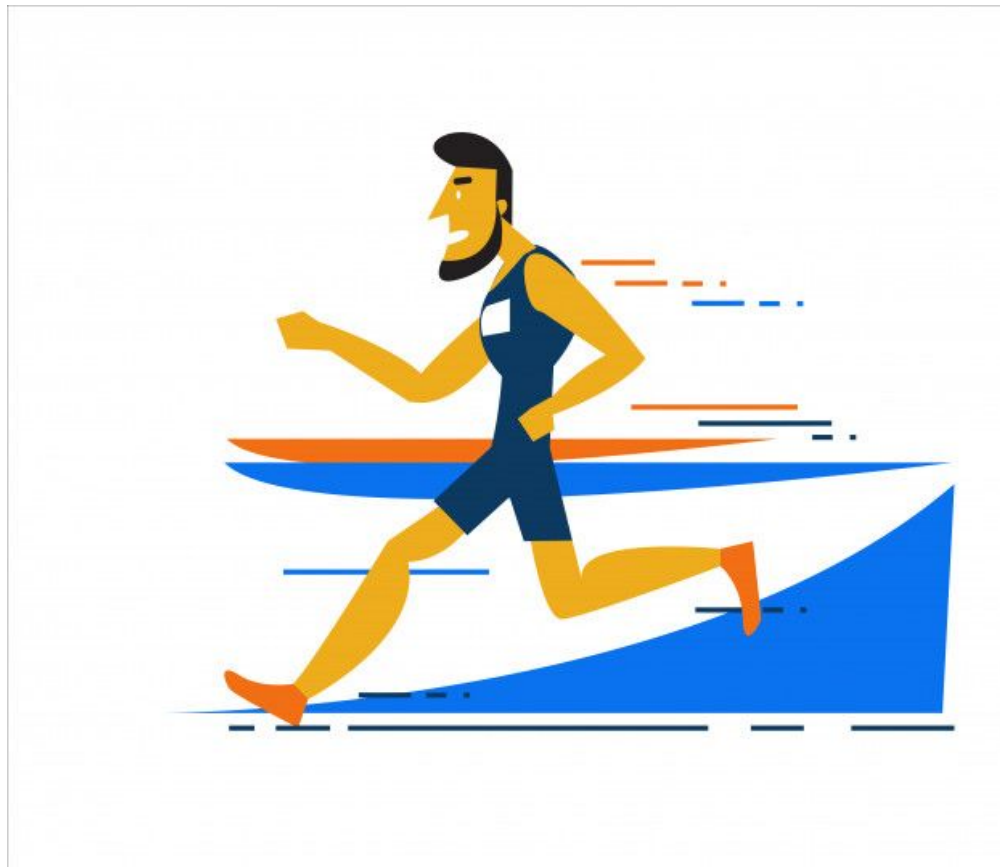


LO52

Projet

Récapitulatif des besoins



Planning & distribution des tâches

16 novembre	Définitions des besoins et répartitions des taches	Maxime et Magsen
29 novembre	Mise en place du squelette de l'application, de la class Participants et de l'interface pour pouvoir entrer des nouveaux Participants	Maxime
15 décembre	Formation automatique des équipes, Choix de l'ordre de passage des Participants	Magsen
17 décembre	Ajouts de la possibilité de choisir le nombre d'équipes au lancement	Maxime
18 décembre	Affichage tableau des équipes	Magsen
24 décembre	Simulation: chronométrage	Maxime
29 décembre	Simulation: visuel	Maxime
1 janvier	Affichage scores finaux	Magsen
2 janvier	Diaporama et révision finale du projet	Maxime et Magsen

