

오픈소스SW활용

제출일 :2024년 3월 26일

교과목	분 반	학 번	성 명
오픈소스sw활용	5	32220227	권경현



MIDDLEWARE

미들웨어는 다양한 컴퓨팅 환경에서 애플리케이션, 데이터, 그리고 사용자 간의 통신을 촉진하는 소프트웨어입니다. 이는 서로 다른 네트워크, 프로토콜, 운영 체제를 사용하는 시스템 간의 호환성 문제를 해결하고, 데이터 전송, 보안, 메시징 서비스 등 다양한 기능을 제공함으로써 애플리케이션의 개발 및 운영을 용이하게 합니다. 미들웨어는 클라이언트/서버 모델을 기반으로 하여 애플리케이션 서버, 데이터베이스 서버 및 기타 서비스 간의 중간자 역할을 수행합니다.

다시말하면, 다시 말해, 서로 다른 종류의 하드웨어나 프로토콜, 통신환경 등을 연결하여, 응용프로그램과 그 프로그램이 운영되는 환경 간에 원만한 통신이 이루어질 수 있게 하는 소프트웨어를 말하며, 특정 정보 시스템 환경에서 작동할 수 있도록 지원 해주는 역할을 한다고 이해할 수 있습니다. OS는 기본적인 기능 밖에 없기 때문에, 단독으로 할 수 있는 일은 많지 않습니다. 미들웨어가 있으면 복잡한 처리가 실현됩니다. 예를 들어 서버와 데이터베이스와의 상호 작용은 미들웨어가 담당합니다. 웹브라우저에서 데이터베이스로부터 데이터를 저장하거나 읽어올 수 있게 중간에 미들웨어가 존재하게 됩니다.

미들웨어의 종류

1. 통신 미들웨어: 다른 네트워크 프로토콜 간의 통신을 가능하게 하는 미들웨어로, 메시지 전송, 큐 관리 등을 포함합니다.
2. 데이터베이스 미들웨어: 다양한 데이터베이스 관리 시스템(DBMS) 간의 데이터 접근 및 관리를 돕는 미들웨어입니다.
3. 객체 중간 소프트웨어: 분산 객체 시스템을 위해 개체 간 통신을 지원하는 미들웨어로, 예를 들어 CORBA(공용 객체 요청 중개자 아키텍처)가 이에 해당합니다.
4. 웹 미들웨어: 웹 애플리케이션 서버를 통해 HTTP를 통한 클라이언트와 서버 간의 데이터 교환을 지원하는 미들웨어입니다.

실생활에서의 사용 예

1. 은행 시스템: 고객의 계정 정보를 관리하는 데이터베이스와 ATM 또는 온라인 뱅킹 인터페이스 사이의 통신을 위해 미들웨어가 사용됩니다.
2. 온라인 쇼핑: 웹 서버와 결제 처리 시스템, 재고 관리 시스템 간의 데이터 전송과 통신을 중개합니다.
3. 클라우드 서비스: 클라우드 기반 스토리지, 컴퓨팅 자원, 데이터베이스 서비스 등 다양한 클라우드 서비스 간의 연동과 통신을 위해 사용됩니다.

장점

1. 호환성: 서로 다른 시스템과 기술 간의 호환성 문제를 해결하여, 애플리케이션의 통합과 상호 운용성을 제공합니다.
2. 재사용성: 공통의 서비스와 기능을 제공함으로써 소프트웨어 개발 과정에서의 코드 재사용성을 높입니다.

3. 보안: 데이터 전송과 처리 과정에서의 보안 기능을 제공하여 애플리케이션과 데이터의 보안을 강화합니다.

단점

1. 성능 저하: 미들웨어를 통해 추가되는 처리 계층은 시스템의 전체 성능에 영향을 줄 수 있습니다. 데이터 처리 및 전송에 추가 시간이 소요되어, 특히 대용량 데이터를 처리할 때 시스템의 반응 속도가 느려질 수 있습니다.
2. 복잡성 증가: 미들웨어 솔루션을 시스템에 통합하면 구성 및 관리의 복잡성이 증가할 수 있습니다. 다양한 미들웨어 컴포넌트 간의 호환성 문제, 설정 오류, 업데이트 및 유지보수 문제 등이 발생할 수 있으며, 이는 시스템 관리자에게 추가적인 부담을 줍니다.
3. 보안 취약점: 미들웨어는 시스템의 중앙 집중화된 처리 점을 제공함으로써 보안상의 취약점을 생성할 수 있습니다. 잘못 구성되거나 취약한 미들웨어는 공격자에게 시스템 내 데이터에 대한 접근 또는 시스템을 침투할 기회를 제공할 수 있습니다. 따라서, 미들웨어를 사용할 때는 보안 업데이트와 패치 적용에 신중을 기해야 합니다.

