# 3. Gyakorlat (2019.02.26.)

### Lengyel forma<sup>1</sup>

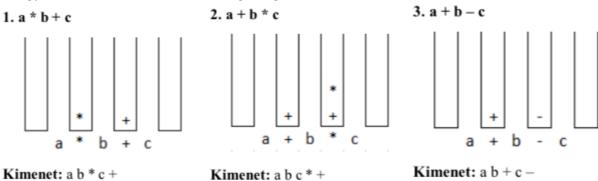
Egy aritmetikai kifejezés fostfix alakja. Jellemzői:

- Nincsenek benne zárójelek, a kiértékelés mégis egyértelmű, és könnyen elvégezhető
- Operandusok sorrendje nem változik, az infix kifejezéshez képes
- Operátorok sorrendje: az elvégzésük sorrendjében szerepelnek.
- Minden operátort közvetlen megelőznek az operandusai. Az operandus lehet változó, konstans, de lehet postfix kifejezés is.

infix kifejezés	lengyel forma (postfix alak)	Megjegyzés		
a+b	ab+	műveleti jel az operandusai mögött áll		
a+b*c	abc*+	műveletek rangsorának hatása: (prec(*) > prec(+)		
a*b+c	ab*c+	műveletek rangsorának hatása: (prec(*) > prec(+)		
a*(b+c)	abc+*	zárójelezés felülbírálhatja a műveletek rangsorát		
a/b*c	ab/c*	azonos rangú műveletek általában balról jobbra sorrendben végzendők el		
a^b^c	abc^^	a fenti szabály alól akad néhány kivétel, például az egymás követő hatványozás sorrendje jobbról balra értendő		

**Feladat:**  $x = (a+b) * (c-d) / f ^ (g-h) + j -1 - i$  kifejezés lengyel-formára hozása. **Megoldás:**  $xab+cd-*fgh-^/j+1-i=$ 

# Lengyel formára hozás verem segítségével



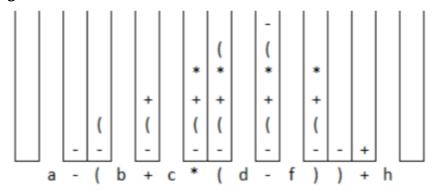
<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> − az eredeti prefix jelölés formát, **Jan Lukasiewicz** lengyel matematikus javasolta 1920-ban, később az ausztrál filozófus, **Charles Leonard Hamblin** javasolta a postfix alakot (1950), melyet emiatt "fordított lengyel formának" is szokás nevezni. (forrás: wikipedia)

#### Precedencia hatása:

- minden beolvasott műveleti jel bekerül a verembe, hogy "megvárja", amíg az operandusai kiíródnak, de előtte a veremben várakozó műveleti jelek vizsgálata történik
- ha azonos rangú a beolvasott és a verem tetején lévő műveleti jel, kiírjuk a veremben lévőt (balról jobbra sorrend esetén) 3. példa
- ha a veremben magasabb prioritású művelet szerepel, mint ami bekerülne kiírjuk – 1. példa
- ha a verem tetején alacsonyabb rangú van, mint az olvasott, akkor bekerül a verembe 2. példa

**Feladat:** a-(b+c\*(d-f))+h kifejezés lengyel-formára hozása verem segítségével. A verem tartalmát folyamatosan tartsuk nyilván!

#### Megoldás:



Kimenet: a b c d f - \* + - h +

operátor	precedencia	elvégzés
=	1	JB
+ -	2	$\mathrm{BJ}$
* /	3	$\mathrm{BJ}$
^	4	JB

- A veremben a műveleti jeleket tárolja az algoritmus : minden műveleti jel bekerül a verembe, hiszen várakoznia kell, amíg mindkét operandusa kiíródik a lengvel formába.
- Ha az operátor **balról jobbra** típusú ("bj operátor"), akkor mielőtt betennénk a verembe, **az összes nála nagyobb vagy egyenlő** precedenciájú műveleti jelet ki kell írni.
- Ha az operátor **jobbról balra** típusú ("jb operátor"), akkor mielőtt betennénk a verembe, **csak a nála határozottan nagyobb** precedenciájú műveleti jeleket írjuk ki. A vele egyenlőket nem.

