

Wer führt sich in der Lage was zu machen?				Projektplanung																																			
				Ertiedigt	Übung	Aufgabe	Wer																																
					1. a)	Gantt-Diagramm erstellen		2/22/24	2/23/24	2/24/24	2/25/24	2/26/24	2/27/24	2/28/24	2/29/24	3/1/24	3/2/24	3/3/24	3/4/24	3/5/24	3/6/24	3/7/24	3/8/24	3/9/24	3/10/24	3/11/24	3/12/24	3/13/24	3/14/24	3/15/24	3/16/24	3/17/24	3/18/24	3/19/24	3/20/24	3/21/24	3/22/24	3/23/24	3/24/24
					1. b)	Package-Diagramm erstellen											Backen																						
					1. b)	Klassen-Diagramm erstellen																				Chart													
					1. b)	Use-Case-Diagramm erweitern																																	
					1. c)	Mock-up für die Visualisierung erstellen																																	
					1. c)	Mock-up für das User-Interface erstellen																																	
					2. a)	Interfaces/Abstrakte Klassen Bundestagsobjekte																																	
					2. a)	Implementierung Bundestagsobjekte																																	
					2. b)	Interfaces/Abstrakte Klassen MongoDBHandler etc																																	
					2. b)	Implementierung MongoDBHandler																																	
					2. c)	Interfaces/Abstrakte Klassen Parsen Parlamentstexte																																	
					2. c)	Implementierung Parlamentsixte																																	
					2. d)	Interfaces/Abstrakte Klassen Parsen Abgeordnete																																	
					2. d)	Implementierung Abgeordnete																																	
					2. c)	Runterladen der Protokolle mittels Java																																	
					2. c)	Interfaces/Abstrakte Klassen in DB schreiben Protokolle																																	
					2. c)	Implementierung in DB schreiben Protokolle																																	
					2. c)	manuelles Nachladen der Protokolle implementieren																																	
					2. c)	manuelles Nachladen der Protokolle Frontend																																	
					2. c)	Fortschrittsanzeige Verarbeitung Frontend																																	
					2. d)	Interfaces/Abstrakte Klassen in DB schreiben Abgeordnete																																	
					2. d)	Implementierung Abgeordnete																																	
					2. d)	Foto aus der Bilddatenbank einfügen (während Parsen)																																	
					2. d)	Meta-Daten des Bildes abbilden																																	
					2. d)	Primärbilder über Menüpunkt festlegen																																	
					2. e)	Interfaces/Abstrakte Klassen NLP + NLP																																	
					2. e)	Verarbeitung unmittelbar nach Einlesen																																	
					2. e)	Interfaces/Abstrakte Klassen in DB schreiben NLP																																	
					2. e)	Implementierung in DB schreiben NLP																																	
					Bonus I	DUUI-Reader-Writer																																	
					2. f)	REST-ful Schnittstelle definieren																																	
					2. f)	Routen und Parameter definieren																																	
					2. f)	Dokumentation REST-Methoden swagger.io																																	
					3. 1 a)	Verteilung der Topics als Sunburst d3.js																																	
					3. 1 a)	Verteilung der POS als horizontal Bar-Chart d3.js																																	
					3. 1 a)	Vertielung der Sentiments als Radar-Chart d3.js																																	
					3. 1 a)	Verteilung der Entities als Bubble chart d3.js																																	
					3. 1 a)	Verteilung der Redner als Bar chart (Hover-Effekt) d3.js																																	
					3.1 b)	Beginn- und End-Zeitraum Reden filtern Visualisierung																																	
					3.1 b)	Zeitabschnitt gruppieren (Woche, Monat) Visualisierung																																	
					3.1 c)	Suchfunktion Filter Visualisierung																																	
					3.1 d)	Redendarstellung und Rednerdarstellung																																	
					3.1 d)	Named Entities farblich hinterlegen																																	
					3.1 d)	Sentiment jedes Satzes																																	
					3.1 d)	Volitextsuche Reden																																	
					3.1 d)	Navigation durch Tagesordnung																																	
					3.1 d)	Kommentare Visualisieren																																	
					Bonus II	Text-Similarity																																	
					3.2 a)	Login für Bearbeitungsmodus																																	
					3.2 a)	Anlegen und Bearbeiten von Protokollen und Reden																																	
					3.2 a)	Zurden von Rednern zu Reden																																	
					3.2 a)	Zuordnung von Rednern und Fraktionen zu Kommentar																																	
					3.2 b)	Benutzer anlegen																																	
					3.2 b)	Rechte vergeben, Administration von Features																																	
					3.2 b)	Protokolle etc anlegen/ändern/löschen																																	
					3.2 b)	Abgeordnete anlegen/editieren																																	
					3.2 c)	Export-Templates verwalten																																	
					3.2 a)	Tagesordnung zu LaTeX-inhaltsverzeichnis																																	
					3.2 a)	Angaben des Redners (+Bild) in LaTeX-Dokument																																	
					3.2 a)	statische Angaben zu NLP-Informationen in LaTeX																																	
					3.2 a)	Text + Kommentare (an entsprechenden Stellen) zu LaTeX																																	
					3.2 a)	weitere Elemente für adäquate Präsentation in LaTeX																																	
					3.2 a)	Export eines Protokolls																																	
					3.2 a)	Export mehrerer Protokolle																																	
					3.2 b)	LaTeX-Baustein toTeX()																																	
					3.2 c)	Verwaltung via Webinterfaces																																	
					3.2 d)	Live-Forschau des Exports																																	
					3.2 e)	Fehlermanagement																																	
					3.4 a)	JavaDoc inkl. Gruppenmitgliederkennung																																	
					3.2 b)	Benutzerhandbuch für Verwendung der Applikation																																	
					3.2 c)	Projektdokumentation																																	
					3.2 d)	kreatives Promo-Video																																	