



Search



Home



Library





Our Music Al

Lyrics generation with lyrics

conditioned melody

제 15회 투빅스 컨퍼런스

강효은, 고나경, 국주현, 김상윤, 김성훈, 이예진, 이정우, 지윤혁, 현승현, 홍종현

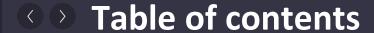


















01

Motivation

Help songwriting

03

Data **Preprocessing**

MIDI & Lyrics

05

Result & Limits

Original & Generated lyrics

02

Data

Explain MIDI data

04

Model

SeqGAN

06

Thanks

Team member









Library







Motivation

Help songwriting









Motivation

Original songwriting



작사가의 경험에 의존해야 함 본인이 모르는 표현이나 단어 등은 쓰일 수 없음

Model based songwriting



새로운 표현, 단어가 사용된 가사를 참고해 다채로운 작사 가능!









Library







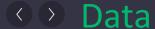




Data

MP3-data & MIDI-data & Lyrics-data













MP3

1867개

- 90년대 ~ 현재 TOP 인기곡



Lyrics

1867개

- 음원사이트에서 가사 크롤링



MIDI 1867개

- 소리의 파형을 녹음한 MP3와 달리, MIDI는 전자 악기를 연주하기 위한 악보 그 자체

HOW MIDI WORKS... level 93, on †|||: === :::::









Library









Data Preprocessing

Preprocess MIDI-data & Lyrics-data









Data Preprocessing



MIDI

- Spleeter 라이브러리를 활용한 MR제거
- Audio-Convert API를 통해 MIDI 변환



Lyrics

- MP3와 동일한 제목의 가사 크롤링
- GoogleTrans API를 통해 외국어 번역









○ Data Preprocessing – MIDI Data



Voice Seperation

Spleeter 🕞

- 가사와 멜로디의 notes의 alignmnet를 맞추기 위해 instruments 제거



- Spleeter Model 활용



Convert to MIDI

Audio-Convert

- 보컬 사운드만 남은 MP3 음원 파일을 MIDI 파일로 변환
- Audio-Convert API을 활용

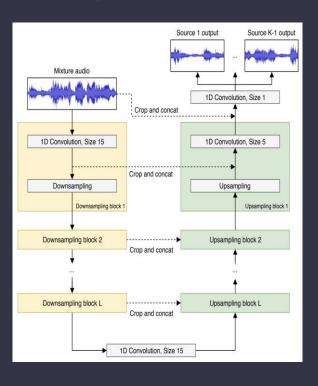








Spleeter - Music Source Seperation Library



Architecture

Romain Hennequin(2019). SINGING VOICE SEPARATION WITH DEEP U-NET CONVOLUTIONAL NETWORKS

- Skip connection이 포함된 Encoder Decoder CNN U-Net (12 layers)
- Encoder는 vocal과 instruments(drums, bass, other) representation 학습
- Decoder는 components를 masking처리하여 waveform 생성

Example

아이유 - Blueming (Original)

아이유 - Blueming (Vocal)













OData Preprocessing - Lyrics Data



Crawling

- mp3와 동일한 가사 데이터를 생성하기 위해 Melon, Bugs 등 여러 음악 사이트의 가사 데이터 크롤링 및 수집







Text Preprocessing

- 정규표현식을 통해 특수문자, 숫자, 등 제거하여 전처리 진행





GoogleTrans Hangulize



Translation

- GoogleTrans를 통해 외국어를 한국어로 번역

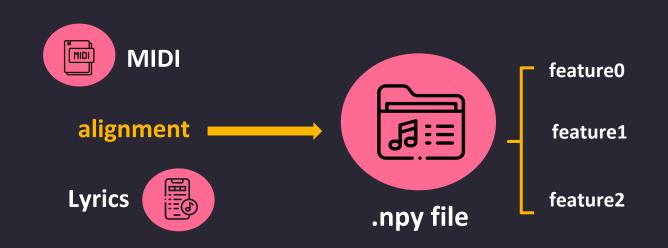
- 추가적으로 번역이 안된 영어는 hangulize 모듈을 통해 발음을 한글로 변환











*.npy?: python의 numpy 배열을 담은 file





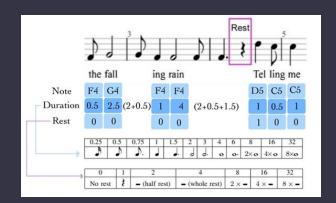






feature1 from MIDI

[pitch, duration, rest]



* pitch :음높이, *duration : 음표의 길이, *rest : 음표가 나오기 전 쉼표의 길이



feature0 from MIDI

[start, length, freq, velocity]

* start : 음표의 시작 시간, *length : 음표의 길이(초단위), *freq : 음표의 주파수, *velocity : 음표를 치는 힘











library for working with MIDI messages and ports convenient message objects











feature0&1 from MIDI

midi file의 모든 note들을 midi token으로 사용하는 것은 불가능

가사 token과의 alignment를 위해 midi 파일을 100 ~ 400 토큰으로 추려내야 함

note_on & msg.time >= limt

note_on & msg.time < limt

note_off

pick!

