C언어를 배우는 사람들에게 C언어의 어떤것이 어렵냐고 물어보면 열에 아홉은 포인터가 어렵다고 합니다.

그런데 포인터가 정말 어려운 개념일까요? (네)

그렇다면 지금부터 포인터가 무엇인지, 어떻게 사용해야하는지 알아봅시다!

1. 자료형

포인터를 이해함에 있어서 반드시 선행되어야 할 것이 자료형과 변수에 대한 이해입니다.

물론 이곳 분들은 다 알고 계시겠지만, 그래도 한 번 짚고 넘어가 보겠습니다.

C에서는 다음의 기본 자료형을 제공합니다.