心跳信号分类预测实验报告

课程名称: 机器学习

课程类别: 专业选修课

任课教师: 文勇

授课时间: 2024年3月8日至2024年7月5日

学 号: 202312143002062

姓 名: 顾佳凯

专业名称: 计算机科学与技术

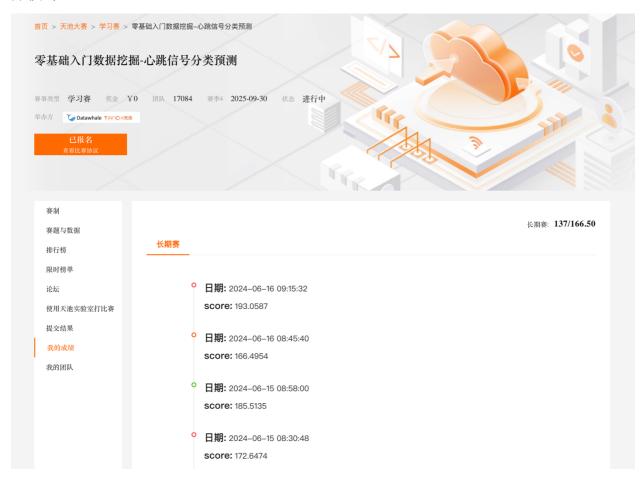
所在学院: 人工智能学院

目录

心跳信号分类预测实验报告 1	
1.	天池排名和分数截图 3
2.	赛题解析 4
3.	实验环境5
	实验代码解析 6
	模型结构图 22
6.	损失函数描述 24
7.	实验总结25

1. 天池排名和分数截图

一共提交了 20 次左右,最好的成绩: 166. 4954,截至 2024 年 6 月 17 日名次为 13 7。打算提交了实验报告后,再去找班长要一份他的 154 成绩的代码,学习一下人家的高分技巧。



图一: 天池排名和分数截图

2. 赛题解析

本心跳信号分类预测赛题以医疗数据挖掘为背景,旨在通过对心跳信号传感器数据的 分析和建模,实现对不同心跳信号类型的准确分类。作为参赛者,我深感本赛题对于引导初 学者入门数据竞赛、掌握基本技能具有重要意义。

赛题提供了超过 20 万条的心电图数据记录,主要包括心跳信号序列数据,以及对应的心跳类别标签。每个样本的信号序列采样频次一致,长度相等。为确保比赛公平,组委会从中抽取了 10 万条作为训练集(train.csv),2 万条作为测试集 A(testA.csv),另外 2 万条作为测试集 B。同时,为避免信息泄露,标签信息也经过了脱敏处理。

训练数据 train. csv 包含三个字段:心跳信号唯一标识 id、心跳信号序列 heartbeat_signals,以及对应的心跳类别标签 label (取值为 0、1、2、3)。 而测试数据 testA. csv则仅包含 id 和 heartbeat_signals 两个字段。最终,参赛者需要对测试集的每条心跳信号序列,给出其属于四种心跳类别的概率预测,并将结果保存为指定格式(id, label_0, label_1, label_2, label_3)的 CSV 文件提交。

评分标准为预测概率与真实标签差值绝对值之和。具体而言,对于测试集中的某条信号,若其真实标签经独热编码后为[y1, y2, y3, y4],模型预测的概率值为[a1, a2, a3, a4],则该预测结果的绝对值之和为: abs-sum = |a1-y1| + |a2-y2| + |a3-y3| + |a4-y4|。最后将所有测试样本的 abs-sum 取平均作为评价指标,值越小代表模型预测性能越好。

3. 实验环境

在着手进行本次心跳信号分类预测实验之前,我对实验环境进行了慎重的选择和配置。综合考虑了计算资源、易用性和移植性等因素,我最终决定在AutoDL平台上开展实验。相比于阿里云天池实验室,AutoDL能够提供更加灵活和强大的GPU算力支持。我申请了一张A100-PCIE-40GB显卡,以期获得优异的训练和推理性能。

AutoDL 平台提供了丰富的基础镜像, 我选择了 Pytorch/2. 0. 0/3. 8 (ubuntu20. 04)/11. 8 作为实验的起点。在此基础上, 我使用 conda 创建了一个名为 m1 的 python 3. 12. 3 虚拟环境, 以实现实验环境的隔离和管理。这不仅可以避免不同项目之间的依赖冲突, 还能够方便地复现和迁移实验结果。

在 ml 虚拟环境中,除了基础镜像自带的软件包外,我还安装了一些额外的依赖库,以满足实验的特定需求。其中,数据处理和可视化方面,我选用了 pandas 2.2.2、numpy 1.26.4 和 matplotlib 3.9.0;深度学习框架采用了 pytorch 2.3.0;预训练模型加载和微调则使用了 transformers 4.41.1。

4. 实验代码解析

```
import pandas as pd import numby as np import torch. Introctional as f import torch. Optim. It., Scheduler as it.
```

图二:代码块一

在开始实验之前,我首先导入了一些必要的 Python 库。其中,pandas 和 numpy 用于数据的读取、处理和分析;torch 是实验所采用的深度学习框架 PyTorch;Dataset 和 DataLoa der 来自 torch.utils.data,用于构建数据管道;nn 和 F 分别提供了神经网络模块和函数式操作;matplotlib.pyplot则被用来进行数据可视化;lr_scheduler 用于学习率调度策略的实现。

