

高轩宇

个人信息



- 性别: 男
- 学 历: 硕士研究生
- 手 机: 18516312010
- 求职岗位: 软件研发工程师
- 年 龄: 24
- 专 业: 计算机科学与技术
- 邮 箱: 634016585@qq.com

教育经历

- 上海船舶运输科学研究所 2022.9-2024.6 研究生 交通信息工程及控制
- 上海交通大学 2021.9-2022.6 研究生 (联培) 计算机科学与技术
- 青岛大学 2017.9-2021.7 本科 计算机科学与技术

实习经历

- 奇虎 360 科技有限公司 (北京) C++开发实习生智能产品事业部 2023.01-2023.05
- 技术栈: Linux C++ Docker Python Pytorch Git Gdb
- 业务介绍: 围绕“foundry”平台进行开发, 该平台集成语音识别、智能问答、多语言翻译等多种 AI 能力, 搭建内部能力集成平台, 帮助公司内部其他业务完成轻量级开发, 推动业务产品快速上线。
- 实习内容: 1.调研 ASR 模型、ChatGPT、语音翻译模型, 进行模型选型。根据“foundry”开发要求进行接口的开发与模型的封装;2.预训练 ASR 模型, 语音识别准确率较原来提高了近 10%;3.使用 triton 框架将 ASR 服务接入“foundry”平台, 优化接口, 缩短响应时间(6 秒缩短到 1 秒以内);4.对服务进行压测, 吞吐量较原来提高了 5/min;5.模型部署, 进行接口测试。
- 个人收获: 1.参与了企业级项目的开发, 提高了开发能力, 规范了代码书写;2.在接口调试过程中, 学会快速定位 BUG 的方法;3.熟悉了 docker 的常规使用; 4.初步掌握了接口优化方法。

- 北京三快科技有限公司 (美团北京) 客户端开发实习生 到店到餐 SaaS 部门 2023.06-2023.09
- 技术栈: C++ React Native Android CMake
- 业务介绍: RN 是客户端跨平台框架, 同时支持 Android 和 IOS 开发, 在两个系统上仅需维护一套代码, 减少开发成本。使用 RN 在餐饮收银低性能 POS 机上做页面优化、性能提升及异常监控与捕捉。
- 实习内容: 1.原生侧封装 RecyclerView 容器, RN 侧调用原生注册组件实现向原生传参, 原生获取数据并更新视图页面, 在 RN 侧省去当视图属性发生变化时需要重新渲染和布局计算的时间, 省去 RN 渲染流程, 页面滚动 fps 提高了近 10;2.在 RN 项目中封装监控插件, 有效监控组件的重渲染问题, 以 Log 方式反馈开发者具体原因及出处;3.在 Sentry 平台实现捕获 C++侧异常, 当程序发生崩溃时上报 C++侧堆栈信息及代码行等内容, 帮助开发者迅速定位 Bug, 减少人工 Debug 时间;4.在 RN 侧实现切换分类、筛选、Item 内点击事件并与原生对比, 分析比原生差的性能并给出优化方案;5.排查 hermes 引擎内存泄漏问题, 设计方案并找到内存泄露出处。
- 个人收获: 1.首次深入了解并使用客户端框架 React Native;2.快速入门新语言(首次接触 JavaScript, 接触到使用 js 开发用时 2 周);3.通过断点调试, 提高了 debug 及分析 bug 的能力;4.熟悉了 C++的编译过程。

项目经历

- 基于深度强化学习船舶智能航线规划算法研究 中远海运科技股份有限公司 2022.06-2022.12
- 技术栈: Python Pytorch Reinforcement learning Deep learning Linux
- 项目表述: 独立完成船舶航线规划功能的开发, 并将功能上线至中远海运科技股份有限公司的产品“船视宝”船舶航线规划模块。
- 所做工作: 1.技术调研, 算法选型与可行性分析;2.构建仿真环境, 使用 Minigrid 与 gym 搭配, 并将水深数据平铺在仿真环境还原真实海域特征;3.利用 A*算法实现船舶路径规划并作为基方法;4.对原始 DQN 算法做出优化并结合 K-means 算法有效加快模型的收敛速度和提高了模型的鲁棒性, 实现了船舶在渤海湾海域内任意点到目标港口的路径规划, 模型秒级输出路径;5.利用 DTW 算法评估优化后的 DQN 与 A*的路径差异, 结果在 90%以上。

高轩宇

· 个人收获: 1.熟悉了路径规划算法的实现原理;2.熟悉了使用 pytorch 实现深度强化学习模型的构建; 3.熟悉了使用 gym 自定义仿真环境;4.熟悉了在 Linux 上部署服务的流程;5.提高了解决问题的能力。

· 基于 C++实现高并发 HTTP 服务器

2022.03-2022.06

· 技术栈: Linux 多线程 Epoll 定时器 Socket

· 项目表述: 在 Linux 平台下搭建高并发的 HTTP 服务器。

· 所做工作: 1.利用 IO 多路复用技术的 Epoll 与线程池, 同步 IO 模型 Proactor 的高并发服务器模型;2.利用有限状态机和正则表达式解析 HTTP 请求报文;3.基于堆结构实现了定时器功能, 关闭超时的非活跃网络连接;4.支持 GET、POST 请求。

· 个人收获: 1.熟悉了 Linux 常用指令和 C++网络编程, 熟悉了网络编程接口;2.熟悉了进程、线程间通信方式, 掌握了 IO 多路复用的基本原理, 实现了基本的线程池; 3.对 HTTP 请求的解析与响应有了清晰的认知。

专业技能

- 掌握 C++基本语法以及面向 OOP 编程思想, 继承, 封装, 多态等 C++特性。
- 数据库: 熟悉 MySQL 基本语法, 了解事务特性、锁机制。
- 操作系统: 掌握操作系统内存管理, 进程间通信与线程间通信, IO 基本模型。
- 计算机网络: 掌握 socket 基本原理, TCP/UDP 等基本原理。
- 数据结构与算法: 熟悉常用数据结构, 如栈、队列、链表以及对应的常用算法: DFS、BFS 等。
- 了解 Java 基本语法, 熟悉 Python 编程语言。

学习经历

- 学术论文 SCI 二区 一作 An Optimized Path Planning Method for Container Ships in Bohai Bay Based on Improved Deep Q-learning
- 通过大学英语六级、雅思 6.5
- 2019.10 山东省大学生智能技术应用大赛无人驾驶汽车组一等奖

自我评价

· 自学能力强, 有较好的抗压能力, 善于解决问题, 对待工作有责任心, 能够积极面对工作中出现的问题, 有较强的上进心。 动手能力较强, 有良好的沟通能力, 具有团队协作能力及精神, 具有钻研学习精神。