

***직무적합성**

- 최근에 관심있게 보고 있는 혹은 좋아하는 디자이너나 디자인이 있는지? 그리고 그 이유는 무엇인지?
- 디자인할 때 무엇을 가장 중요하게 생각하는지?
- 어떤 디자인 툴을 사용해보았나요? 그리고 사용 숙달도는 어느정도라고 생각하나요?
- 제출 가능한 포트폴리오가 있나요? 제출할 포트폴리오에 대해 간략하게 설명을 해주세요.
- 디자인의 심미성과 경제성이 충돌할 때는 어떤 것이 우선이라고 생각하시나요?
- 살아오면서 가장 열정있게 본인의 시간과 노력을 쏟은 업무나 프로젝트가 있으면 소개해주세요.

***조직적합성**

- 혼자 일을 하는 것이 편한가요? 협업을 하는 것이 더 편한가요?
- 디자인이 진행되고 있는 와중에, 서비스 기획단이나 사업부서에서 계속해서 변경사항이 생기면 어떻게 해결하시겠어요?

***발전가능성**

- 자신의 인생에 있어서 비전이나 꿈이 있을텐데, 살아오면서 그것을 실현하기 위한 구체적인 노력에는 어떤 것들이 있습니까?

***기타**

- 1차 면접을 대신하여 지금 체험하시는 온라인 데이터 인터뷰 방식은 어떤가요? 사용시 불편한 점은 없으셨나요?

- 비전공자 : ui/ux에 대해 알고 있는지
- 전공자 : 알고 있을 것 같다면 물어보지 않음
- 포트폴리오 보면서 제일 맘에 드는 부분 설명해봐라
- 회사에서 이런 일(주말에 갑자기 부르면)이 생기면 어떻게 대처를 할 것인가?

3:18

LTE

< 모든 iCloud



자기소개

본인의 성격

참고하는 디자인들

어떤 디자인 좋아하는지

↳ 왜 그 디자인을 좋아하는지

러쉬와 애플 어떤 디자인이 더 우위에 있는지

우리 회사 홈페이지 느낌 어떠한지

우리 회사에서 강조하는 분위기는 무엇인거 같은지

전 직장에서 배운게 무엇인지

전 직장에서 효율적으로 일하기 위해 어떤 노력을 했는지

왜 전 직장을 다녔는지

전 직장에서 일했던 프로세스

쉬는 동안 무엇을 했는지

본인이 왜 이 직무와 잘 맞는지

본인이 원하는 회사 상

10년20년 뒤에 나의 모습

마지막으로 하고싶은 말



- 자기소개
- 고등학교, 대학교 관련 질문 (학과 전공, 학교 위치)
- 하고 싶은 직무 영역
- 회사에 대해 아는 것 - 대답 후에 세게 피드백하셨다, 잘 알아보고 가야할 것 같다.

-포폴 질문들

- 리뉴얼 페이지의 원래 홈페이지 문제점이 무엇인지
- 와이어프레임을 설명해볼 것
- 웹사이트에 특정 색을 왜 많이 사용했는지, 특정 그래픽 모양을 왜 사용했는지, 어떤 폰트 인지
- 개인작업인지, 팀작업인지의 여부와 과제인지 혼자 진행한 작업인지의 여부를 많이 물어 보심
- 팀프로젝트 분담 역할
- 사용한 프로그램 종류
- 어도비 XD, 피그마 사용경험 있는지

- 입사 후 피피티 템플릿 같은 디자인 작업을 해줄 수 있는지
- 집 위치, 차 있는지

- 1차 : 실무진 면접

준비해간 자기소개

집에서 어떻게 왔는지, 얼마나 걸리는지

트위니 어떻게 알게 되었는지?

자기소개서에 팀플 왜 팀장했는지

자기소개서에 팀플 잘 이루어지지 않은 것 같은데, 어렵진 않았는지, 어떤 점이 어려웠는지

포폴 문제사항 인지하고 있는지, 해결방법을 아는지

슬라이더 어떻게 코딩했는지

플러그인을 사용한 것인지

정확한 코드

참고하는 레퍼런스 사이트가 있는지

괜찮다고 생각하는 잘 짜여졌다고 생각하는 웹사이트가 있는지

어떤 툴 위주로 사용하는지

어도비 XD, 피그마 사용경험 있는지

지원 동기 자세히

툴 자격증이 있는데, 자격증 별로 스스로 점수 매겨보아라

인디자인 사용 경험 있는지

포트폴리오 만들 때 어떤 프로그램 썼는지

현재 그림, 일러스트에 관해 공부하고 있는 것이 있는지

사내 그래픽 편집 디자이너가 일손 필요하다고 하면 함께 할 의향이 있는지

사내 마케팅 기획에서 함께 해달라하면 함께 해줄 수 있는지

바로 출근 가능한지?

- 2차 : 인사담당자 (임원진) 면접

본사를 어떻게 알게 되었는지

왜 스타트업 지원했는지

규모가 크긴 해도 체계가 없을 수 있다, 어떻게 할 것인가

지원 동기

솔직한 지원 동기, 지원 기준

실무 경험이 아예 없는 것처럼 보이는데, 정말 아예 없는지

공백 기간, 뭐 했는지

신입은 주도적인 일을 할 수 없을지도 모른다, 신입이 몇년 인것 같으나

트위니, 이것까지 알아봤다 하는 것이 있는가

트위니 인상, 이미지 어떠한지

본인 포트폴리오 얼마나 잘 만든 것 같은지

궁금한 것은

희망 연봉, 만약 기대에 못미친다면?

- 자기소개

- 본인의 퍼블리싱과 디자인 점수를 준다면

- 사수가 한가지 의견만 고집한다면 어떻게 해결할것인지

- 디자인할때 색상을 어떻게 선택한것인지

- 팀작업할때 충돌이 있다면 어떻게 해결할것인지

- 사수가 없는데 어려운점이 있다면 어떻게 해결할것인지

- 개인작업과 팀작업중 어떤것이 더 좋은지

- 프론트쪽 공부를 할 생각이 있는지

- 아이콘 제작 해줄수있는지

- 자사홈페이지 제작을 할때 어떤 컨셉으로 제작하고싶은지

- 일하면서 하고싶었던 작업

- 희망연봉

1. 간단한 자기소개
2. 전공이 다른데 퍼블리셔를 선택하게 된 이유
3. 이직한 이유
4. 인상깊었던 자신의 프로젝트와 이유
5. 프로젝트에 대해 설명 (디자인목표, 개선방향, 기능소개)
6. 회사가 어떤 일 하고있는지 아는지
7. 회사 포트폴리오 중 인상깊었던 사이트
8. 업무 중에 어려운일 생기면 어떻게 대처하는 스타일인지(ex. 혼자해결해보고 안되면 사수한테 도움요청하는 스타일)
9. 출근 가능한 날짜
10. 마지막으로 하고싶은 말
11. 회사에 궁금한점