

Binder系列9—总结

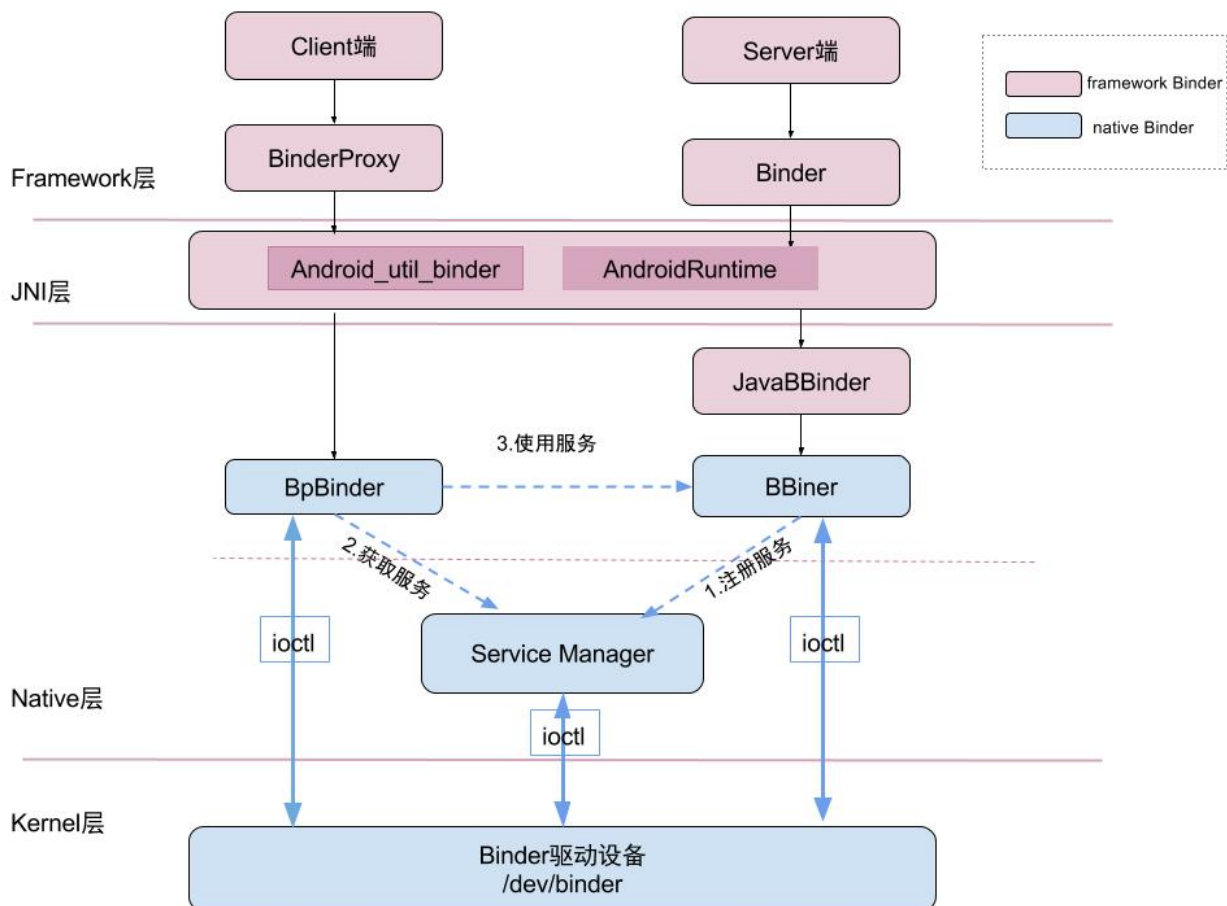
Nov 28, 2015

- 一、Binder概述
 - 二、Binder架构图
 - 三、Binder类图
 - 四、Binder IPC
 - 五、关于binder优化的一些思考
-

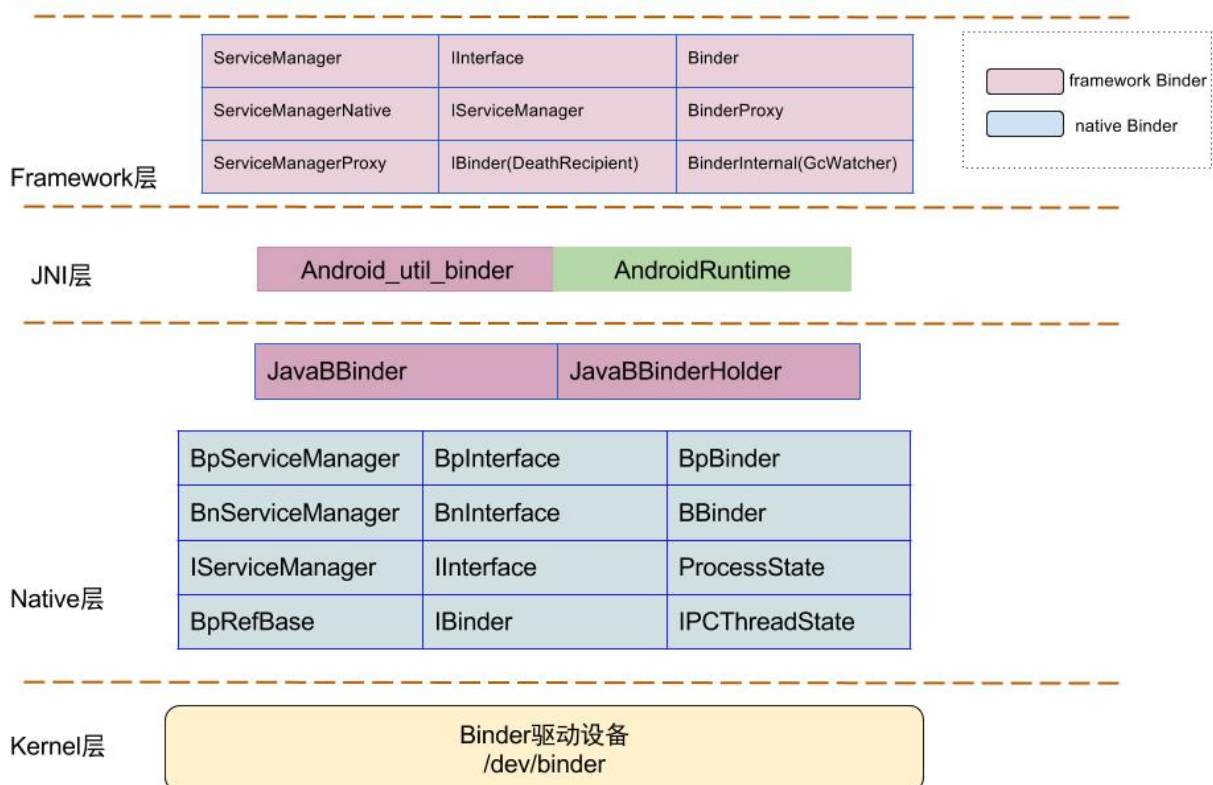
一、Binder概述

1. 从IPC角度来说，Binder是Android中的一种跨进程通信方式，该通信方式在linux中没有，是Android独有
2. 从Android Driver层：Binder还可以理解为一种虚拟的物理设备，它的设备驱动是/dev/binder
3. 从Android Native层：Binder是创建Service Manager以及BpBinder/BBinder模型，搭建与binder驱动的桥梁
4. 从Android Framework层：Binder是各种Manager（ActivityManager、WindowManager等）和相应xxxManagerService的桥梁
5. 从Android APP层：Binder是客户端和服务端进行通信的媒介，当bindService的时候，服务端会返回一个包含了服务端业务调用的Binder对象，通过这个Binder对象，客户端就可以获取服务端提供的服务或者数据，这里的服务包括普通服务和基于AIDL的服务