Démonstration



Fonctionnement principal

Project App

Number of Teams

SUBMIT

1	2	3	-
4	5	6	⌋
7	8	9	⊗
,	0	.	✓

Project App

Name

Level

SUBMIT

Project App

Choisir l'ordre des joueurs de l'equipe1

1st | Name = Marc | Level= 70

2nd | Name = Clement | Level= 45

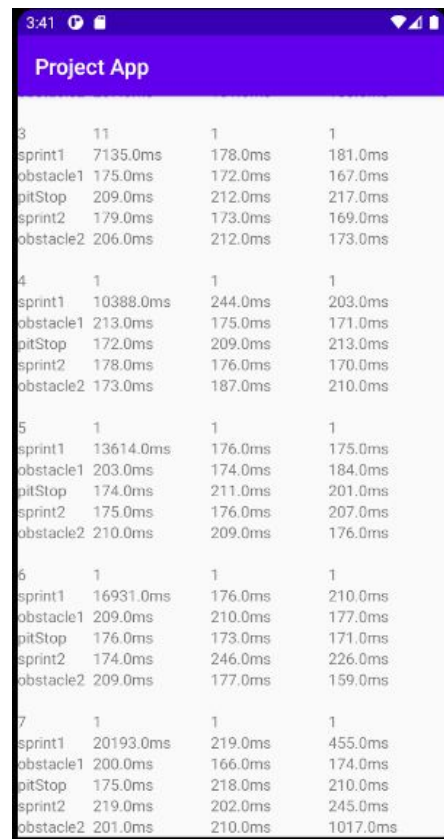
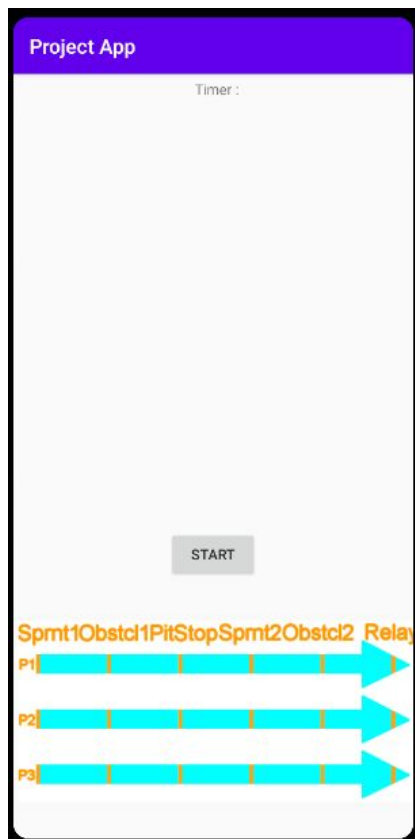
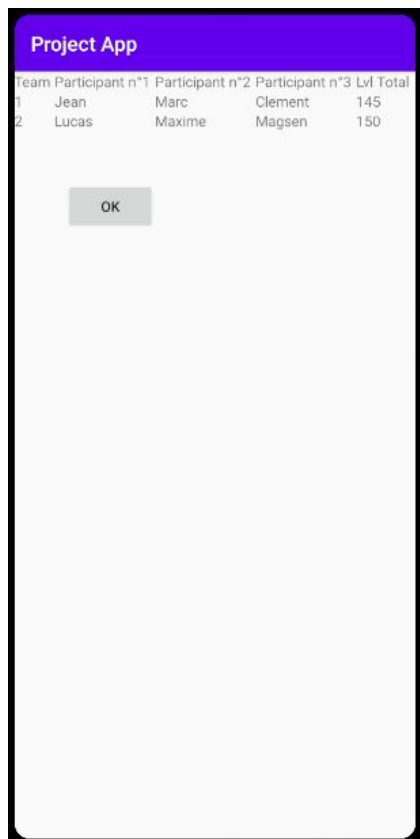
3rd | Name = Jean | Level= 30