개별 곡 마다

limit length을 0.03, 0.04, 0.05,

0.07, 0.08, 0.09, 0.1, 0.12, 0.15, 0.2

로 설정 후 추출되는 토큰의 개수가

100~400 인 limit를 이용



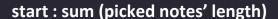








feature0 from MIDI



length: msg.time

freq: 400 * 2**((msg.note-69)/12)

velocity: msg.velocity



feature1 from MIDI

pitch: msg.note

duration: 0 ~ 0.1: duration 0.25, 0.5, 0.75

0.1 ~ 0.4 : duration 1, 1.5 0.4 ~ 0.6 : duration 2, 2.5

0.6 ~ 0.8 : duration 3, 3.5 0.8 ~ 1.1 : duration 4, 4.5

rest: sum (unpicked notes' length)

* 현재 note 직전에 선택된 note가 끝난 후, 현재 노트가 시작되기까지의 시간





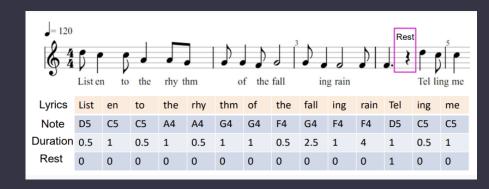






feature2 from lyric

[feature0, feature1과 alignment된 가사]



-text cleaning: 특수문자 제거

-okt.morphs : 형태소 추출









1. len(feature0) > len(feature2) : midi가 가사보다 길 때

n = len(feature0) - len(feature2), K = len(feature0) / n

```
[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]

◇ 0+1 인덱스 제거 (I+1)
[0, , 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]

▶ 0 + 4 인덱스 제거 (I +k)
[0, , 2, 3, 4, , 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 13]
                                        [0, , 2, 3, 4, , 6, 7, 8, , 10, 11, 12, 13]
```

Ex) k = 4, n = 3

2. len(feature0) < len(feature2) : 가사가 midi보다 길 때 n = len(feature2) - len(feature1), K = len(feature2) / n

```
lyric: [['I'], ['m'], ['23'], ['난'], ['수수께끼'], ['Question'], ['뭐'], ['게'], ['요'], ['맞혀'], ['봐요']]
step_1: [['lm'], ['23'], ['난'], ['수수께끼'], ['Question'], ['뭐'], ['게'], ['요'], ['맞혀'], ['봐요']]
step_2: [['lm'], ['23'], ['난수수께끼'], ['Question'], ['뭐'], ['게'], ['요'], ['맞혀'], ['봐요']]
step 3: [['Im'], ['23'], ['난수수께끼'], ['Question'], ['뭐게'], ['요'], ['맞혀'], ['봐요']]
step_4: [['Im'], ['23'], ['난수수께끼'], ['Question'], ['뭐게'], ['요'], ['맞혀봐요']]
```

Ex) k = 2, n = 4















Model

SeqGAN









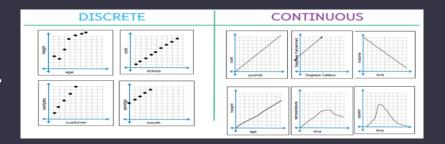
SeqGAN

: 기존 GAN의 한계점

GAN의 경우

Real-Value Continuous Data 생성하지만,

Text Token은 Discrete함



기존 GAN에서

네모

칸은

Discriminator 는 문장이 다 생성되고 나서야

score / loss를 매길 수 있음

네모

칸은

0





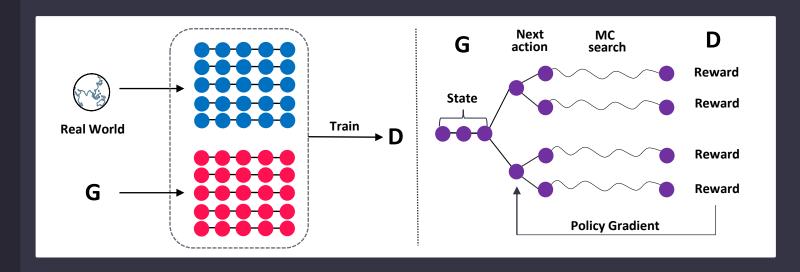




SeqGAN

Sequence Generative Adversarial Nets

: discrete한 text data에 적용하기 위해 강화학습을 접목한 text generation GAN









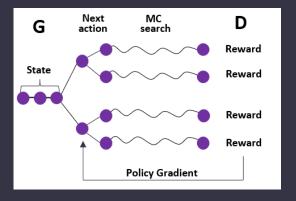


SeqGAN ─ 몬테카를로 서치 (Monte Carlo search)

- Monte carlo 란?
 - 강화학습에서 MDP(Markov Decision Process) 를 해결하는 방법의 한 종류(알파고)
 * MDP: 다음상태는 현재상태와의사결정자의 행동에만 영향을 받으며 이전의 모든 상태와는 확률적으로 독립적인 확률과정
 - 확률 분포를 구하기 어려울 때 무작위 표본 추출을 통해 확률 분포를 도출하는 방식
 - 본 프로젝트에서는 'rollout policy' 방법을 사용하여 몬테카를로 서치 진행

ROLLOUT POLICY

16 ROLLOUT_lenth 를 바탕으로 텍스트 토큰 16개에 대해 무작위로 샘플링하여 문장 생성 -> 생성된 문장에 대해 미리 reward를 계산하고 gredient 업그레이드!











SeqGAN — Policy Gradient OBJ FUNC.