Shareware

정의 및 기능

Shareware는 사용자가 소프트웨어를 제한된 기간 동안 무료로 사용해 볼 수 있게 해주는 소프트웨어 유통 모델입니다. 이 기간이 종료된 후, 사용자는 소프트웨어를 계속 사용하고자 한다면 개발자에게 등록비를 지불해야 합니다. 이러한 방식은 사용자에게 소프트웨어의 전체적인 기능을 시험해 볼 수 있는 기회를 제공하며, 개발자는 사용자의 피드백과 수익을 얻을 수 있는 방법을 가집니다.

종류

1. 데모버전 (Demo Version): 소프트웨어의 일부 기능만을 제한적으로 사용할 수 있도록 하는 형태로, 전체 기능을 경험하려면 정식 버전을 구매해야 합니다.
2. 평가판 (Trial Version): 소프트웨어의 모든 기능을 제한된 시간 동안 사용할 수 있게 하는 형태입니다. 시간이 만료되면 소프트웨어 사용이 중단됩니다.
3. 시간 제한 없는 버전 (Time-Unlimited Version): 기능의 일부만 사용할 수 있으며, 전체 기능을 이용하려면 소프트웨어를 구매해야 합니다. 시간 제한은 없습니다.

실생활에서의 사용 예

- 소프트웨어 개발 툴: 개발자들이 새로운 프로그래밍 언어나 플랫폼을 배우기 위해 사용할 수 있습니다.
- 그래픽 디자인 프로그램: 디자이너들이 프로젝트에 적합한 도구를 결정하기 전에 다양한 디자인 소프트웨어를 시험해 볼 수 있습니다.

- 보안 소프트웨어: 사용자들이 자신의 시스템에 적합한 보안 소프트웨어를 선택하기 전에 여러 보안 프로그램을 평가해 볼 수 있습니다.

장점

1. 위험 부담 감소: 사용자는 구매 결정을 내리기 전에 소프트웨어를 충분히 평가할 수 있습니다.
2. 사용자 피드백: 개발자는 사용자의 피드백을 받고 소프트웨어를 개선할 수 있는 기회를 얻습니다.
3. 시장 접근성 향상: 사용자는 비용을 지불하기 전에 소프트웨어를 경험할 수 있으므로, 개발자는 더 넓은 시장에 접근할 수 있습니다.

단점

1. 수익 창출 지연: 사용자가 최종적으로 소프트웨어를 구매하기 전까지 개발자는 수익을 얻지 못할 수 있습니다.
2. 불법 복제 위험: Shareware는 복제 및 불법 배포가 쉬워지므로 저작권 침해의 위험이 있습니다.
3. 사용자의 기대 관리: 제한된 기능 또는 사용 기간으로 인해 사용자가 소프트웨어에 대해 잘못된 기대를 가질 수 있으며, 이는 만족도 저하로 이어질 수 있습니다.

Freeware

정의 및 기능

Freeware는 사용자가 어떠한 비용도 지불하지 않고 자유롭게 사용할 수 있는 소프트웨어입니다. 이 유형의 소프트웨어는 대부분 개인적인 용도로 사용되며, 때로는 비상업적인 환경에서의 사용이 조건으로 제한될 수 있습니다. Freeware는 사용자에게 무료로 제공되지만, 소스 코드가 공개되지 않는 경우가 많아 오픈 소스 소프트웨어와는 구분됩니다.

종류

1. 기본적인 유틸리티 프로그램: 시스템 최적화, 파일 관리 등을 위한 소프트웨어.
2. 멀티미디어 플레이어: 음악이나 비디오 재생을 위한 플레이어.
3. 보안 도구: 바이러스 스캐너나 방화벽과 같은 보안 관련 프로그램.

실생활에서의 사용 예

- 교육 기관: 학교나 대학에서 교육 목적으로 다양한 Freeware를 활용합니다.
- 개인 사용자: 개인적인 프로젝트나 취미 생활에 필요한 소프트웨어를 찾을 때 Freeware를 선호합니다.
- 비영리 단체: 제한된 예산으로 인해 비용 효율적인 소프트웨어 솔루션을 필요로 하는 경우 사용됩니다.