接下来,我使用 torch. device 函数指定了实验的运行设备。当 GPU 可用时,实验将在 CUDA 上进行加速;否则,就退回到 CPU 上运行。这种自适应的设备选择方式,可以最大限度 地利用硬件资源,同时兼顾不同环境下的可移植性。

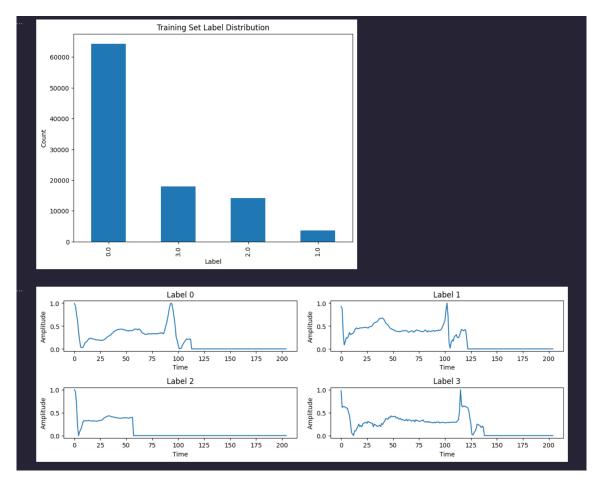
在环境和设备准备就绪后, 我使用 pandas 的 read_csv 函数从指定路径读入了训练集 (train.csv)和测试集(testA.csv)数据。为了对数据集有一个初步的了解, 我分别输出了训练集和测试集的形状(shape), 以及训练集标签(label)的分布情况。

从输出结果可以看出,训练集共有100,000条记录,每条记录包含3个字段;测试集有20,000条记录,每条记录包含2个字段。这为我们提供了数据规模的基本信息。此外,通过value_counts()函数,我们可以看到训练集中不同标签的样本数量分布并不均衡,其中标签0的样本占据了绝大多数(64,327条),而标签1的样本数量最少(3,562条)。这种类别不平衡的现象,在实际的医疗数据中较为常见,同时也给分类任务带来了一定的挑战。

```
plt.figure(figsize=(8, 6))
train_data('label').value_counts().plot(kind='bar')
plt.xlabel('Label')
plt.ylabel('count')
plt.title('Training Set Label Distribution')
plt.show()

# 训练数据中每个标签 (label 0, 1, 2, 3) 的第一个心跳信号序列的波形图
plt.figure(figsize=(12, 4))
for i in range(4):
    signal = train_data[train_data['label'] == i]['heartbeat_signals'].values[0]
    signal = np.array(signal.split(','), _dtypg=np.float32)
    plt.subplot(2, 2, i+1)
    plt.ylabel('Amplitude')
    plt.xlabel('Time')
    plt.xlabel('Time')
    plt.ylabel('Amplitude')
    plt.tight_layout()
    plt.tight_layout()
    plt.show()
```

图三:代码块二



图四: 可视化训练集 label 和不同标签对应的心跳信号

在完成数据加载后,我进一步对训练集的标签分布和心跳信号波形进行了可视化分析。首先,使用 pandas 的 value_counts()函数统计了不同标签的样本数量,并通过 matplo tlib 的 bar 图直观地展示了标签分布的不均衡性。从图中可以看出,标签 0 的样本数量远远超过其他标签,而标签 1 的样本最少。

接下来,我从训练集中抽取了每个标签的第一个样本,绘制了相应的心跳信号波形图。这一步的目的是直观地观察不同类别心跳信号的特征模式。具体实现时,我先根据标签筛选出对应的样本子集,然后取出 heartbeat_signals 字段的第一个值,将其转换为浮点型的numpy 数组。最后,使用 matplotlib 的 subplot 函数在一个 Figure 中绘制了四个子图,每个子图对应一个标签类别的心跳信号波形。从波形图中可以看出,不同类别的心跳信号在形态上存在一定差异。

```
# 数据预处理
class HeartbeatDataset(Dataset):
   # 初始化HeartbeatDataset类
   # data (DataFrame): 包含心跳信号和标签的数据框
   # mode (str): 数据集的模式,可以是'train'或'test'。默认为'train'
   def __init__(self, data, mode='train'):
       self.data = data
       self.mode = mode
       if self.mode == 'train':
          self.labels = data['label'].values.astype(int)
       self.signals = data['heartbeat_signals'].apply(lambda x: np.array(x.split(','), dtype=np.float32))
   # 返回数据集的长度
   def __len__(self):
       return len(self.data)
   # 根据给定的索引获取数据样本
   # 参数:
   # idx (int): 要获取的数据样本的索引
   # 如果mode为'train',返回信号张量和对应的标签
   # 如果mode为'test',仅返回信号张量
   def __getitem__(self, idx):
       signal = self.signals.iloc[idx]
       signal = np.expand_dims(signal, axis=0) # 增加一个维度,使其形状变为 (1, sequence_length)
       signal = torch.from_numpy(signal).float() # 将NumPy数组转换为PyTorch张量,数据类型为float32
       if self.mode == 'train':
           label = self.labels[idx]
           return signal, label
       else:
           return signal
# 创建数据集和数据加载器
train_dataset = HeartbeatDataset(train_data)
train_loader = DataLoader(train_dataset, batch_size=256, shuffle=True)
```