SWAP

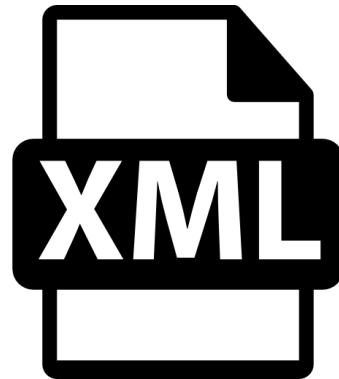
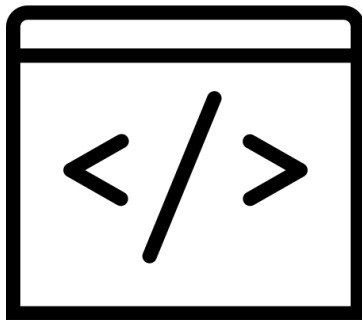
SWAP

OK

Fonctionnement principal

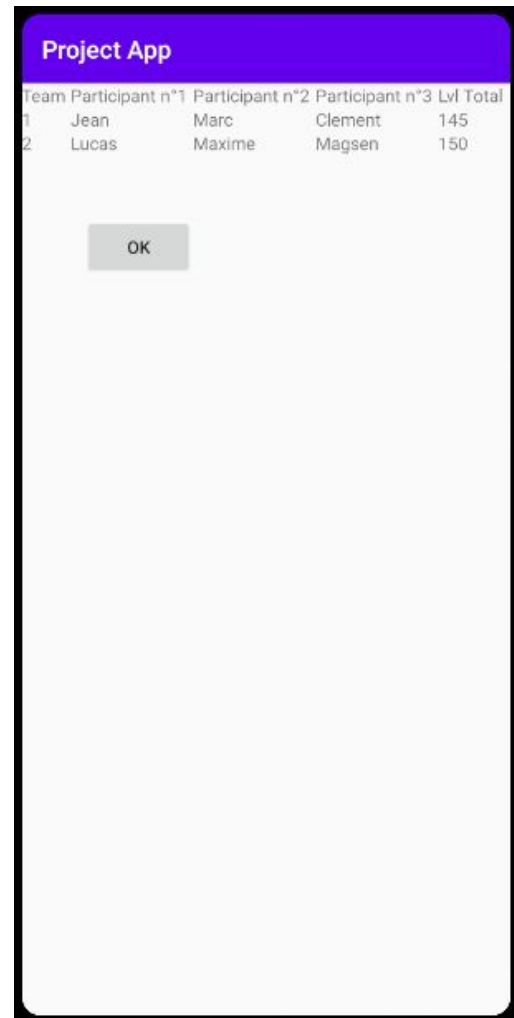


Architecture



Points techniques : Grouping

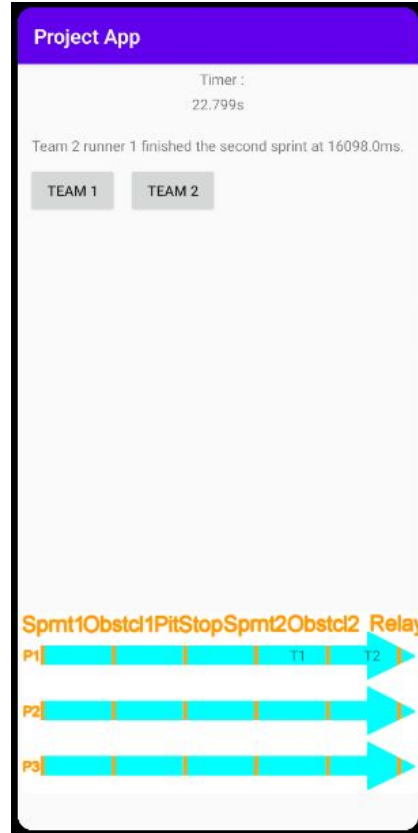
- Triage par niveau des joueurs
- Boucle: le joueur le plus fort rejoint l'équipe la plus faible



The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar labeled "Project App". Below the header is a table with five columns: "Team", "Participant n°1", "Participant n°2", "Participant n°3", and "Lvl Total". The table contains two rows of data. Below the table, there is a grey button labeled "OK".

