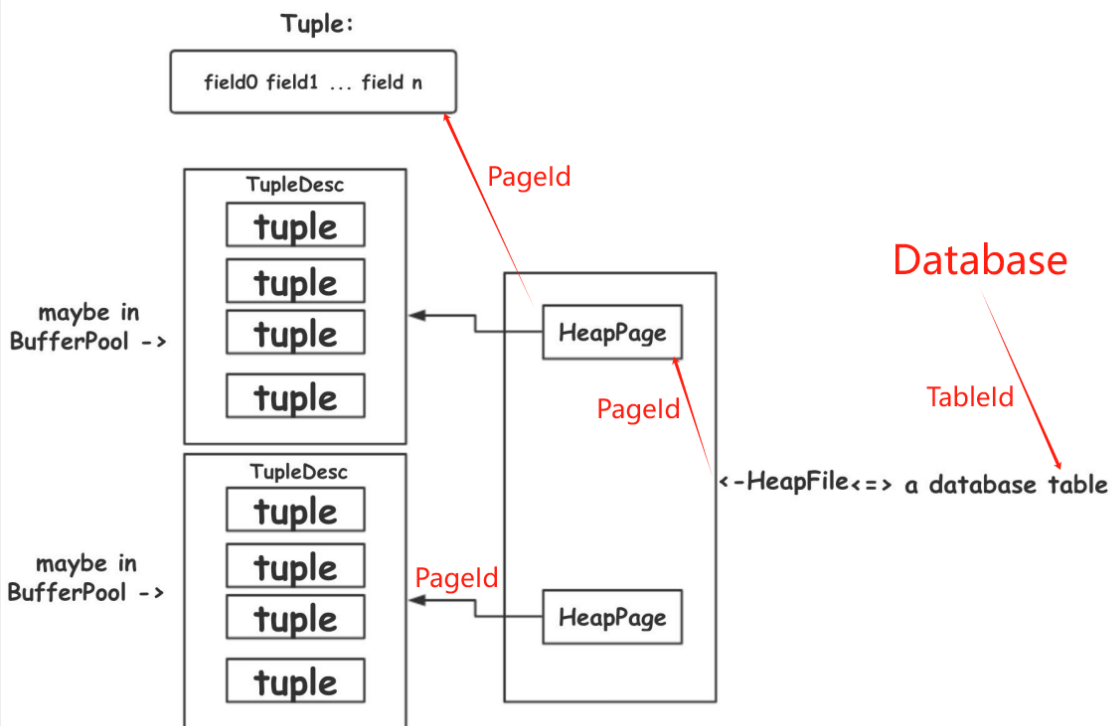


- 疑问：

- 1.如果是，那么Table太大是分为多个File吗？ Table太小是否占用一个File？
- File暂时没有设置最大字节量，数据有多少File有多大。但是当从File读取数据时，不满足一个Page大小会返回一个Page大小。HeapFile的readPage(PageId pid)方法
- 2.代码哪里设置看先从Bufferpool里面读取数据？
- lec5的Page的迭代器上设置了
- 3.再BufferPool中可以根据PageId查找对应数据，在磁盘的数据需要File路径，怎么知道的？
- File类有绝对路径
- 4.lec4中HeapPage类的getPageData() 方法，将初始化到该HeapPage的数据序列化到磁盘(利用输出流)，后面怎么找到？根据File类的绝对路径+页号作为PageId去BufferPool里对应，但是发过来根据PageId能得到File类的绝对路径吗？
- 5.DbFile类有唯一路径作为ID，File与Table一一对应，那么TableId与File对应吗？
- 是的，在一个Database维护一个Catalog，Catalog的表的TableId唯一对应一个File.
- DbFile == Database.getCatalog().getDatabaseFile(TableId);