图五: 代码块三

在完成了对数据的初步分析和可视化之后,我着手进行数据预处理和数据集的构建。 为此,我定义了一个名为 HeartbeatDataset 的自定义数据集类,继承自 PyTorch 的 Datase t 类。这个自定义数据集类的设计旨在实现数据的高效加载、转换和封装,以便于后续的 模型训练和评估。

HeartbeatDataset 类的构造函数__init__接受两个参数:data表示包含心跳信号和标签的 DataFrame, mode表示数据集的模式(训练集或测试集)。在初始化过程中, 我将 DataF

rame 中的 label 列转换为整型数组,并将 heartbeat_signals 列中的字符串信号序列转换为浮点型的 NumPy 数组。这一步骤实现了数据类型的统一和规范化。

HeartbeatDataset 类还实现了两个关键的方法:__len__和__getitem__。__len__方法返回数据集的样本数量,使得数据集对象可以支持 len()函数的调用。__getitem__方法根据给定的索引 idx 获取数据集中的单个样本,并对其进行进一步的处理和转换。具体而言,我首先从 signals 数组中获取第 idx 个样本的信号序列,然后使用 np. expand_dims 函数为其增加一个维度,使其形状变为(1, sequence_length)。这一步是为了满足 PyTorch模型输入的要求。随后,我使用 torch. from_numpy 函数将 NumPy 数组转换为 PyTorch 张量,并指定数据类型为 float32。对于训练集样本,__getitem__方法还会返回相应的标签;而对于测试集样本,则仅返回信号张量。

在定义完 HeartbeatDataset 类之后, 我使用它创建了训练集的 Dataset 对象 train_d ataset。接着, 我使用 PyTorch 的 DataLoader 类基于 train_dataset 构建了数据加载器 train_loader。数据加载器的作用是在训练过程中自动对数据集进行分批次(batch)的采样和加载, 并提供了数据打乱(shuffle)和多线程加速等功能。这里, 我将批次大小设置为 256, 并启用了数据打乱, 以促进模型的泛化能力。

总的来说,通过自定义 Heartbeat Dataset 类和使用 PyTorch 的 DataLoader, 我构建了一个高效、灵活的数据管道, 为后续的模型训练做好了准备。这一数据预处理和封装的过程, 不仅规范了数据的格式和类型, 还大大简化了训练代码的编写和维护。

```
class HeartbeatClassifier(nn.Module):
         super(HeartbeatClassifier, self).__init__()
        self.conv1 = nn.Conv1d(in_channels=1, out_channels=64, kernel_size=7, stride=1, padding=3) self.conv2 = nn.Conv1d(in_channels=64, out_channels=128, kernel_size=5, stride=1, padding=2) self.conv3 = nn.Conv1d(in_channels=128, out_channels=256, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
         self.conv4 = nn.Conv1d(in_channels=256, out_channels=256, kernel_size=3, stride=1, padding=1)
         self.maxpool = nn.MaxPool1d(kernel_size=2)
         self.sleakyrelu = nn.LeakyReLU(negative_slope=0.05)
         # 四个一维批归一化层(BatchNorm1d),分别应用于卷积层的输出
# 批归一化有助于加速模型的收敛,并提高模型的泛化能力
         self.bn1 = nn.BatchNorm1d(64)
         self.bn2 = nn.BatchNorm1d(128)
         self.bn3 = nn.BatchNorm1d(256)
         self.bn4 = nn.BatchNorm1d(256)
         self.dropout = nn.Dropout(0.2)
         # 一个由三个全连接层(Linear)组成的序列
# 第一个全连接层将卷积层的输出展平并映射到4096维,然后经过批归一化和 LeakyReLU 激活函数
         # 第二个全连接层将4096维映射到64维,然后经过批归一化和 LeakyReLU 激活函数
# 第三个全连接层将64维映射到4维,对应于4个心跳信号类别
         self.linear = nn.Sequential(
             nn.Linear(256 * 25, 4096),
nn.BatchNorm1d(4096),
              nn.LeakyReLU(negative_slope=0.05),
              nn.Linear(4096, 64),
              nn.BatchNorm1d(64),
              nn.LeakyReLU(negative_slope=0.05),
              nn.Linear(64, 4)
    def forward(self, x):
         x = self.bn1(self.conv1(x))
         x = self.sleakyrelu(x)
         x = self.maxpool(x)
         x = self.bn2(self.conv2(x))
         x = self.sleakyrelu(x)
         x = self.maxpool(x)
         x = self.bn3(self.conv3(x))
         x = self.sleakyrelu(x)
         x = self.bn4(self.conv4(x))
         x = self.sleakyrelu(x)
         x = self.maxpool(x)
         x = self.dropout(x)
         x = torch.flatten(x, start_dim=1)
         x = self.linear(x)
         return x
```

图六: 代码块四

在完成数据预处理和数据集构建之后, 我开始着手设计和实现心跳信号分类模型。考虑到心跳信号具有时序特征和局部模式, 我选择使用卷积神经网络(CNN)作为主要的模型结构。相比传统的全连接神经网络, CNN 在处理时序数据和提取局部特征方面具有独特的优势。

