터 증발 (캐릭터 장비·능력치 손실·변동), 버그로 인한 진행 불가 (로드 막힘·퀘스트 오류 등) |
| Medium | 플레이 품질에 큰 영향 | 기기 발열, FPS 하락, 주간 콘텐츠 보상 오류 |
| Low | 플레이 진행에 영향 없음 | UI 이미지 오류, 사운드 미재생, UI 버튼 표시 오류 |

**Test Types**

• 기능

• 성능 – FPS 및 발열 (정밀 측정 도구 없음)

• 호환성 – PC 해상도 변경 범위에서 테스트

• 네트워크 – 체감 지연·끊김 여부만 기록

**Environment**

• Galaxy Tab S7 FE

• Galaxy Quantum3

• RTX 2070 PC

**Schedule**

2025-05-12 ~ 2025-05-19 (1주)

**Exit Criteria**

• 치명적(High) 0건, 주요(Medium) ≤ 3건

• 테스트 케이스 커버리지 80% 이상

**Tools**

• Git (문서 버전 관리)

• Jira (버그 관리)

• GIFCam (GIF 녹화)

• Excel (테스트 케이스 관리)

**Assumptions**

• 라이브 서버에 긴급 패치(핫픽스)를 24시간 내 배포할 수 있다.