- SimpleDB存储结构



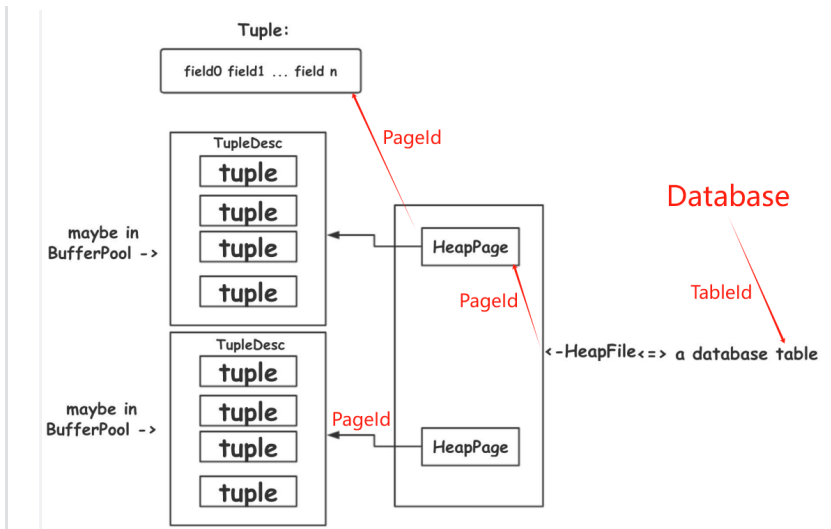
● 实验步骤:

- 实现管理tuples的类**Tuple**、**TupleDesc**，项目中已经提供了**Field**、IntField、StringField以及Type，我们只需要支持整数和(定长)字符串和固定长度的元组即可

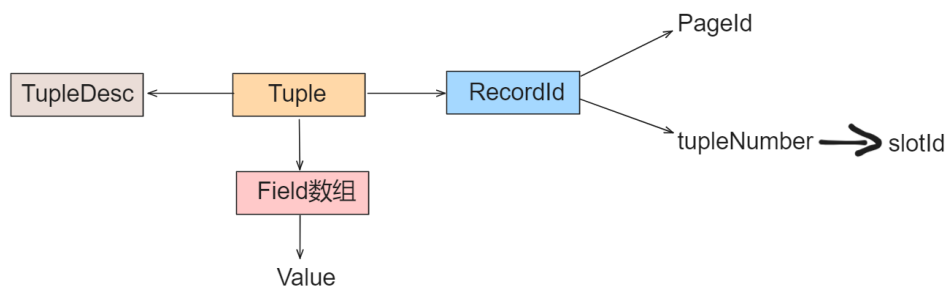
- 实现Catalog
- 实现BufferPool的构造方法以及getPage()方法
- 实现HeapPage、RecordId以及HeapPageId类中的方法
- 实现HeapFile，映射磁盘的数据。
- 实现SeqScan方法，完成简单的全局扫描select *
- 本次实验的目标是通过ScanTest系统测试

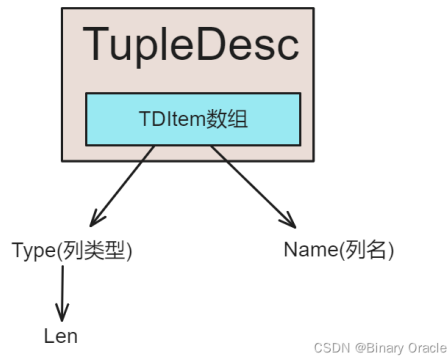
lec1

- 涉及的类：
- Tuple类：1.TupleDesc， 2.List<Field>， 3. RecordId；方法：Field的迭代器；还有一个Tuple的迭代器类？



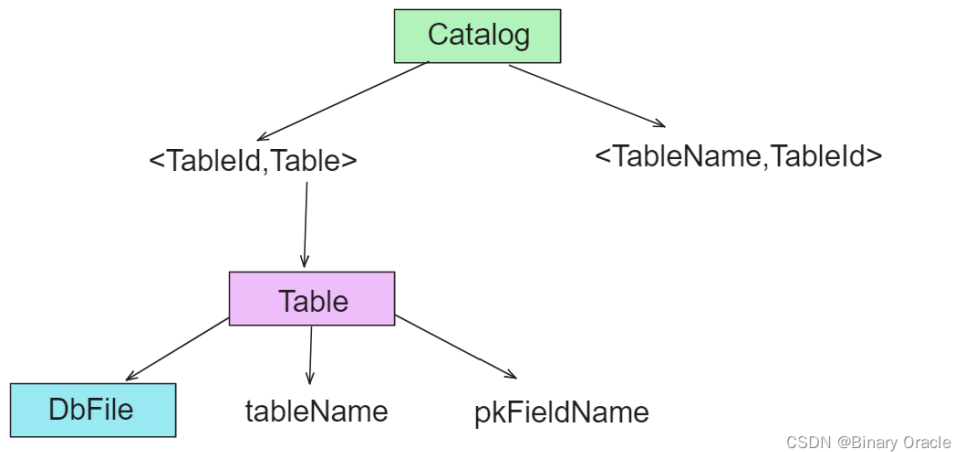
- RecordId类PageId ; Integer(tupleNumber/slotId); 方法：没有特别的
- TupleDesc类: 1.List< Type , String(fieldName)>。方法：List迭代器，Field数量，TupleDesc字节长度
- Type类:1.INT_TYPE;2.STRING_TYPE。方法：各自有getlen();和 parse(dis)将输入流转化为Type对象;





