

1. 자기소개를 부탁드립니다. (강점과 경험을 중심으로)
2. 저희 회사에 지원하신 동기는 무엇인가요?
3. 저희 회사에 대해 어떤 점들을 알고 계신가요? 저희 회사의 서비스나 기술에 대해 아는 대로 말씀해주세요.
4. 브라우저 렌더링 과정에 대해 설명해주세요.
5. 개발자라는 직업을 선택하신 이유는 무엇인가요? (왜 이 직종을 굳이 선택했는지)
6. 많은 회사 중에서 특별히 저희 회사에 지원하신 이유가 있나요?
7. 입사 후 저희 회사에서 어떤 개발자로 성장하고 싶으신가요? (커리어 목표)
8. 포트폴리오에 대해 전반적으로 설명해주세요.
9. (특정 프로젝트를 가리키며) 이 프로젝트를 진행하게 된 계기나 "컨텐츠 주제" 설정 이유는 무엇인가요?
10. 프로젝트를 만들 때 가장 고민스러웠던 점은 무엇이었고, 어떻게 해결하셨나요?
11. 프로젝트 작업 중 기술적으로 가장 어려웠던 점은 무엇이었고, 이를 어떻게 해결했는지 구체적으로 설명해주세요.
12. (특정 작품을 확인하며) 이 작업의 방향은 이렇다고 하셨는데, 다른 측면이나 대안적인 접근 방식도 고려해보셨습니까? 그렇다면 그 이유는 무엇이었나요?
13. 프로젝트를 진행하면서 본인이 맡았던 역할과 기여한 부분에 대해 상세히 설명해주세요.
14. 팀 프로젝트 경험이 있다면, 팀원들과의 협업은 어떠했나요? 갈등이나 의견 충돌이 있었을 경우 어떻게 해결했는지 설명해주세요. (팀 작업 여부 및 과정)
15. 프로젝트를 진행하면서 아쉬웠던 점이나 개선하고 싶은 부분이 있다면 무엇인가요?
16. 프로젝트의 소스 코드를 보여주실 수 있나요? (가능하다면) 코드에서 가장 자랑하고 싶은 부분이나, 반대로 아쉬운 부분이 있다면 설명해주세요.
17. (어떤 작업물을 보여주며) 만약 이 작업을 본인이 한다면 어떤 방향으로, 어떤 기술을 사용하여 진행하겠습니까?
18. (어떤 작업물을 보여주며) 이 정도 수준의 작업을 완성하는 데 어느 정도의 시간이 걸릴 것으로 예상하십니까? (이유도 함께)
19. 호이스팅(Hoisting)에 대해 설명해주시고, var, let, const의 차이점과 연관지어 설명해주세요.
20. this 키워드에 대해 설명해주시고, 상황에 따라 this가 어떻게 달라지는지 예시를 들어 설명해주세요.
21. 프로미스(Promise)에 대해 설명해주시고, 콜백 함수와 비교했을 때의 장점은 무엇이라고 생각하시나요?
22. async/await와의 관계도 설명해주세요.
23. 동기(Synchronous)와 비동기(Asynchronous) 처리의 차이점에 대해 설명하고, JavaScript에서 비동기 처리가 필요한 이유와 대표적인 비동기 처리 패턴을 설명해주세요.
24. 함수 선언문과 함수 표현식(리터럴)의 차이점은 무엇인가요?
25. 클로저(Closure)란 무엇이며, 클로저가 사용되는 예시를 설명해주세요.
26. 실행 컨텍스트(Execution Context)와 콜 스택(Call Stack)에 대해 설명해주세요.
27. 이벤트 루프(Event Loop)와 태스크 큐(Task Queue), 마이크로태스크 큐 (Microtask Queue)에 대해 설명해주세요.
28. 브라우저 렌더링 과정에 대해 설명해주세요.

28. HTTP 메소드 (GET, POST, PUT, DELETE 등) 각각의 역할과 차이점에 대해 설명해주세요. (비동기 통신 시)
29. RESTful API란 무엇이라고 생각하시나요? 좋은 RESTful API 설계 원칙에 대해 아는 대로 말씀해주세요.
30. CORS(Cross-Origin Resource Sharing)는 무엇이며, 왜 필요한가요?
31. 쿠키(Cookie)와 세션(Session), JWT(JSON Web Token)에 대해 각각 설명하고, 언제 사용하는 것이 적절한지 설명해주세요.
31. (Frontend) React/Vue/Angular 등 사용 경험이 있는 프레임워크/라이브러리의 장단점과 주요 특징에 대해 설명해주세요.
32. (Frontend) 상태 관리 라이브러리(Redux, Vuex, Zustand 등)를 사용해본 경험과 그 이유는 무엇인가요?
33. 본인이 생각하는 "좋은 코드"란 무엇인가요? 좋은 코드를 작성하기 위해 어떤 노력을 하시나요?
34. 버전 관리 시스템(Git 등) 사용 경험에 대해 설명해주시고, 주로 사용하는 명령어와 브랜치 전략에 대해 설명해주세요.
35. 테스트 코드(Unit Test, Integration Test 등) 작성 경험이 있으신가요? 테스트의 중요성에 대해 어떻게 생각하시나요?
36. 코드 리뷰 경험이 있다면, 어떤 방식으로 진행했고 어떤 점을 배웠는지 설명해주세요.
37. 개발 중 어려운 문제에 직면했을 때, 본인만의 문제 해결 전략이나 접근 방식이 있다면 설명해주세요.
38. 사용했던 기술 스택을 선택한 특별한 이유가 있나요? 다른 기술과 비교했을 때의 장단점은 무엇이라고 생각하시나요?
39. 새로운 기술이나 지식을 학습하는 자신만의 방법이 있나요?
40. 회사에서 필요한 인재상은 무엇이라고 생각하십니까? 본인이 그러한 인재상에 얼마나 부합한다고 생각하시나요?
41. 개발자로서 본인의 가장 큰 강점과 약점은 무엇이라고 생각하시나요?
42. 스트레스는 주로 어떻게 해소하는 편인가요?
43. 동료들과 의견 충돌이 생겼을 때, 어떻게 대처하는 편인가요?
44. 본인이 선호하는 개발 문화나 업무 환경이 있나요?
45. 다른 사람에게 피드백을 주거나 받을 때 어떤 점을 중요하게 생각하시나요?
46. 실패했던 경험이나 크게 실수했던 경험이 있다면, 그 경험을 통해 무엇을 배웠는지 말씀해주세요.
47. 희망하시는 연봉은 어느 정도 수준이신가요? (회사 내규에 따름 등으로 답변 유도 가능)
48. 언제부터 근무 가능하신가요?
49. 마지막으로 저희에게 하고 싶은 말씀이나 질문이 있으신가요?