

# 周天洋

意向岗位：游戏客户端开发

ztory@foxmail.com  
QQ:361222163

## Profile

男, 27岁.  
非计算机专业, 没上过培训班, 纯自学.  
两年cocos开发经验, 多年各种小游戏开发经验.  
最近在做微信小游戏以及Facebook小游戏

## Education

郑州航空工业管理学院

2012/9-2016/6

- 全日制普通本科质量与可靠性工程专业
- 主要学习质量工程, 工业工程, 可靠性工程等专业课程
- 数学相关课程有概率论与统计(主要课程), 线性代数, 高等数学, 时间序列分析

## Company

郑州三生石科技有限公司: 技术主管

2018/05-至今

### •前端:

1. 使用Cocos Creator + Typescript开发多款微信小游戏/Facebook游戏, 保质保量少Bug;
2. 开发跨Cocos Creator / Egret 的通用运行时调试框架, 提高团队开发效率;
3. 开发跨Cocos Creator / Egret / Laya 的集导量, 广告, 分享, 载入界面等通用SDK. 接入简单, 降低运营成本, 提高团队开发效率;
4. 开发跨微信小游戏 / 原生H5 / Facebook的平台相关SDK, 支持三平台快速互相迁移项目, 无需改动游戏业务代码

### •后端:

使用Nodejs + Typescript搭建Facebook智能召回webhook平台

### •技术主管:

带领小团队完成团队任务

郑州三生石科技有限公司: 客户端开发

2017/05-2018/05

使用 cocos2dx-lua 制作的一款地方房卡棋牌, 有包括 斗地主, 牛牛, 干瞪眼, 二七王, 包王, 打炸, 都昌讨赏, 南昌麻将, 永丰麻将, 红中麻将, 转转麻将, 安庆麻将 等 十余款游戏, 支持微信登录分享, 有牌友圈, 战绩回放, 语音聊天常用语表情礼物等功能

主要负责客户端以下方面:

1. 搭建游戏层框架, 为平台上所有游戏提供基础设施, 统一创建, 加入, 分享等流程;
2. 设计并制作游戏内聊天语音礼物 GPS 等通用模块;
3. 为所有麻将游戏提供基本功能与逻辑, 高伸缩, 支持快速加入新麻将
4. 基于 MVC 模式设计并制作回放功能, 支持快速新加游戏, 支持单帧前进暂停以及后退;
5. 牌友圈功能的制作(公会系统), 玩家可以创建或者加入牌友圈和圈友更方便的进行游戏;
6. 安卓层 SDK 接入, 打包热更等.

郑州每一天科技有限公司: 客户端开发

2017/03-2017/05

- 一款基于cocos2dx-C++的棋牌游戏客户端开发
- 支持比赛场与房卡场, 有斗地主, 牛牛, 德州扑克, 郑州麻将等多款游戏
- 负责游戏UI的搭建, 大厅背包, 签到, 比赛界面的搭建;
- 从URL中通过scheme返回游戏并自动加入指定房间;
- 为弹窗增加模糊功能(shader);
- 为游戏添加各种使用flash制作的swf动画(使用 GAF 库)

郑州每一天科技有限公司: 游戏策划

2016/06-2017/03

- 负责设计充值、兑换、推广、公社、签到以及每日任务系统;

- 负责多款游戏的数值调控;
- 负责组织测试新版本中bug，将结果收集整理反馈给技术人员并进行后续跟进;
- 一款基于cocos2dx-lua的捕鱼游戏的项目负责人;
- 同时参与捕鱼客户端开发，排除部分bug，优化动画效果;
- 帮助客户端找到了在cocos中使用flash动画的解决方案;
- 将部分策划案转为实际代码以供各个技术人员参考;
- 使用游戏引擎快速搭建游戏原型，为后续动作提供参考;
- 负责设计移动版官网，使用HTML+CSS基于网页制作人员提供的初版进行二次更新

---

<i>Skills</i>	CocosCreator / Cocos2dx	Typescript/Lua/C	Git
	Egret / Laya	Leetcode	Linux

---

*Thanks*      感谢您花时间阅读我的简历，期待能有机会和您共事。