#### Algoritmus:

Bemenet: egy helyesen zárójelezett kifejezés: S

_	LengyelForma(S)							
	V: Stack							
Г	x := Read ( S )							
Г	x!=ε							
	Operandus(x)	x = '('	x = ')'	Operator(x)			r(x)	
	Write(x)	V.push (x)	V.top ≠ '('	BalJobbOperator(x)			ator(x)	
			Write(V.pop())	!V.IsEmpty() $\wedge$ V.top() $\neq$ '(' $\wedge$ pr(x) $\leq$ pr(V.top())		!V.lsEmpty() ∧ V.top() ≠ '(' ∧ pr(x) < pr(V.top())		
			V.pop()		Write(V.pop())		Write(V.pop())	
				V.push(x)		V.push(x)		
L	x := Read ( S )							
	! V.IsEmpty()							
L	Write(V.pop())							

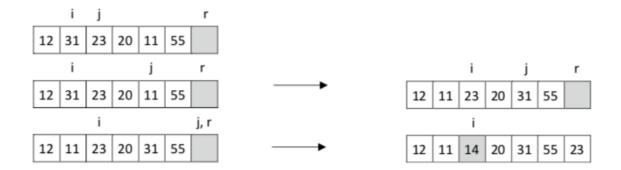
## Quick sort

1. lépés: pivot elem véletlenszerű kiválasztása (indexe: i.). Kiírjuk a választott elemet az x segédváltozóba, majd a résztömb utolsó elemét az i-dik helyre másoljuk. A tömbrész végén egy "lyuk"-at képzünk.

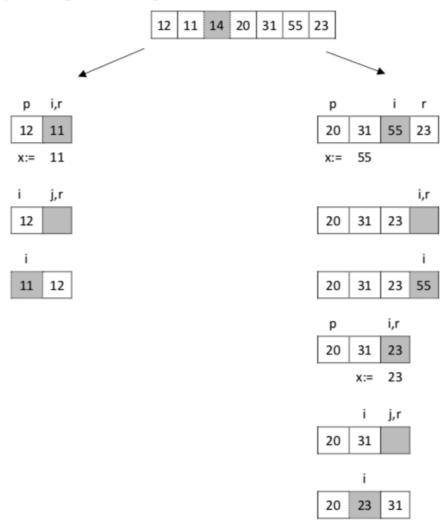


- 2. lépés: p-ről elindítva i-t, megkeressük az első olyan elemet, ami nagyobb, mint a pivot elem. i az algoritmus során mindig egy olyan elemre fog mutatni, amelyről tudjuk, hogy nagyobb, mint a pivot elem (ha van ilyen), és garantált, hogy előtte a pivotnál kisebbegyenlő értékek vannak. Ha nem találunk a pivot elemnél nagyobbat, akkor az azt jelenti, hogy a pivot elemnek választott elem a legnagyobb, ekkor a pivot elemet betesszük a tömb végén lévő lyukba, és vége a particionálásnak.
- 3. lépés: egy másik változóval, j-vel az i utáni elemről indulva lépegetünk. Ha j-vel egy pivot elemnél kisebb elemhez értünk, felcseréljük az i és j indexű elemeket. i-t ilyenkor eggyel tovább léptetjük, majd j-vel folytatjuk a tömb bejárását. A p..i-1 elemek kisebbegyenlők. i tehát mindig a vízválasztó index.

Végül j-vel elérünk az r indexig, ami a résztömb végét jelenti. r-et már nem vizsgáljuk, mert ott a "lyuk" van! Mivel i az első olyan elem indexe, ami nagyobb a pivotnál, azt kell az r indexű helyre beírni, a pivot elemet pedig betesszük az i-dik indexre. A p..r tömbrész ketté osztása az i indexnél történt, ezzel tér vissza az algoritmus.



Folytatódik a particionálás a p..i-1 és i+1..r tömbrészen:



A rendezett tömb.

11	12	14	20	23	31	55

# Algoritmus (előadáson szerepelt):

QuickSort( A : T [] )
QuickSort( A, 1, A.M )