Team	Participant n°1	Participant n°2	Participant n°3	Lvl Total
1	Jean	Marc	Clement	145
2	Lucas	Maxime	Magsen	150

Points techniques : Simulation



Conclusion

- Application fonctionnel
- Amélioration visuel et ergonomique



Project App

Number of Teams

SUBMIT

1

2

3

-

4

5

6

⌋

7

8

9

⌫

,

0

.

✓

Project App

Name

Level

SUBMIT

Project App

Choisir l'ordre des joueurs de l'equipe1

1st | Name = Marc | Level= 70

SWAP

2nd | Name = Clement | Level= 45

SWAP

3rd | Name = Jean | Level= 30

OK

Project App

Team	Participant n°1	Participant n°2	Participant n°3	Lvl	Total
1	Jean	Marc	Clement	145	
2	Lucas	Maxime	Magsen	150	

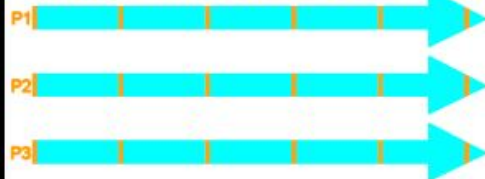
OK

Project App

Timer :

START

Spm11Obstd1PitStopSpm12Obstd2 Relay



Project App

Timer :

3.766s

TEAM 1

TEAM 2

Spm11Obstd1PitStopSpm12Obstd2 Relay



Project App

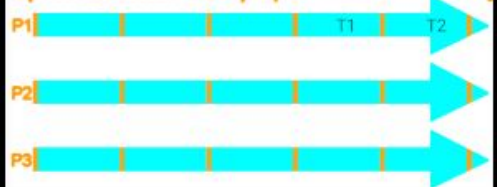
Timer :
22.799s

Team 2 runner 1 finished the second sprint at 16098.0ms.

TEAM 1

TEAM 2

Sprmt1Obstd1PitStopSprmt2Obstd2 Relay



Project App

Timer :
47.466s

Team 2 runner 3 finished the pitstop at 43065.0ms.

TEAM 2

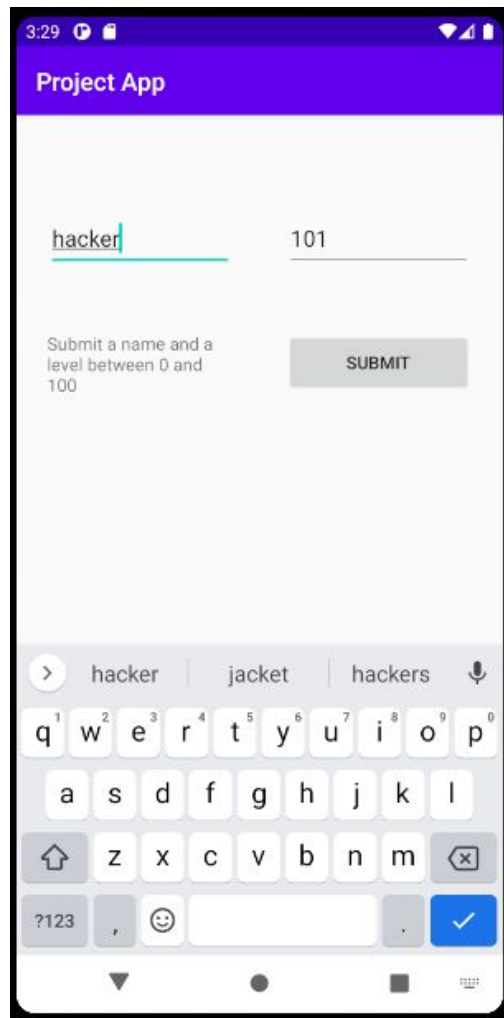
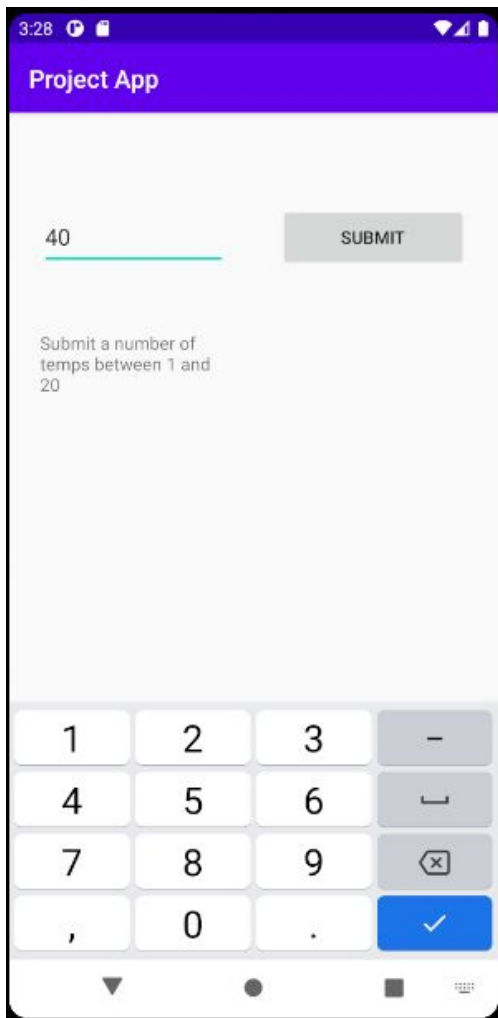
Sprmt1Obstd1PitStopSprmt2Obstd2 Relay