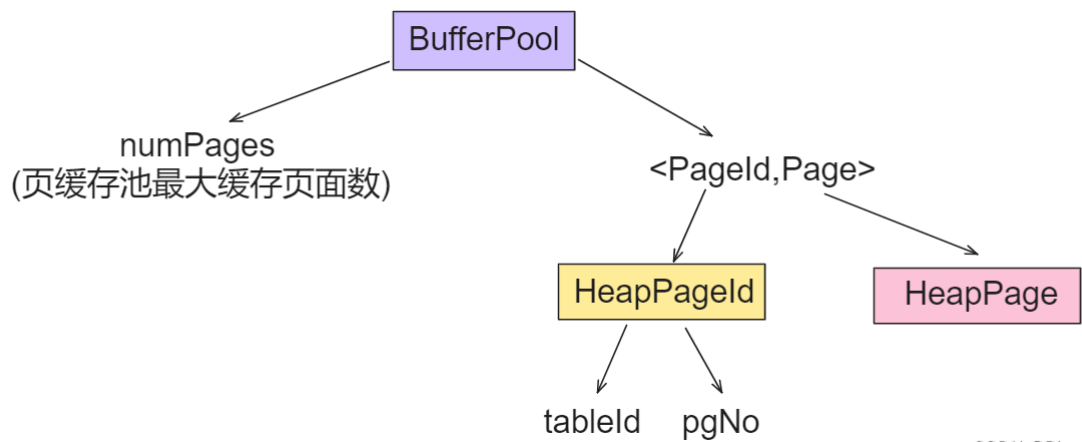
• lec2

- 涉及的类：
- **Catalog类**：List<Table>;方法：对Table的操作，增删，按tableId、tablename查File
 - Table内部类：DbFile; String(name); String(pkeyField); **这里Table对应一个File**
 - DbFile类：HeapFile类继承；方法：readpage(); writepage(); insertTuple(); deleteTuple(); iterator(); getId()
- 这里Table类包含了所有信息，name，id以及File



• lec3

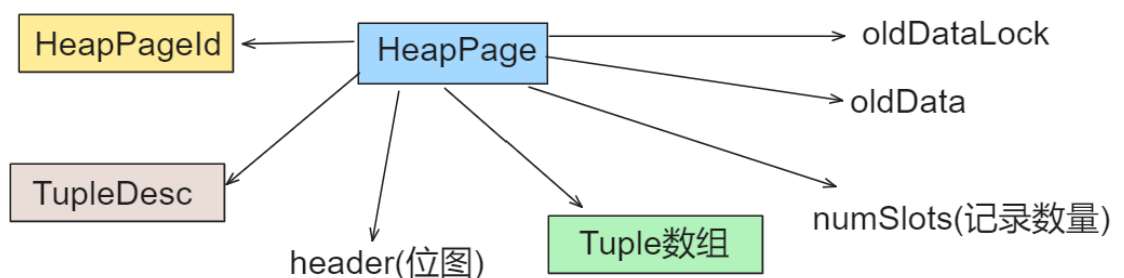
- 涉及的类：
- **BufferPool类**：
- 常量：Page大小，Page数量，即BufferPool大小固定；
- 变量：int(numPages); LRUCache<PageId, Page>; PageId与Page一一对应(下一节实现)
- 方法：主要实现getPage()，LRU缓存 + HeapFile.readPage()(下一节实现)
-



