# 项目设计说明书

项目功能：可以让你在紧张的工作或者学习之后放松身心，简单而又新颖的小游戏能给你不一样的游戏体验。

开发技术：C++ easyx

玩法：在正版flappy bird的基础上增加了技能模块，通过使用技能可以使你在某些必死环境下侥幸逃脱，但技能的使用同时会有一定的代价，比如分数，比如冷却。共有以下五个技能：

Q：成为不可选区状态，可以穿过柱子，但触底还是会死亡。使用一次的代价是减少三分（保命技能）

W：瞬间让柱子间的间隔变为之前的两倍，但会逐渐恢复

E：刷新所有技能的cd（参考时光的w）

R：冷却好后会在身后形成一个幻影，当使用时进行时间回溯，回溯到幻影的位置。（参考艾克的R)

F：闪现，向前位移一定距离，可以穿梭过柱子。