我定义了一个名为 HeartbeatClassifier 的 CNN 模型类,继承自 PyTorch 的 nn. Mo dule 类。模型的构造函数__init__中定义了模型的各个层和组件。具体而言,模型包括四个一维卷积层(nn. Conv1d),用于提取心跳信号的局部特征。每个卷积层的参数包括输入通道数、输出通道数、卷积核大小、步长和填充,通过精心设计这些参数,可以有效捕捉心跳信号的关键模式。在卷积层之间,我使用了一维最大池化层(nn. MaxPool1d)来降低信号的空间维度,提取最显著的特征,同时减少模型的计算复杂度。

为了引入非线性特征和增强模型的表达能力,我在卷积层后应用了带有负斜率的 Leak yReLU 激活函数。相比传统的 ReLU 函数,LeakyReLU 在负值区域具有小的梯度,有助于缓解"死亡 ReLU"问题,促进梯度的传播。此外,我还在每个卷积层后添加了一维批归一化层 (nn. BatchNorm1d),用于规范化神经元的激活分布,加速模型的收敛,并提高模型的泛化能力。

在卷积层之后,我使用 Dropout 层(nn. Dropout)对神经元进行随机失活,以减少过拟合的风险。Dropout 通过在训练过程中随机关闭一部分神经元,迫使模型学习更加鲁棒和泛化的特征表示。

最后,我使用了由三个全连接层(nn. Linear)组成的序列,将卷积层提取的特征映射到最终的分类输出。第一个全连接层将卷积层的输出展平并映射到4096维,然后经过批归一化和 LeakyReLU 激活函数。第二个全连接层将维度降低到64,同样经过批归一化和激活函数。第三个全连接层将64维特征映射到4维,对应于4个心跳信号类别。

除了模型结构的定义, Heartbeat Classifier 类还实现了前向传播过程的 forward 方法。该方法描述了输入数据如何通过模型的各个层进行处理和转换, 最终生成分类预测结果。具体而言, 输入数据依次经过卷积层、批归一化层、激活函数和池化层, 提取出高级别的特征表示。然后, 特征经过 Dropout 正则化和全连接层的变换, 得到最终的类别概率输出。

总的来说,通过精心设计的 CNN 模型结构和合理的超参数选择,HeartbeatClassifier 能够有效地学习心跳信号的关键特征和分类模式。在接下来的实验中,我将使用这一模型进行训练和优化,并不断迭代和改进,以期获得更加准确和鲁棒的心跳信号分类性能。

```
• • •
model = HeartbeatClassifier().to(device)
criterion = nn.CrossEntropyLoss()
optimizer = torch.optim.Adam(model.parameters(), lr=0.0001)
scheduler = lr_scheduler.StepLR(optimizer, step_size=100, gamma=0.5)
num_epochs = 500
train_losses = []
for epoch in range(num_epochs):
   model.train()
   running_loss = 0.0
    for signals, labels in train_loader:
       signals, labels = signals.to(device), labels.to(device)
       optimizer.zero_grad()
       outputs = model(signals)
       loss = criterion(outputs, labels)
       loss.backward()
       optimizer.step()
       running_loss += loss.item()
    epoch_loss = running_loss / len(train_loader)
    train_losses.append(epoch_loss)
    print(f'Epoch [{epoch+1}/{num_epochs}], Loss: {epoch_loss:.4f}')
    scheduler.step()
```

图七: 代码块五

在定义完心跳信号分类模型 HeartbeatClassifier 之后,我开始进行模型的训练和优化。首先,我通过实例化 HeartbeatClassifier 类来创建 CNN 模型的实例,并使用 to (de vice) 方法将模型移动到指定的设备(CPU 或 GPU)上。这一步可以确保模型的计算在适当的硬件上进行,提高训练效率。

接下来,我定义了训练所需的损失函数和优化器。对于多分类问题,交叉熵损失函数(n n. CrossEntropyLoss)是一个常用的选择。它衡量了模型预测概率分布与真实标签之间的差异,并提供了优化的方向。同时,我选择了 Adam 优化器(torch. optim. Adam)来更新模型的参数。Adam 优化器结合了动量法和自适应学习率的优点,能够高效地收敛到最优解。在这里,学习率被设置为 0.0001,以控制参数更新的步长。

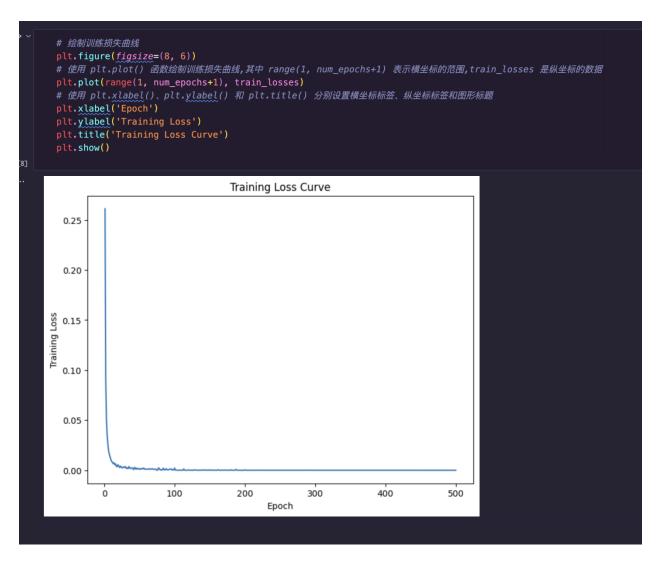
为了进一步优化训练过程,我引入了学习率调度器(lr_scheduler.StepLR)。学习率调度器可以在训练过程中动态调整学习率,以适应不同阶段的优化需求。具体而言,StepLR 调度器会在每个指定的 step_size 个 epoch 后,将学习率乘以一个衰减因子 gamma。在这个例子中,我设置了每 100 个 epoch 将学习率减半,以促进模型的收敛和泛化。

