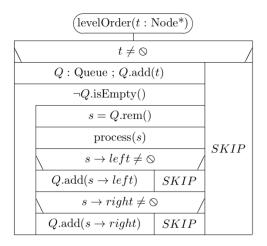
### 8. Gyakorlat (2019. 04. 02.)

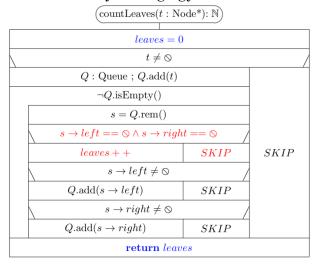
# Szintfolytonos bejárás

A bináris fa csúcsait a mélységük szerinti sorrendben látogatjuk meg, egy szinten belül balról jobbra. Ehhez egy sort használunk, ez egy nagyon jó példa a Queue alkalmazására.



Műveletigénye  $\Theta(n)$ , ahol n a csúcsok száma, hiszen minden csúcs egyszer kerül bele a sorba, és minden iterációban kiveszünk egyet, amivel konstans műveletet végzünk.

Feladat: számoljuk meg egy bináris fa leveleit szintfolytonos bejárással!

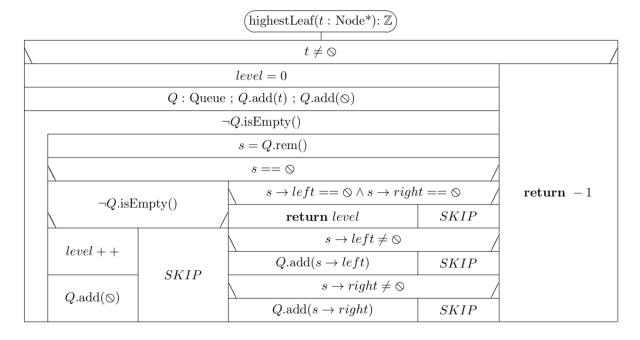


Feladat: hányadik szinten van a legfelső levél a fában?

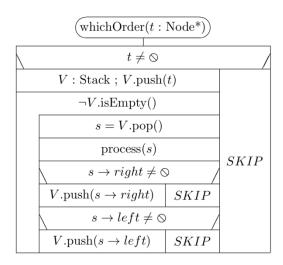
Megállíthatjuk a bejárást, amint egy levelet találtunk. Viszont: hogyan számoljuk azt, hogy hányadik szinten vagyunk? Többféle megoldás is létezik:

- "Párokat" teszünk a sorba, minden csúcshoz berakjuk mellé a szintjét.
- Végjelekkel: minden szint végén egy végjelet (NULL) teszünk a sorba. Ezt úgy oldjuk meg, hogy kezdetben a gyökérelem után teszünk egy végjelet, majd amikor végjelet veszünk ki, megnöveljük a szintet, és beteszünk egy új végjelet a sorba.

- Szintek elemszámainak számolásával: a végjelek helyett számoljuk az elemeket. Mindig nyilvántartjuk azt, hogy
  - o hány elem van ezen a szinten
  - o a szinten belül hányadik elemnél tartunk
  - o számláljuk a következő szint elemszámát



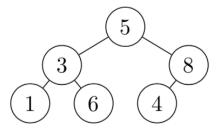
Módosítsuk úgy a bejárást, hogy sort helyett vermet használunk, és a gyerekek sorrendjét felcseréljük, előbb a jobb-, aztán a bal gyereket tesszük a verembe (ha van). Ekkor az egyik rekurzív bejáró algoritmus iteratív változatát kapjuk (Preorder).



### Bináris keresőfa

A keresőfa tulajdonság:

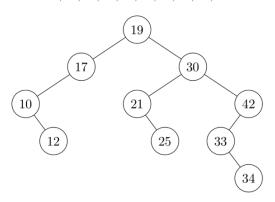
• Egy hibás definíció: minden csúcs balgyerekének kulcsa kisebb, jobbgyerekének kulcsa nagyobb. ROSSZ! A bal részfában egy szinttel mélyebben lehetne nagyobb kulcsú elem. Pl:



• Helyes definíció: egy csúcs kulcsánál a bal részfájában minden csúcs kulcsa kisebb, a jobb részfájában minden csúcs kulcsa nagyobb. Nem engedünk egyenlőséget, tehát a bináris keresőfában csupa különböző elemek vannak. **Rendezőfa** elnevezést használjuk, ha megengedjük az egyenlőséget.

Bináris keresőfa sorozatos beszúrásokkal:

19, 17, 30, 10, 21, 12, 42, 25, 33, 34



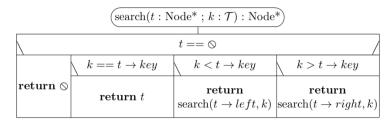
# A bináris keresőfa alapműveletei

- *search(t, k)*: a fában megkeresi a k kulcsú elemet, NULL-t ad vissza, ha nincs benne.
- *insert(t, k)*: beszúrja a k kulcsú elemet, ha még nincs a fában.
- min(t): minimális kulcsú csúcs címét adja vissza.
- remMin(t, minp): a fából kiveszi a minimális kulcsú csúcsot, és a címét a minp pointerben adja vissza.
- *del(t, k)*: törli a k csúcs elemet, amennyiben az megtalálható a fában.

Mindegyik művelet O(h), ahol h a fa magassága.

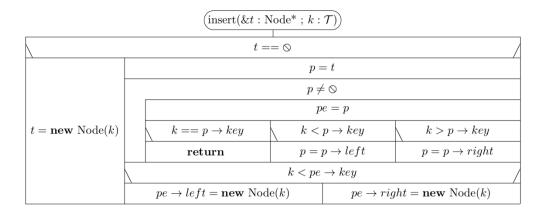
#### 1. A keresés rekurzívan.

#### (A jegyzetbeli iteratív verzió:)

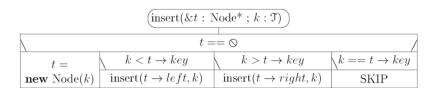


(search(t : Node))	$e^* ; k : \mathfrak{T}) : Node^*$
$t \neq \otimes \wedge t$	$\rightarrow key \neq k$
$k < t \rightarrow key$	
$t = t \to lef$	$ft \mid t = t \to right$
$\mathbf{return}\ t$	

#### 2. A beszúrás iteratívan.



(A jegyzetbeli rekurzív verzió:)



Minimum törlés iteratívan.