장점

1. 비용 절감: 사용자는 소프트웨어를 사용하기 위해 어떠한 비용도 지불하지 않아도 됩니다.
2. 사용 용이성: 대부분의 Freeware는 사용하기 쉽고 설치가 간단합니다.

3. 광범위한 접근성: 무료로 제공되므로 많은 사용자가 쉽게 접근하고 사용할 수 있습니다.

단점

1. 기능 제한: 일부 Freeware는 제한된 기능을 제공하며, 추가 기능을 위해서는 유료 버전을 구매해야 할 수 있습니다.
2. 지원 및 업데이트 부족: Freeware 개발자는 지속적인 지원이나 정기적인 업데이트를 제공하지 않을 수 있습니다.
3. 보안 문제: Freeware는 충분한 보안 테스트를 거치지 않았을 가능성이 있으며, 사용자의 시스템을 위험에 노출시킬 수 있습니다.

Adware

정의 및 기능

Adware는 사용자에게 광고를 표시하여 수익을 창출하는 소프트웨어입니다. 이는 일반적으로 무료로 제공되며, 사용자가 소프트웨어를 사용하는 동안 광고가 표시됩니다. 몇몇 Adware는 사용자의 인터넷 사용 패턴을 추적하여 타겟 광고를 제공하기도 합니다. Adware는 그 자체로 해로운 것은 아니지만, 사용자 경험을 저해하거나, 개인 정보 보호 문제를 일으킬 수 있는 경우가 있습니다

종류

1. 소프트웨어 내장 광고: 프로그램 사용 중에 광고가 표시되는 형태입니다. 이는 주로 유틸리티 프로그램이나 게임에서 흔히 볼 수 있습니다.
2. 브라우저 광고: 웹 브라우징을 할 때 광고 팝업이나 배너 광고가 나타나는 형태입니다. 이는 특정 웹사이트를 방문할 때뿐만 아니라, 일반적인 브라우징 중에도 발생할 수 있습니다.
3. 다운로드 제안: 사용자가 소프트웨어를 설치하거나 업데이트할 때 다른 프로그램의 설치를 제안하는 형태입니다. 사용자가 주의 깊게 선택을 하지 않으면, 원치 않는 소프트웨어가 설치될 수 있습니다.

실생활에서의 사용 예

- 무료 소프트웨어 애플리케이션: 많은 무료 애플리케이션이 광고를 통해 수익을 창출합니다. 사용자는 비용을 지불하지 않고 소프트웨어를 사용할 수 있지만, 대신 광고를 봐야 합니다.
- 게임 및 엔터테인먼트 앱: 일부 무료 게임이나 엔터테인먼트 애플리케이션에서는 게임 플레이 중이나 애플리케이션 내에서 광고가 표시됩니다.
- 웹 브라우징: 일부 브라우저 확장 프로그램이나 툴바는 광고를 표시하며, 이는 사용자의 웹 사용 경험에 영향을 줄 수 있습니다.

장점

1. 소프트웨어 비용 절감: 사용자는 광고를 통해 수익을 창출하는 대신 소프트웨어를 무료로 사용할

수 있습니다.

2. 개발자 수익 창출: 개발자는 자신의 소프트웨어를 무료로 배포하면서도 광고를 통해 수익을 얻을 수 있습니다.
3. 제품 및 서비스 홍보: 광고주는 Adware를 통해 타겟 고객에게 자신의 제품이나 서비스를 효과적으로 홍보할 수 있습니다.

단점

1. 사용자 경험 저해: 끊임없이 나타나는 광고는 사용자의 소프트웨어 사용 경험을 방해하고 불쾌감을 줄 수 있습니다.
2. 개인 정보 침해: 일부 Adware는 사용자의 온라인 활동을 추적하여 개인 정보를 수집할 수 있으며, 이는 개인 정보 보호 문제를 일으킬 수 있습니다. 사용자의 동의 없이 수집된 정보가 광고주에게 판매되거나 불법적으로 사용될 위험이 있습니다.

Spyware

정의 및 기능

Spyware는 사용자의 동의 없이 개인 정보를 수집하여 외부에 전송하는 소프트웨어입니다. 이는 주로 사용자의 인터넷 사용 습관, 키 입력, 개인적인 데이터, 민감한 정보 등을 목적으로 합니다. Spyware는 사용자에게 직접적인 해를 끼치지 않으려는 의도로 설계될 수도 있지만, 개인 정보를 수집하고 이를 제3자에게 판매하거나 악의적인 목적으로 사용될 수 있는 매우 해로운 형태의 소프트웨어입니다.