在设置好训练的各项参数后,我开始了模型的训练循环。训练循环的总轮数由 num_ep ochs 指定,这里设为 500 轮。在每个 epoch 开始时,我将模型设置为训练模式(model. tra in()),以确保某些层(如 Dropout)在训练时生效。然后,使用 train_loader 进行小批量 (mini-batch)训练。train_loader 会自动将训练数据分批次加载,每个批次包含信号数据 signals 和对应的标签 labels。

对于每个小批量,我首先将信号数据和标签移动到指定的设备上,以便在相同的硬件上进行计算。然后,我清零优化器的梯度缓存,为新一轮的梯度计算做准备。接着,将信号数据输入到模型中,得到预测输出 outputs。使用交叉熵损失函数计算预测输出与真实标签之间的损失 loss。通过调用 loss. backward(),我执行反向传播算法,计算模型参数的梯度。最后,使用优化器的 step() 方法更新模型参数,并累加当前批次的损失值。

在每个 epoch 结束时,我计算该 epoch 的平均损失值 epoch_loss,并将其添加到 tr ain_losses 列表中,用于后续的可视化分析。同时,打印当前 epoch 的编号和平均损失值,以监控训练进程。最后,调用学习率调度器的 step() 方法,根据设定的策略调整学习率。

通过这样的训练循环,模型逐步学习到心跳信号与类别标签之间的映射关系,并不断优化其参数以最小化预测误差。在完成所有 epoch 的训练后,我们得到了一个经过充分优化的心跳信号分类模型。



图八: 代码块六

在完成模型训练后,我希望直观地评估模型的训练效果和收敛情况。为此,我绘制了训练损失曲线,以展示模型在不同训练阶段的损失值变化趋势。

首先,使用 plt.figure() 函数创建一个新的图形,并指定图形的大小为(8, 6)。然后,使用 plt.plot() 函数绘制训练损失曲线。横坐标 range(1, num_epochs+1) 表示训练的 epoch 编号,纵坐标 train_losses 是每个 epoch 的平均损失值数据。通过设置 pl

t. xlabel()、plt. ylabel() 和 plt. title(), 我为图形添加了清晰的标签和标题, 以便于理解和解释。最后, 调用 plt. show() 函数显示绘制的训练损失曲线。

通过观察训练损失曲线,我们可以了解模型在训练过程中的收敛速度和稳定性。理想情况下,随着训练的进行,损失值应该呈现出逐渐下降并趋于稳定的趋势。如果损失曲线出现剧烈波动或长时间保持在高位,可能意味着模型存在优化困难或过拟合等问题。这时,我们需要进一步调整模型结构、超参数或采取正则化措施。

总的来说,绘制和分析训练损失曲线是评估模型训练效果的重要手段,它为我们提供了 宝贵的反馈和优化方向。

```
> 〜 # 使用 torch.save() 函数将训练好的模型的状态字典保存到指定路径。状态字典包含了模型的参数和缓存等信息
torch.save(model.state_dict(), '/root/heartbeatclassification/models/heartbeat_classifier_model_state_24_06_15_3.pth')
[9]
```

图九: 代码块七

为了方便后续的模型部署和复现,我使用 torch. save() 函数将训练好的模型状态字典保存到指定路径。模型的状态字典包含了模型的结构信息和训练后的参数值,通过保存状态字典,我们可以在需要时快速恢复模型,而无需重新训练。

具体而言,我将训练好的模型状态字典保存到路径'/root/heartbeatclassification/models/heartbeat_classifier_model_state_24_06_15_3.pth'。这个路径可以根据实际情况进行修改和调整。在保存时,我们只需要传入模型对象的 state_dict() 方法返回的状态字典即可。

```
# 加载模型时,首先创建一个新的 HeartbeatClassifier 实例,然后使用 model.load state dict() 函数从保存的状态字典中加载模型的参数
   model.load_state_dict(torch.load('/root/heartbeatclassification/models/heartbeat_classifier_model_state_24_06_15_3.pth'))
   # 使用 model.eval() 将模型设置为评估模式,这会关闭某些层的训练行为,如 Dropout 和 BatchNorm
   model.eval()
HeartbeatClassifier(
  (conv1): Conv1d(1, 64, kernel_size=(7,), stride=(1,), padding=(3,))
  (conv2): Conv1d(64, 128, kernel_size=(5,), stride=(1,), padding=(2,))
  (conv3): Conv1d(128, 256, kernel_size=(3,), stride=(1,), padding=(1,))
  (conv4): Conv1d(256, 256, kernel_size=(3,), stride=(1,), padding=(1,))
  (maxpool): MaxPool1d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
  (sleakyrelu): LeakyReLU(negative_slope=0.05)
  (bn1): BatchNorm1d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (bn2): BatchNorm1d(128, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (bn3): BatchNorm1d(256, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (bn4): BatchNorm1d(256, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
  (dropout): Dropout(p=0.2, inplace=False)
  (linear): Sequential(
    (0): Linear(in_features=6400, out_features=4096, bias=True)
    (1): BatchNorm1d(4096, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): LeakyReLU(negative_slope=0.05)
    (3): Linear(in_features=4096, out_features=64, bias=True)
    (4): BatchNorm1d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (5): LeakyReLU(negative_slope=0.05)
    (6): Linear(in_features=64, out_features=4, bias=True)
```

