# 简历

## 基本信息

**姓名：**高晓晨

**生日：**1984-5-10

**学历：**2006年毕业于北京邮电大学 软件工程 小本

**联系方式：**13540478015 | [gxcsoccer@126.com](mailto:gxcsoccer@126.com)

**目前城市：**南京

## 工作经历

工作前5年均供职于新蛋，负责开发电商内部MIS系统，主要采用.net及其微软系的产品和技术。先后待过两个项目组，从普通程序猿慢慢成长为项目经理。

2011年10月加入华为，回归码农身份，目前聚焦在web开发领域的前后端技术，关注node，golang等语言发展，对数学知识和游戏设计算法等较感兴趣。

闲时也参加各种前端的论坛（D2,沪js），向往北京，上海，杭州等地的技术氛围，期望加入更高平台提升自己

**2011.10 － 至今： 华为南研所 前端工程师**

* 开发基于webkit浏览器的iptv机顶盒的web app

实现了一个类似backbone的单页面MVC框架，包括窗口系统、事件系统以及常用的控件库；

采用seajs实现页面的按需加载和模块化；

采用SASS作为CSS预处理框架，一定程度上实现了CSS组件化

* 参考spm，开发了为项目组定制的seajs打包工具

通过uglify-js分析JS源码，提取代码的依赖关系，然后按照seajs的标准格式改写代码，最后合并成一个文件、压缩。

* 做为web端负责人和机顶盒团队一起完成了iptv应用web化和html5浏览器性能优化的项目

**2006.7 － 2011.9：新蛋科技（成都） 工程师｜项目经理**

* 负责Newegg MarketPlace项目订单管理模块的设计和开发，前后台均有涉及，前台主要是开发Silverlight页面供Seller管理追踪其订单，后台主要是负责处理Seller的Datafeed以及和其他模块例如PO，Account，WMS等系统交互
* 主导了公司EDI系统迁移到BizTalk Server上的项目
* 参与EDI(电子数据交换)系统的开发和维护，主要涉及文件交换，解析，多线程，xml解析和转换等等。

## 技术能力

* JavaScript语言自认还是比较熟悉，能够输出较高质量的代码
* HTML5相关的特性有一定的研究，很多在项目中已经使用
* CSS基础还不错，能还原设计稿输出较高质量的页面，对CSS3新特性也有一定研究，对Sass、LESS和Stylus等预处理工具有一定项目经验
* 对Nodejs及redis，mongdb等技术还比较熟悉，平时喜欢用它们开发一些工具以及一些简单的web应用
* 对游戏开发有些小研究，属于平时自己瞎折腾，例如：碰撞检测，粒子系统和寻路等等
* 5年.net经验，但是有一年多没碰了：）

## [我的项目](https://github.com/gxcsoccer)

* **HTML5EPG** – 将android原生的电视导航应用移植到基于webkit的浏览器上，大量运用了CSS3特效，例如：transform 3d, transition, animation, gradient等。
* **ParticleSystem** – JavaScript实现的粒子系统，支持火焰、云朵、传送门等特效
* **html5\_kof** – 基于melonJs开发的一个的简单的html5 rpg小游戏
* **collision-lab** – HTML5 Canvas模拟碰撞的实践，包括AABB，OBB等类型的碰撞检测和碰撞反应
* **LingJs** – 提供LINQ风格的javascript库
* **ProfilingTool** – 一个web性能检测小工具
* **Orz** – 一个简单的redis数据访问层
* **Jsonbuf** – 一个简单的将JSON格式压缩为二进制格式的库
* **sultana** – 对socket.io进行connect风格的封装
* **node-rpc** – 一个nodejs的rpc框架
* **trait** – 生成可复用mixin的类库
* **scc** – 一个定制化的seajs的打包工具
* **pitaya** – 一个RESTful风格的api库，同时支持json和二进制格式