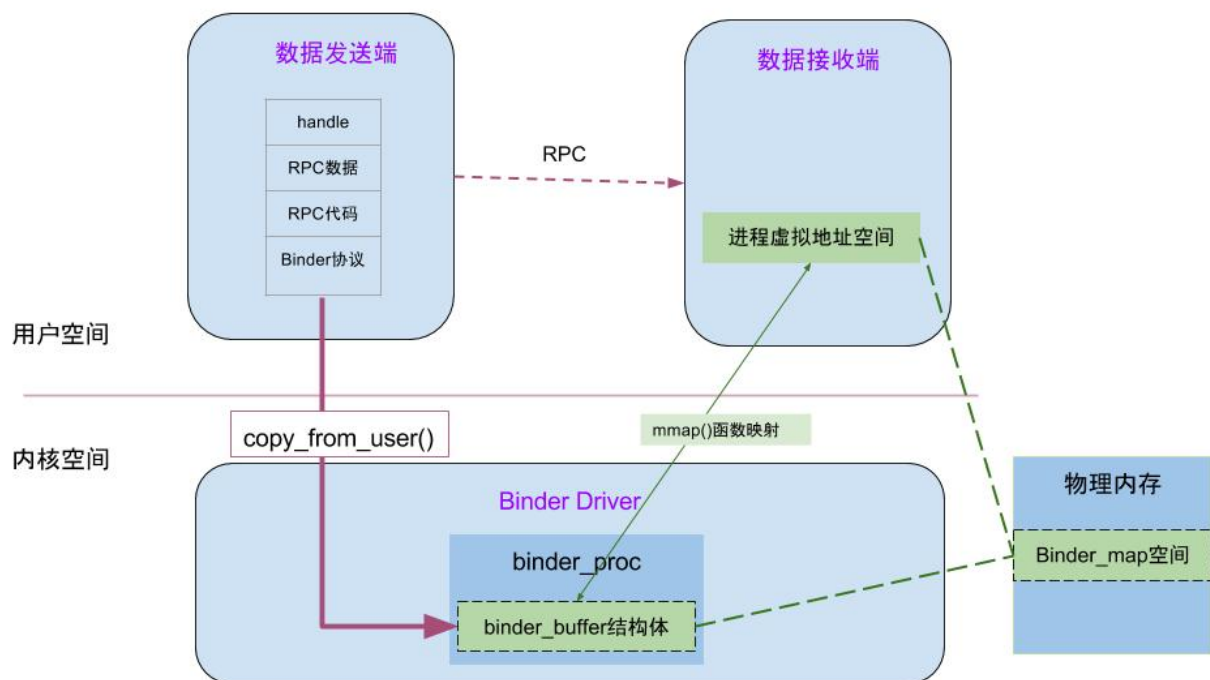
二、Binder架构图



三、Binder类图



四、Binder IPC



五、关于binder优化的一些思考

- defaultServiceManager中，获取server，失败后sleep 1s，缩短休眠时间，提升响应速度？
- 请求服务过程中，通过休眠0.5s的方法，是否有优化方案？
- binder分配的默认内存大小为 1M-8k，内存大小的设置依据？
- binder驱动中，还有 binder_set_nice方法，能否调整nice优化binder？
- binder_stats，trace_binder_command这些是否对性能产生影响，能否去掉？
- binder默认的最大可并发访问的线程数为15，为什么不是 $2^4=16$ ？
- binder设备是支持多线程操作，那有binder同步方面是否与死锁，或者锁的粒度问题？
- IPCThreadState，用来接收/发送来自Binder设备的数据mIn=256，mOut=256。mIn, mOut都是Parcel类型。每一次talkWithDriver,当mIn,mOut占满时，总512字节。
- ServiceManager申请的binder大小为128k。
- 进程中开启的线程个数的确定？

喜欢

0条评论

最新 最早 最热

还没有评论，沙发等你来抢

嘿嘿参北斗哇 (<http://www.baidu.com/p/嘿嘿参北斗哇>) 帐号管理




(<http://duoshuo.com/settings/avatar/>)

说点什么吧...

☐ 分享到: 发布

多说 (<http://duoshuo.com>)

✉ gityuan@gmail.com (<mailto:gityuan@gmail.com>) ·  Github

(<https://github.com/yuanhuihui>) · 天道酬勤 · © 2015 Yuanhh · Jekyll

(<https://github.com/jekyll/jekyll>) theme by HyG (<https://github.com/Gaohaoyang>)