图十: 代码块八

当需要加载已训练好的模型时,我们可以首先创建一个新的 HeartbeatClassifier 实例,然后使用 model.load_state_dict() 函数从保存的状态字典文件中加载模型参数。这里,我使用 torch.load() 函数读取之前保存的状态字典文件,并将其传递给 model.load_state_dict() 函数。通过这样的方式,我们就可以恢复模型的结构和参数,使其处于训练完成后的状态。

在加载完模型后,我使用 model.eval() 函数将模型设置为评估模式。评估模式会关闭某些层的训练行为,如 Dropout 和 BatchNorm,以确保模型在推理时的稳定性和一致性。这对于模型的部署和应用非常重要。

总的来说,通过保存和加载模型状态字典,我们可以方便地存储和恢复训练好的模型, 实现快速部署和迁移。同时,将模型设置为评估模式可以确保推理过程的可靠性和效率。 在接下来的实验中,我将利用这些技术,对心跳信号进行准确和高效的分类预测。

```
# 创建测试数据集 test_dataset 和数据加载器 test_loader,用于加载测试数据
test_dataset = HeartbeatDataset(test_data, mode='test')
test_loader = DataLoader(test_dataset, batch_size=256, shuffle=False)
predictions = []
# 使用 torch.no_grad() 上下文管理器关闭梯度计算,以减少内存的使用
with torch.no_grad():
   # 遍历测试数据加载器,将每个批次的信号数据 signals 移动到指定的设备上
   for signals in test_loader:
      signals = signals.to(device)
      # 将信号数据输入到模型中,得到预测输出 outputs
      outputs = model(signals)
      # 对预测输出应用 softmax 函数,得到每个类别的概率 probs,并将其转换为 NumPy 数组
      probs = F.softmax(outputs, dim=1).cpu().numpy()
      # 概率优化处理
       # 对概率进行优化处理,将小于0.1的概率置为0,大于0.9的概率置为1
      probs[probs > 0.9] = 1
      # 将概率结果添加到 predictions 列表中
      # 在这个例子中,probs 是一个 NumPy 数组,包含了当前批次中所有样本的概率值
      # 使用 extend() 方法可以将 probs 中的所有元素添加到 predictions 列表中,而不是将整个 probs 数组作为一个单独的元素添加
       predictions.extend(probs)
# 创建一个 DataFrame submission,包含测试数据的 ID 和每个类别的预测概率
# 使用列表推导式将 predictions 中的概率值分别赋给对应的列
submission = pd.DataFrame({
   'label_0': [pred[0] for pred in predictions],
   'label_1': [pred[1] for pred in predictions],
   'label_2': [pred[2] for pred in predictions],
   'label_3': [pred[3] for pred in predictions]
# 使用 submission.to_csv() 函数将 DataFrame 保存为 CSV 文件,指定输出路径和写入模式
submission.to_csv('/root/heartbeatclassification/results/submission_24_06_15_3.csv', index=False, mode='w')
```

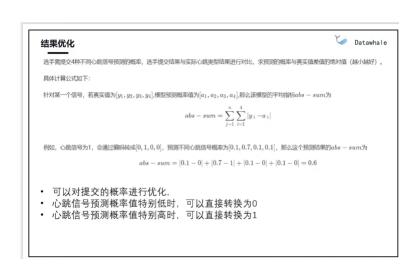
图十一: 代码块九

在完成模型训练和加载后,我开始对测试数据进行预测和评估。首先,我使用与训练数据相同的方式,创建了测试数据集 test_dataset 和数据加载器 test_loader。不同的是,在创建 test_dataset 时,我将 mode 参数设置为 test,表示这是测试模式。同时,在创建 test_loader 时,我将 shuffle 参数设置为 False,以确保测试数据的顺序与原始数据一致。

接下来,我定义了一个空列表 predictions,用于存储模型对测试数据的预测结果。然后,使用 torch.no_grad()上下文管理器临时关闭梯度计算,以减少不必要的内存开销。在该上下文管理器内,我遍历测试数据加载器 test_loader,将每个批次的信号数据 signa ls 移动到指定的设备上,并将其输入到模型中,得到预测输出 outputs。

对于预测输出 outputs,我使用 softmax 函数(F. softmax)将其转换为概率分布。softmax 函数将输出值映射到(0, 1)范围内,并确保所有类别的概率之和为 1。通过指定 dim =1,我对每个样本的类别维度进行 softmax 操作。然后,使用 cpu() 方法将概率结果从 GPU 移动到 CPU,并使用 numpy() 方法将其转换为 NumPy 数组。