3:27

Project App

Team	Participant n°1	Participant n°2	Participant n°3
1	Maxime	Magsen	Lucas
sprint1	845.0ms	314.0ms	420.0ms
obstacle1	175.0ms	175.0ms	141.0ms
pitStop	168.0ms	245.0ms	212.0ms
sprint2	157.0ms	420.0ms	172.0ms
obstacle2	509.0ms	384.0ms	178.0ms
2	Jean	Gaetan	Marc
sprint1	5288.0ms	170.0ms	209.0ms
obstacle1	170.0ms	177.0ms	209.0ms
pitStop	176.0ms	173.0ms	562.0ms
sprint2	208.0ms	630.0ms	209.0ms
obstacle2	144.0ms	350.0ms	700.0ms



Project App

3	11	1	1
sprint1	7135.0ms	178.0ms	181.0ms
obstacle1	175.0ms	172.0ms	167.0ms
pitStop	209.0ms	212.0ms	217.0ms
sprint2	179.0ms	173.0ms	169.0ms
obstacle2	206.0ms	212.0ms	173.0ms
4	1	1	1
sprint1	10388.0ms	244.0ms	203.0ms
obstacle1	213.0ms	175.0ms	171.0ms
pitStop	172.0ms	209.0ms	213.0ms
sprint2	178.0ms	176.0ms	170.0ms
obstacle2	173.0ms	187.0ms	210.0ms
5	1	1	1
sprint1	13614.0ms	176.0ms	175.0ms
obstacle1	203.0ms	174.0ms	184.0ms
pitStop	174.0ms	211.0ms	201.0ms
sprint2	175.0ms	176.0ms	207.0ms
obstacle2	210.0ms	209.0ms	176.0ms
6	1	1	1
sprint1	16931.0ms	176.0ms	210.0ms
obstacle1	209.0ms	210.0ms	177.0ms
pitStop	176.0ms	173.0ms	171.0ms
sprint2	174.0ms	246.0ms	226.0ms
obstacle2	209.0ms	177.0ms	159.0ms
7	1	1	1
sprint1	20193.0ms	219.0ms	455.0ms
obstacle1	200.0ms	166.0ms	174.0ms
pitStop	175.0ms	218.0ms	210.0ms
sprint2	219.0ms	202.0ms	245.0ms
obstacle2	201.0ms	210.0ms	1017.0ms