

Gymnázium, Praha 6, Arabská 14

Obor programování



Ročníková práce

Kryštof Breburda

DnD support system

Srpen 2022

Prohlašuji, že jsem jediným autorem tohoto projektu, všechny citace jsou řádně označené a všechna použitá literatura a další zdroje jsou v práci uvedené. Tímto dle zákona 121/2000 Sb. (tzv. Autorský zákon) ve znění pozdějších předpisů uděluji bezúplatně škole Gymnázium, Praha 6, Arabská 14 oprávnění k výkonu práva na rozmnožování díla (§ 13) a práva na sdělování díla veřejnosti (§ 18) na dobu časově neomezenou a bez omezení územního rozsahu.

V dne

Kryštof Breburda.....

Anotace

Tématem této práce je pomocný systém k deskové hře dračí doupě, ve kterém si hráč vytvoří postavu a zadá informace o svém protivníkovi. Program poté vybere nejlepší možnost na útok.

Obsah

1. Úvod	4
2. Rozhraní	4
2.1 Jazyk	4
3. Funkčnost	5
3.1 Vytvoření postavy	5
3.2 Vytvoření protivníka	5
3.3 Útoky	5

1. Úvod

Tento program umožňuje hráči si vytvořit postavu a zadat její úroveň dovedností. Také umožňuje, aby hráč zadal své druhy útoků a z nich pak vybere nejefektivnější proti protivníkovi, podle toho jaké hráč zadal jeho slabiny, odolnosti a imunity.

2. Rozhraní

Pro tento program jsem se rozhodl pro konzolovou aplikaci, jelikož během práce na kódu jsem zjistil, že toto téma je těžší zpracovat než jsem čekal.

2.1 Jazyk

Pro jazyk jsem se rozhodl jít s angličtinou, protože jsem pracoval s anglickými stránkami na kontrolu pravidel.

3. Funkčnost

3.1 Vytvoření postavy

Poté co je hráč přivítán programem je požádán o vyplnění postavy. Postavě musí vyplnit jeho úroveň dovedností a třídu.

3.2 Vytvoření protivníka

Poté si program řekne o údaje protivníka, neboli jeho název, slabiny, odolnosti a imunity.

3.3 Útoky

Po zadání protivníka hráč zadá své útoky, ze kterých program vybere ten nejefektivnější podle protivnickových údajů.

Závěr

Projekt je dle mého názoru zpracován téměř plně, jediné co jsem nestihl bylo grafické zpracování. Ale až na tuto výjimku jsem splnil zadání.

Odkazy

<https://stackoverflow.com/questions/14413581/how-to-print-all-enum-values-in-java>

<https://stackoverflow.com/questions/5762491/how-to-print-color-in-console-using-system-out-println>

<https://dicecove.com/unarmed-strike/>

<https://stackoverflow.com/questions/68048965/how-to-access-the-extended-function-if-the-object-is-added-to-the-parent-class-a>

https://www3.ntu.edu.sg/home/ehchua/programming/java/J3b_OOPInheritancePolymorphism.html

<https://roll20.net/compendium/dnd5e/Rules:Combat?expansion=0#h-Damage%20Types>

<https://www.dndbeyond.com/classes/rogue>

https://www.reddit.com/r/mattcolville/comments/fw2cmn/modified_official_5e_character_sheet_for/

<https://docs.oracle.com/en/java/javase/11/docs/api/>