종류

1. 키로거 (Keyloggers): 사용자의 키 입력을 기록하여 비밀번호, 신용카드 번호 등 민감한 정보를 수집합니다.
2. 애드웨어 (Adware): 사용자의 인터넷 사용 패턴을 추적하여 타겟 광고를 제공하지만, 개인 정보를 수집하는 목적으로도 사용될 수 있습니다.
3. 트로이 목마 (Trojan Horses): 유용한 소프트웨어로 위장하여 사용자의 시스템에 침투한 후 정보를 수집합니다.
4. 시스템 모니터 (System Monitors): 사용자의 컴퓨터 활동 전반을 모니터링하며, 화면 캡처, 프로그램 사용 기록, 이메일 및 메신저 대화 기록 등을 수집할 수 있습니다.

실생활에서의 사용 예

- 개인 정보 도난: 해커들이 Spyware를 사용하여 개인 신원 정보, 금융 정보를 도용합니다.
- 기업 스파이: 경쟁사의 기밀 정보를 불법적으로 수집하기 위해 기업 환경에 Spyware를 배포합니다.
- 개인 감시: 개인적인 이유로 타인의 인터넷 사용을 감시하거나 통제하려는 목적으로 사용됩니다.

장점

Spyware는 본질적으로 사용자에게 해를 끼치기 위해 설계되었기 때문에 장점이라고 할 수 있는 부분이 없습니다. 다만, 법 집행 기관이 법적인 절차에 따라 사용하는 경우가 있을 수 있습니다.

단점

1. 개인 정보 침해: 사용자의 개인 정보와 민감한 데이터가 무단으로 수집되고 외부에 노출될 위험이 있습니다.
2. 보안 위험 증가: Spyware는 종종 추가적인 악성 코드의 설치를 허용하거나 시스템 보안을 약화시켜 추가적인 사이버 공격에 취약하게 만듭니다.
3. 성능 저하: Spyware는 백그라운드에서 실행되며 시스템 자원을 소모하기 때문에 컴퓨터의 성능 저하를 초래할 수 있습니다.

Spyware의 위험성으로 인해 사용자는 정기적으로 안티바이러스 및 안티스파이웨어 프로그램으로 시스템을 검사하고, 신뢰할 수 없는 소스에서 소프트웨어를 다운로드하지 않는 등의 예방 조치를 취해야 합니다.

Beerware

정의 및 기능

Beerware는 소프트웨어 라이선스의 일종으로, 개발자가 작성한 소프트웨어를 사용자가 자유롭게 사용, 복제, 수정, 배포할 수 있도록 허용하면서, 사용자가 소프트웨어를 마음에 들어할 경우 개발자를 만나게 되면, 개발자에게 맥주를 사주는 것을 조건으로 하는 느슨한 형태의 라이선스입니다. 이 라이선스는 주로 소프트웨어 개발자들 사이의 유머러스한 표현으로 사용되며, 소프트웨어의 자유로운 사용을 장려하는 동시에 개발자와 사용자 간의 친근한 관계를 형성하는데 목적이 있습니다.

종류

Beerware 라이선스는 특정한 "종류"가 존재하지 않으며, 개별 개발자가 자신의 작품에 적용하는 방식으로 사용됩니다. 따라서, Beerware 라이선스를 적용하는 개별 소프트웨어의 조건이나 내용은 개발자에 따라 약간씩 차이가 날 수 있습니다.

실생활에서의 사용 예

- 오픈 소스 프로젝트: 개인 개발자나 소규모 팀이 개발한 유틸리티, 게임, 라이브러리 등 다양한 소프트웨어 프로젝트에서 Beerware 라이선스를 적용하여, 커뮤니티의 참여를 장려하고 사용자와의 좋은 관계를 유지하려는 목적으로 사용됩니다.
- 교육 목적의 소프트웨어: 학습 목적으로 개발된 소프트웨어나 튜토리얼에서 Beerware 라이선스를 사용하여, 학습자가 자유롭게 코드를 수정하고 실험할 수 있도록 합니다.

장점

1. 유연성: 사용자는 소프트웨어를 자유롭게 사용, 수정, 배포할 수 있으며, 이는 오픈 소스 소프트웨어의 이점과 유사합니다.

