

TP1 LO52

J'ai presque toujours utilisé Github avec Github Desktop. J'ai pu « apprendre » à utiliser Git avec les lignes de commande pendant ce TP.

J'ai cloné le projet avec la commande « git clone https://github.com/gxfab/LO52_A2020 »

J'ai ensuite créé ma branche « GarnierNicolas » pour la suite des TPs et me suis positionné dans celle-ci avec « git checkout GarnierNicolas ».

J'ai eu ensuite quelques soucis pour faire le premier push vers Github. Lorsque la console me demandait mon login et mot de passe, la connexion était refusée. C'est finalement au bout de longues minutes que la cause du problème est trouvée : la double authentification. J'avais cette option d'activée sur Github qui m'envoie un code de confirmation pour me connecter. **Il faut donc désactiver la double authentification pour pouvoir se connecter en ligne de commande...**

J'ai ensuite démarré Android Studio mais les PCs de l'UTBM sont très lents et n'ont pas réussi à charger entièrement tous les composants à temps. J'ai donc réinstallé Android Studio sur ma machine.

J'ai donc créé une activité toute faite avec un « Hello World » puis j'ai rajouté une activité en créant une nouvelle classe Java. J'ai ensuite ajouté à celle-ci un bouton qui appelle une fonction qui permet de passer à l'activité contenant le « Hello World » quand on clique dessus.

J'ai ajouté cette activité dans le Manifest.xml pour que celle-ci soit reconnue puis j'ai modifié l'activité qui démarre avec l'application également dans le Manifest. Pour tester l'application, j'ai activé le débogage USB dans mon téléphone et j'ai pu directement lancer l'application dessus.

Pour finir, j'ai déplacé le dossier contenant mon projet Android dans ma branche Git. Puis j'ai ajouté le dossier au commit avec la commande « git add ». J'ai ensuite vérifié ce que j'allais envoyer avec « git status » puis j'ai commit avec « git commit -m » et j'ai push sur ma branche.