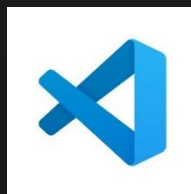
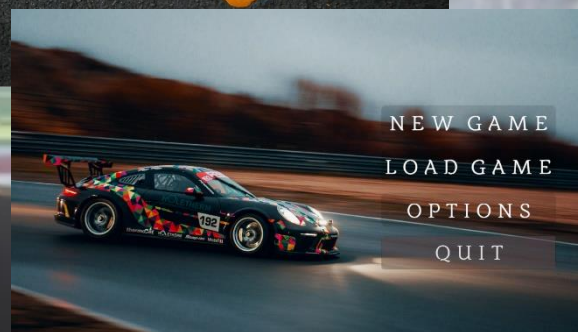


Závodní hra

Závodní hra kde hráč musí objet kolo za co nejlepší čas.

Hráč má možnost si vybrat ze čtyř základních map a aut.

Hra obsahuje procedurálně vygenerovaný terén.



Jan-Matyáš Martinů