2. 친근감: 개발자와 사용자 간에 유머러스하고 친근한 관계를 형성하며, 소프트웨어 커뮤니티 내에서 긍정적인 분위기를 조성합니다.
3. 간단한 라이선싱: 복잡한 라이선스 조건 없이 간단하고 명확한 조건으로 소프트웨어를 배포할 수 있습니다.

단점

1. 법적 명확성 부족: Beerware 라이선스는 법적인 효력이나 보호에 대한 명확성이 부족할 수 있으며, 실제 법적 분쟁이 발생했을 때의 대응에 대한 지침이 모호합니다.
2. 프로젝트 심각성 저하: 일부 사용자나 기업은 Beerware 라이선스가 적용된 소프트웨어를 프로젝트에 사용하는 것에 대해 신뢰성이나 심각성이 부족하다고 인식할 수 있습니다.

Mysql 과 Maria DB 의 라이선스의 차이점

라이선스 모델: MySQL은 GPL과 상업용 라이선스 모델을 모두 제공하는 반면, MariaDB는 GPL만을 사용합니다.

상업용 사용: MySQL의 상업용 라이선스는 상업적인 제품에 MySQL을 통합하려는 기업에게 필수적이지만, MariaDB는 추가적인 상업용 라이선스를 구매할 필요 없이 GPL 하에 자유롭게 사용될 수 있습니다. 이는 MariaDB를 사용하는 기업이나 개발자가 소프트웨어를 상업적 목적으로 사용, 수정 및 배포할 때 더 많은 자유를 누릴 수 있음을 의미합니다.

유연성과 접근성: MariaDB의 라이선스는 GPL v2 또는 그 이후 버전을 선택할 수 있는 옵션을 제공함으로써 사용자와 개발자에게 더 큰 유연성을 부여합니다. 반면, MySQL은 Oracle에 의해 관리되며, 상업적 사용을 위해서는 별도의 라이선스 구매가 필요합니다.

커뮤니티와 개방성: MariaDB는 MySQL의 원 개발자들 중 일부에 의해 시작되었으며, 오픈 소스 커뮤니티와의 긴밀한 협력을 통해 발전해왔습니다. 이는 MariaDB가 MySQL에 비해 커뮤니티 주도의 개발에 더 큰 초점을 맞추고 있음을 반영합니다. MariaDB는 사용자와 개발자가 소프트웨어의 미래 방향에 더 쉽게 영향을 미칠 수 있는 환경을 제공합니다.

매개 변수	MariaDB	MySQL
스토리지 엔진	MariaDB 다른 곳에서는 볼 수 없는 12 개의 새로운 스토리지 엔진이 있습니다. MySQL.	비해 저장 옵션이 적습니다. MariaDB.
속도 향상	MariaDB 비해 향상된 속도를 보여줍니다. MySQL.	MySQL 비해 느린 속도를 보인다. MariaDB.
초판	2009	1995
서버 opera 톱	FreeBSD 의	FreeBSD 의

매개 변수	MariaDB	MySQL
시스템	Linux macOS Solaris Windows	Linux OS X Solaris Windows
더 빠른 캐시/인덱스	메모리 스토리지 엔진으로 MariaDB, INSERT 문은 표준보다 24% 더 빠르게 완료될 수 있습니다. MySQL.	메모리 저장 엔진 MySQL 그에 비해 속도가 느리다 MariaDB.
더 크고 더 빠른 연결 풀	MariaDB 더 빠르게 실행하고 최대 200,000 개 이상의 연결을 지원할 수 있는 고급 스레드 풀이 함께 제공됩니다.	에서 제공하는 스레드 풀 MySQL 시간당 최대 200,000 개의 연결을 지원할 수 없습니다.
향상된 복제	In MariaDB, 복제를 더욱 안전하고 빠르게 수행할 수 있습니다. 업데이트도 기존보다 2 배 더 빠르게 수행할 수 있습니다. MySQL.	MySQL 님의 통신 unity 에디션에서는 고정된 개수의 스레드를 연결할 수 있습니다. MySQL 의 엔터프라이즈 플랜에는 스레드 기능이 포함되어 있습니다.
새로운 기능/확장	MariaDB JSON, WITH 및 KILL 문을 포함한 새로운 기능과 확장 기능이 함께 제공됩니다.	새로운 MariaDB 기능은 제공되지 않습니다 MySQL.
누락 된 기능	MariaDB 제공되는 기능 중 일부가 부족합니다. MySQL 기업용 에디션. 이 문제를 해결하기 위해 대체 오픈 소스 플러그인을 제공합니다.	엔터프라이즈 에디션 MySQL 독점 코드를 사용합니다. 사용자만 MySQL Enterprise Edition 은 이에 액세스할 수 있습니다.
우선 순위 코드	MariaDB 이 독점 콘텐츠에 대한 액세스를 허용하지 않으며 비공개 소스입니다.	MySQL Enterprise Edition 에서 일부 독점 코드를 사용합니다.
데이터 마스킹	아니	가능
동적 열	아니	가능
모니터링	SQL 요그	MySQL 워크 벤치
라우팅	MariaDB 맥스스케일	Mysql 라우터
통계 분석	MariaDB 칼럼스토어	아니
보조 데이터베이스 모델	문서 저장소 및 그래프 DBMS	문서 저장소

