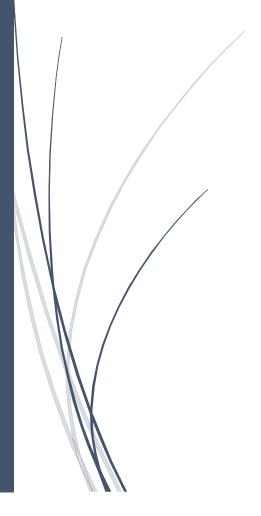
05/10/2020

RAPPORT DU TP1 LO52



Ndeye Marie SALL & Mouhamed DIAGNE UTBM

PLAN

Prérequis

TP réalisé

Commandes Réalisées

I. Prérequis

Pour réaliser ce TP nous avons besoin d'installer :

- Android studio qui est un environnement de développement pour développer des applications mobiles Android. Il est basé sur IntellIJ IDEA et utilise le moteur de production gradle. Il peut être téléchargé sous les systèmes d'exploitation Windows, macOS, Chrome OS et Linux.
- Un SDK (Software Development Kit) qui permet de créer des applications sur la plateforme Android.
- La configuration du proxy :
 - HTTP
 - Hostname proxy.utbm.fr
 - ❖ Port 3128

II. TP Réalisé

Le but de ce TP est de pouvoir charger une page qui affiche Hello World lorsque l'on clique sur le bouton de la page d'accueil.

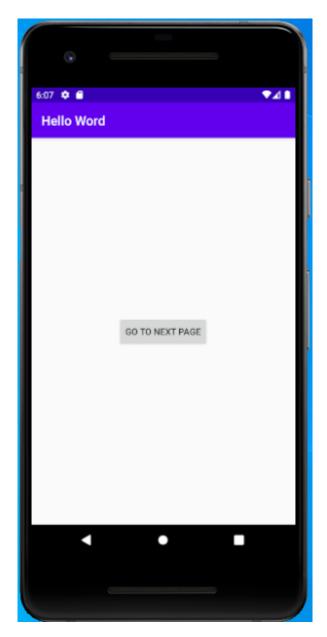
MainActivity.java

```
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;
    import android.content.Intent;
6 import android.os.Bundle;
7 import android.view.View;
8 import android.widget.Button;
10 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
        private Button button;
14
      @Override
       protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
           super.onCreate(savedInstanceState);
           setContentView(R.layout.activity_main);
           button = (Button) findViewById(R.id.btn);
20
            button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
               @Override
               public void onClick(View v) {
24
                   viewHelloWordActivity();
           });
       }
        public void viewHelloWordActivity() {
            Intent intent = new Intent(this, HelloWordActivity.class);
            startActivity(intent);
        }
33 }
```

Dans la classe MainActivity, la page activity_main sera chargée. Ensuite nous avons créé une fonction setOnClickListener qui pemet de détecter un clic sur un bouton.

Après un click sur le bouton *Go to next page* la fonction viewHelloWordActivity() sera appelée. Cette méthode permet de charger HelloWordActivity.java qui affiche à son tour Hello Word.

Design activity_main.xml



HelloWordActivity.java

```
package com.nsallmdiagn01.helloword;

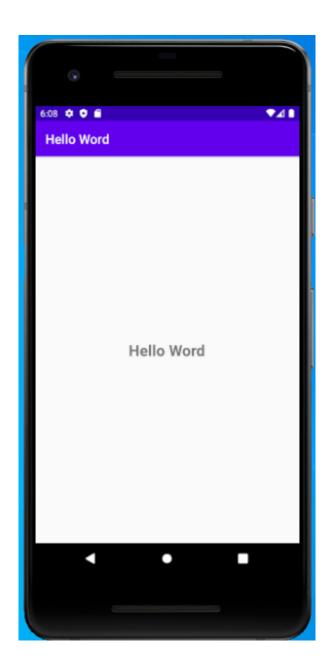
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;

import android.os.Bundle;

public class HelloWordActivity extends AppCompatActivity {

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    super.onCreate(savedInstanceState);
    setContentView(R.layout.activity_hello_word);
}

}
```



III. Commandes utilisées

Git clone est utilisé pour cloner un repository git distant dans un répertoire local. Par défaut la commande recrée le répertoire contenant le dossier. git et y télécharge le contenu du repository.

Git branch permet de lister les branches que nous avons, de créer une nouvelle branche en locale, supprimer et renommer des branches.

Git checkout permet de naviguer entre les branches crées par git branch. Lorsqu'on utilise cette commande, les fichiers présents dans le répertoire pour correspondre à la version stockée dans cette branche et git enregistrera tous les nouveaux commits de la branche.

Git pull: est en fait la combinaison de deux autres commandes, git fetch suivi de git merge. Lors de la première étape, git pull exécute une commande git fetch étendue à la branche locale vers laquelle HEAD pointe. Une fois le contenu téléchargé git pull entre en workflow de merge.

Git push est utilisée pour charger le contenu d'un dépôt local vers un dépôt distant. Le push vous permet de transférer les commits de votre dépôt local vers un dépôt distant.