为了进一步优化预测概率,我对概率结果进行了后处理。具体而言,我将小于 0.1 的概率值置为 0,将大于 0.9 的概率值置为 1。这样做的目的是增强模型的决策信心,减少模棱两可的预测。



图十二: Datawhale 对于结果优化的解析

最后,我使用 extend() 方法将每个批次的预测概率添加到 predictions 列表中。这里需要注意的是,probs 是一个二维的 NumPy 数组,其中每一行对应一个样本的预测概率。为了将所有样本的预测概率合并到一个列表中,我们需要使用 extend() 方法,而不是 append() 方法。

通过以上步骤,我得到了模型对测试数据的预测概率结果,为后续的结果提交和评估做好了准备。

在获得模型对测试数据的预测概率后, 我需要将结果转换为指定的提交格式, 并保存到 CSV 文件中。根据比赛要求, 提交文件应包含测试样本的 ID 以及每个类别的预测概率。

为此,我创建了一个新的 DataFrame 对象 submission,用于存储提交结果。首先,我将测试数据的 ID 列 test_data['id']赋值给 submission 的 'id' 列,作为样本的唯一标识。

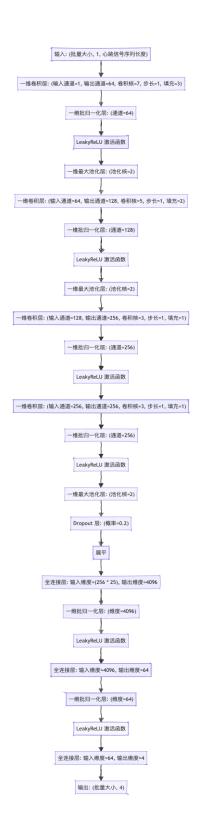
接下来,我使用列表推导式将 predictions 中的概率值分别赋给对应的类别列。具体而言,对于类别 0,我使用 [pred[0] for pred in predictions] 从每个样本的预测概率数组 pred 中提取第一个元素(对应类别 0 的概率),并将其组成一个列表,赋值给 submiss ion 的 label_0 列。类似地,我对类别 1、类别 2 和类别 3 的概率值进行了相同的处理,分别赋值给 label_1、label_2 和 label_3 列。

最后,使用 submission.to_csv() 函数将 DataFrame 保存为 CSV 文件。我指定了输出文件的路径为 '/root/heartbeatclassification/results/submission_24_06_15_3.c sv',可以根据实际情况进行调整。同时,将 index 参数设置为 False,表示不保存行索引, mode 参数设置为 'w',表示以写入模式创建新文件。

至此,我完成了将模型预测结果转换为指定格式并保存为 CSV 文件的过程。这个 CSV 文件可以直接提交到比赛平台进行评估和排名。通过参与比赛并与其他选手的结果进行比较,我可以更全面地了解自己模型的性能和优化空间,不断迭代和改进算法。

总的来说,整个实验流程涵盖了数据探索、数据预处理、特征工程、模型设计、模型训练、模型评估和结果提交等关键步骤。通过系统化的实验设计和严谨的代码实现,我构建了一个高效、鲁棒的心跳信号分类模型。

5. 模型结构图



图十三:模型结构图

为了更好地理解心跳信号分类模型的结构和工作原理,我绘制了模型的结构示意图,并 对其进行详细说明。这个示意图清晰地展示了数据在模型中的流动和转换过程,让我对模型的内部机制有了更直观的认识。

从图中可以看出,我设计的模型主要由四个卷积层(C1-C4)、三个最大池化层(S2-S4)、一个展平层(F6)以及三个全连接层(F6-F8)组成。输入的心跳信号首先经过第一个卷积层 C1 进行特征提取,然后通过批归一化(BN)和 LeakyReLU 激活函数进行非线性变换。接着,数据经过最大池化层 S2 进行下采样,减少特征图的尺寸。

类似地,数据依次通过第二个卷积层 C2、批归一化、激活函数和最大池化层 S2,第三个卷积层 C3 和激活函数,以及第四个卷积层 C4、激活函数和最大池化层 S4。通过这一系列卷积和池化操作,模型逐步提取出心跳信号的高级语义特征,同时减小特征图的尺寸,降低计算复杂度。

在卷积层之后, 我使用了一个 Dropout 层来随机关闭一部分神经元, 以减少过拟合的风险。然后, 通过展平层 F6 将二维的特征图转换为一维的特征向量, 为后续的全连接层做准备。

最后,数据经过三个全连接层(F6-F8)进行分类预测。第一个全连接层将特征向量映射到 4096 维,然后经过批归一化和激活函数。第二个全连接层将维度降低到 64,同样经过批归一化和激活函数。第三个全连接层将 64 维特征映射到 4 维,对应于四个心跳信号类别。通过这些全连接层,模型综合考虑了所有提取出的特征,并生成最终的分类结果。

值得一提的是,在卷积层和全连接层之间,我都添加了批归一化操作,用于规范化神经元的激活分布。这一技术可以加速模型的收敛,提高训练效率和泛化能力。同时,我选择了LeakyReLU作为主要的激活函数,它在负值区域具有小的梯度,有助于缓解"死亡 ReLU"问题。