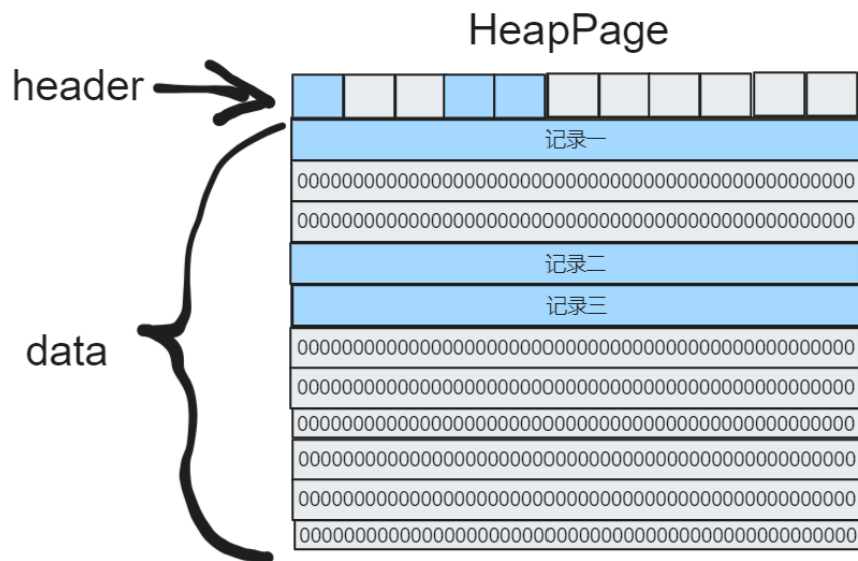
CSDN @Binary Oracle

• lec4

- 涉及的类：
- **HeapPageId; RecordId; HeapFile;**
- **HeapPageId**类： `int(tableId); int(pageNum)` 方法： `get, set, hashCode, equal, serialize()`;
- **RecordId**类 `PageId; Integer(Tupleno)`; 方法： `get, set, hashCode, equal`;
- **HeapFile**类： `HeapPageId; TupleDesc; byte[] (header); Tuple[]; int (numSlots, 可计算得到)`; 其他的变量后面实验用
- 方法：
- 初始化输入为数据 `byte[] data`，页号 `HeapPageId`，将数据 `Tuple[]` 和槽 `byte[] header` 都初始化 (利用 `for`)。
- 计算 `Tuple` 数量和槽大小的方法。
- `readNextTuple()` 方法定位到 `Page` 中下一个有数据 (槽为 1) 的 `Tuple`
- `getPageData()` 方法，将初始化到该 `HeapPage` 的数据序列化到磁盘 (利用输出流)，后面怎么找到？没有 `id`
- 迭代器 `Iterator<Tuple>` 对该页的 `Tuple` 迭代
- 其他方法，对 `Tuple` 的操作等，后面实现



CSDN @Binary Oracle

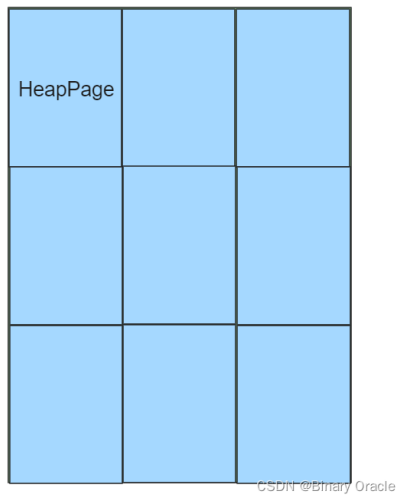


CSDN @Binary Oracle

• lec5

- 涉及的类：
- HeapFile类，继承DbFile类：**File**; **TupleDesc** (一个File类代表一个Table,所以**TupleDesc**也是唯一的。)
 - File类是java的io包的类，有路径和一些操作方法。
- **readPage(Pageld pid)**, 把变量File路径的文件数据读取出一个Page大小，并封装成Page对象返回。
- **getId()**, 根据变量File文件的绝对路径生成唯一id
- 迭代**iterator()**, 重写了迭代器的方法
 - 1.open (num初始化为0, 先根据getId()+num去定义唯一Pageld, 然后BufferPool里找Page, 找到就返回一个page迭代器(实际是操作Tuple),没有先返回错误)
 - nextPage, num++,然后重复open操作。
 - hasNext, 判断该page还有数据吗, 没有就执行nextPage, 没有page就返回false.
(注, File的iterator逻辑上是迭代Page的, 实际使用的是page的迭代, 即Iterator<Tuple> 对Tuple迭代)
- File类有唯一路径作为ID

HeapFile



- **lec6**

- 涉及的类: **SeqScan**

- `int(tableId); String(tableAlias/自定义name); DbFileIterator; DbFile ;`
- `DbFile = Database.getCatalog().getDatabaseFile(TableId);`
- `DbFileIterator = DbFile.iterator();`
- 方法: 利用 `DbFile.iterator();`对File/Table的数据进行迭代读取
- `int(tableId); String(tableAlias); DbFileIterator; DbFile ;`
- `DbFile == Database.getCatalog().getDatabaseFile(TableId);`