

Dostihy a sázky

Ondřej Záhorský, 4.E

O projektu

Cílem projektu bylo vytvořit počítačovou verzi deskové hry dostihy a sázky. Jedná se o hru pro 2-4 hráče. Principem je během pohybu s kostkou a figurkou po herním plánu kupovat a prodávat koně i služby. Vítězem se stává ten, kdo získá ve hře největší imaginární majetek a zůstane poslední ve hře.

12.4.2021, 9:00

Google Meet

