**Cahier des charges :**

Classement/Statistiques :

* Meilleur temps par coureur :
  + Au Pitstop 1
  + Au Fractionné
  + Au Sprint
  + Au Cycle
* Meilleur temps par équipe :
  + Au Pitstop 1
  + Au Fractionné
  + Au Sprint
  + Au Cycle
  + En temps total (Somme des cycles ou des ateliers)

Bonus : Fonction historique des courses précédentes (nécessite la création d’une course par l’user avant l’équipe)

Chronométrage :

* Manuel :
  + 1 Appui pour le départ d’un coureur
  + 1 appui pour le split de chacun de ses ateliers.

Il y a donc un chrono manuel par équipe.

* Auto (Bonus):
  + Chrono général qui démarre au départ du coureur 1 et qui s’arrête au dernier split du dernier coureur. Indique le temps total de la course

**Attention :** Les équipes peuvent concourir en même temps, il peut donc y avoir x chrono manuels simultanés si x équipes.  
(Pas de gestion du multitouch cependant donc les départs resteront différés)

Setup de la course :

* Rentrer manuellement chaque joueur, avec nom, prénom, niveau (de 1 à 100).  
  Le nombre total de participant devra être un multiple de 3 (indiquer le nombre total en direct à l’user)
* Générer des équipes équilibrées de 3 coureurs, de telle façon que l’écart entre l’équipe la plus forte et la plus faible ne dépasse pas 25.
* Rentrer manuellement l’ordre de passage des équipes, et des coureurs dans chaque équipe

Interface de l’application :  
Format paysage partout.  
Chrono, visualisation du circuit, (change selon l’atelier), accès aux classements (par équipes/individuels), accès au fiches des coureurs/équipes depuis le classement(avec résultat, niveau, équipe pour les coureurs et résultat, niveau total, coureurs pour les équipes)…..

Création des participants :   
Petite note explicative pour que l’user rentre un multiple de 3 (en créant de faux participants si besoin).   
On pourrait lui indiquer en direct combien de participant il manque selon le total actuel ??

Algo de création des équipes :  
Explication algorithme  
  