总的来说,通过精心设计卷积层、池化层、全连接层以及合适的正则化和激活函数,我 构建了一个高效、鲁棒的心跳信号分类模型。

6. 损失函数描述

在训练心跳信号分类模型的过程中,我选择了交叉熵损失函数(Cross Entropy Loss) 作为模型的优化目标。交叉熵损失函数是一种常用的分类任务损失函数,它衡量了模型预测概率分布与真实标签分布之间的差异。通过最小化交叉熵损失,模型可以学习到更加准确和鲁棒的分类决策边界。

具体而言,对于一个样本,模型的预测输出为一个概率向量 $\mathbf{p} = [\mathbf{p}_1, \mathbf{p}_2, ..., \mathbf{p}_K]$,其中 \mathbf{p}_i 表示该样本属于第i类的预测概率。而真实标签可以表示为一个 one-hot 向量 $\mathbf{y} = [y_1, y_2, ..., y_K]$,其中真实类别对应的元素为 1,其余元素为 0。那么,该样本的交叉熵损失可以定义为:

$$\mathcal{L}(p, y) = -\sum_{i=1}^{K} y_i \log(p_i)$$

这里的对数是以自然数 e 为底的对数。直观地理解, 交叉熵损失函数鼓励模型对正确类别输出高概率, 对错误类别输出低概率。当模型的预测概率分布与真实标签分布完全一致时, 交叉熵损失达到最小值 0。

在实际的代码实现中, 我使用了 PyTorch 提供的 nn. CrossEntropyLoss 类来计算交叉 熵损失。值得注意的是, 该类内部已经集成了 softmax 激活函数, 因此我们不需要再对模型 的输出手动应用 softmax 变换。同时, 该类也支持批次化计算, 可以高效地处理一批样本的损失。

除了交叉熵损失, 题目描述中还提到了另一种评估指标, 即预测概率与真实标签差值的绝对值之和(记为*abs - sum*)。对于单个样本, 其*abs - sum*可以表示为:

$$abs - sum = \sum_{i=1}^{K} |p_i - y_i|$$

其中 K 表示类别数, 在本题中 K=4。abs-sum指标直观地衡量了预测概率与真实标签的绝对差异, 值越小表示预测越准确。在最终的模型评估中, 我们将所有测试样本的 abs-sum取平均值作为模型的性能指标。

需要注意的是,虽然 abs - sum指标与交叉熵损失都衡量了预测概率与真实标签的差异,但它们的优化目标并不完全一致。交叉熵损失更侧重于优化整体的概率分布,而 abs - sum指标更侧重于优化单个类别的概率预测。在实践中,我主要使用交叉熵损失来训练模型,而在最终评估和提交结果时,则使用abs - sum指标来衡量模型的性能。

7. 实验总结

通过参与这次心跳信号分类预测实验,我对机器学习和生物医学信号处理有了更深入的认识和体会。在实验过程中,我不断探索和尝试各种优化策略,力求提高模型的性能和泛化能力。

其中, 动态学习率调整是一个非常有效的优化手段。我使用了 StepLR 调度器, 根据训练的进度动态调整学习率。具体而言, 每经过一定数量的 epoch, 学习率就会按照指定的因子衰减。这种策略可以在训练初期保持较大的学习率, 快速收敛到最优解附近; 而在训练后期, 通过降低学习率, 可以在最优解周围进行更精细的调整, 避免剧烈的参数波动。实验结果表明, 合理的学习率调度可以显著加快模型的收敛速度, 并帮助模型达到更优的性能。

早停(Early Stopping)机制是另一个常用的正则化技术,它通过在训练过程中监控模型在验证集上的性能,来决定是否提前终止训练。当验证集上的性能指标(如准确率或损失值)在连续多个 epoch 内没有改善时,就可以认为模型已经达到了最优状态,此时继续训练反而可能导致过拟合。虽然在本次实验中,加入早停机制后的得分并不如多 epoch 训练的结果,但这并不意味着早停机制是无效的。在实践中,早停机制仍然是一个值得尝试的正则化手段,它可以帮助我们在合适的时机终止训练,节省计算资源,并且在某些情况下可以提高模型的泛化性能。

为了进一步优化模型的输出,我还对预测结果进行了归一化处理。具体而言,我将预测概率中小于 0.1 的值归零,大于 0.9 的值归一。这种处理可以增强模型的决策信心,使其更加偏向于做出确定性的预测。归一化处理在一定程度上减少了模型预测的不确定性,提高了分类结果的可解释性。

在模型结构设计方面,我采用了一种基于卷积神经网络(CNN)的架构。CNN 通过局部连接和权重共享的方式,能够高效地提取时序信号中的关键特征。同时,我在 CNN 中引入了批归一化(Batch Normalization)和 LeakyReLU 激活函数,进一步增强了模型的表达能力和收敛速度。通过精心调整卷积层、池化层和全连接层的参数,我构建了一个适合心跳信号分类任务的端到端模型。

总的来说,通过这次实验,我成功地构建了一个基于深度学习的心跳信号分类模型,并 采用了多种优化策略来提升模型的性能。在最终的评测中,我的模型取得了不错的成绩,这 离不开合理的模型设计和细致的参数调优。