**Konzolos asztali alkalmazásfejlesztés Java vagy C# nyelven: 15 pont**

1. feladat

A SchoolClass osztályban készítsen tulajdonságot „SchoolLeaver” néven. A 12 évfolyamosok a végzős osztályok!

1. feladat

A Student osztályba írja meg a ComperTo metódust úgy, hogy a tesztek lefussanak!

1. feladat

Írja meg a Techaer osztály „TeacherFullName” tulajdonságát!

1. feladat

A konzolos alkalmazás fő programjában példányosítson egy alapértelmezett tanárt! Változtassa meg a vezetéknevét „Algebra” a keresztnevét „Antal”-ra! Írja ki a képernyőre a tanár teljes nevét a következő formátumba:

Kimenet:

4. feladat

Az ön által választott tanár Algebra Antal.

1. feladat

Készítsen a ParentsRepo osztályba property-t „NumberOfWomens” néven amely a repo-ba lévő nők számát adja!

1. feladat (2p)

A konzolos alkalmazás fő programjában jelenítse meg a „NumberOfWomens” tulajdonságot a következő minta formájában:

Kimenet:

5. feladat

Az adatbázisban a női szülők száma 2 fő.

1. feladat (2p)

A service rétegbe a StudentOfClassService írja meg a

* GetStudentNoClass metódust
* AddStudentToClass metódust
* DeleteStudentFromClass metódust

A TechTeacherSubject osztályba írja meg a GetTeachersSubject metódust!

**Grafikus asztali alkalmazásfejlesztés Java vagy C# nyelven: 10 pont**

1. feladat

A ViewModel-ben a StatisticsViewModelben írja meg a NumberOfStudents, NumberOfSubjects, NumberOfClasses tulajdonságokat!

1. feladat

Az Adminisztráció/Tanárok által tanítható tantárgyak menüpontba írja meg a Tanítható tantárgyak gombot! Jelenjen meg minden tantárgy kivéve azokat amelyeket a tanár már tanít!