매개 변수	MariaDB	MySQL
힘내 허브 tars	2.8 k 에	4k
포크	868	1.6 K
사용하는 유명 기업	Nrise, Accenture, Docplanner, Grooveshark.	에어비앤비, 우버 테크노글로이스, Netflix, Dropbox.

Copyright

Copyright는 창작물에 대한 법적 보호를 의미합니다. 이는 작가나 창작자가 자신의 원작(문학, 음악, 미술 등)에 대한 독점적인 사용 권한을 가지며, 다른 사람이 그 작품을 복제하거나 배포, 공연, 전시 등을 하기 위해서는 창작자의 허가가 필요함을 의미합니다. 저작권은 작품이 창작되는 순간 자동으로 발생하며, 작품의 고유성과 독창성을 보호함으로써 창작자의 지적 재산권을 인정하고 보호합니다.

Copyleft

Copyleft는 저작권의 한 형태로, 저작물을 사용, 수정, 및 배포할 수 있는 권리를 제공하면서, 해당 저작물의 파생 저작물도 동일한 자유를 유지해야 한다는 조건을 붙입니다. 이는 주로 오픈 소스 소프트웨어 라이선스에 적용되며, 모든 사용자가 소프트웨어를 자유롭게 사용, 수정 및 재배포할 수 있도록 하되, 모든 수정된 버전이나 파생 작품이 같은 라이선스 조건 하에 공개되어야 함을 요구합니다. GNU General Public License (GPL)이 대표적인 예입니다.

차이점 요약

저작권 (Copyright): 창작물에 대한 독점적 사용 권한을 창작자에게 부여합니다. 타인이 해당 작품을 사용하기 위해서는 창작자의 허가가 필요합니다.

저작권 좌 (Copyleft): 저작물을 자유롭게 사용, 수정 및 배포할 수 있도록 하되, 모든 파생 저작물도 동일한 자유롭게 사용, 수정 및 배포할 수 있는 조건을 갖추어야 합니다. 이는 오픈 소스와 자유 소프트웨어 운동에서 중요한 개념입니다.

간단히 말해, 저작권은 창작물의 독점적 사용을 보호하는 반면, 저작권 좌는 창작물이 자유롭게 공유되고 활용될 수 있도록 하는 데 초점을 맞춥니다.

Mit 라이선스란?

- 필수 요구사항
 - 라이선스 및 저작권 명시
- 가능한 활동

- A. 상업적 아용
 - B. 배포, 수정 가능
 - C. 특허신청, 사적이용
 - D. 2차 라이선스 가능
3. 소스코드 공개 의무
- A. 없음
4. 제약 조건
- A. 낮음
5. 부가설명
- A. BSD 라이선스를 기초로 MIT 대학에서 제정. MIT 라이선스를 따르는 소프트웨어 사용하여 개발 시, 마든 개발품을 꼭 오픈소스로 해야 할 필요는 없음, 물론 소스코드 공개 의무도 없음,
6. 예시
- A. X 원도 시스템, jsoup

Eclipse

1. 필수 요구사항
- A. 라이선스 및 저작권 명시
 - B. 수정한 소스코드를 Eclipse 라이선스로 공개 (단순 활용 시 공개 의무 없음)
2. 가능한 활동
- A. 상업적 아용
 - B. 배포, 수정 가능
 - C. 특허신청, 사적이용
 - D. 2차 라이선스 가능
3. 소스코드 공개 의무
- A. 가변적
4. 제약 조건
- A. 중간
5. 부가설명
- A. 이클립스 재단에서 제정. CPL을 대체하며 GPL보다 약한 수준으로 기업 친화적인 특징
6. 예시
- A. Eclipse