OBJ FUNC

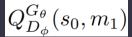
$$J(heta)$$
 = $\mathbf{E}[R_T|s_0, heta]$ State: 생성된 가사 = $\sum_{m_1 \in \mathbf{M_{vocab}}} G_{ heta}(m_1|s_0) \cdot Q_{D_{\phi}}^{G_{ heta}}(s_0, m_1),$ Action: 그 다음 멜로디

: generator;

 $G_{ heta}$ generative model G는 conditioning information mi를 바탕으로 가사 생성

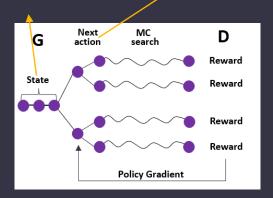
: discriminator

: the reward for a complete sequence



 $Q_{D_{\phi}}^{G_{ heta}}(s_0,m_1)$: action-value function; Start state에서부터 reward의 축적 값; D로부터 발생; 최대가 되도록 학습

Action: 그 다음 멜로디 State: 생성된 가사



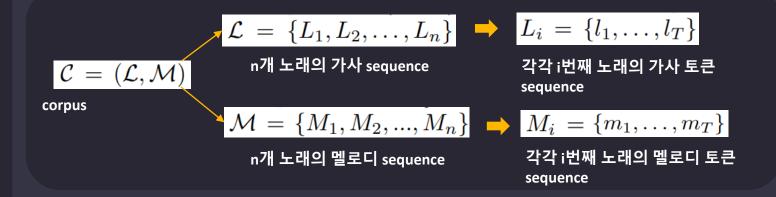








SeqGAN - Input



- * 이때, 멜로디 mi 는 note, duration, rest로 이루어짐
- * 멜로디와 가사 각각 토큰화 진행 및 임베딩 → 가사- note duration rest 순서로 CONCAT!

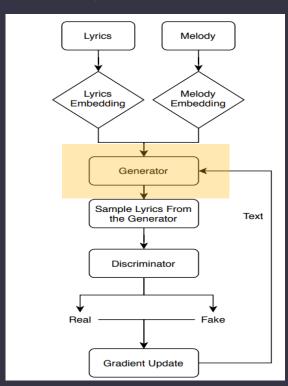


SeqGAN - structure









Generator 구조

- LSTM을 backbone으로 사용
- Embeding 차원= 128
- Hidden size = 32
- Max Seq Len = 202

LSTM

Linear

softmax

* Max Seq Len 이 202인 이유 한 곡의 가사, 멜로디의 길이를 200으로 잡고 문장의 첫 시작임을 알려주는 <BOS>(가사의 시작), <EOS>(가사의 끝) 토큰을 추가했기 때문

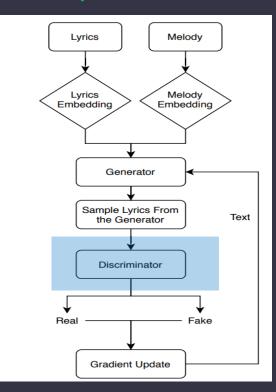


SeqGAN - structure









Discriminator 구조

* 층이 많아 사진으로 설명

```
SegGAN D(
  (embeddings): Embedding(10000, 64, padding idx=23)
  (convs): ModuleList(
    (0): Conv2d(1, 100, kernel_size=(1, 64), stride=(1, 1))
    (1): Conv2d(1, 200, kernel size=(2, 64), stride=(1, 1))
    (2): Conv2d(1, 200, kernel size=(3, 64), stride=(1, 1))
    (3): Conv2d(1, 200, kernel size=(4, 64), stride=(1, 1))
    (4): Conv2d(1, 200, kernel size=(5, 64), stride=(1, 1))
    (5): Conv2d(1, 100, kernel_size=(6, 64), stride=(1, 1))
    (6): Conv2d(1, 100, kernel_size=(7, 64), stride=(1, 1))
    (7): Conv2d(1, 100, kernel size=(8, 64), stride=(1, 1))
    (8): Conv2d(1, 100, kernel size=(9, 64), stride=(1, 1))
    (9): Conv2d(1, 100, kernel size=(10, 64), stride=(1, 1))
    (10): Conv2d(1, 160, kernel size=(15, 64), stride=(1, 1))
    (11): Conv2d(1, 160, kernel size=(20, 64), stride=(1, 1))
  (highway): Linear(in_features=1720, out_features=1720, bias=True)
  (feature2out): Linear(in features=1720, out features=2, bias=True)
  (dropout): Dropout(p=0.25, inplace=False)
```









Library









Result

Generated lyrics



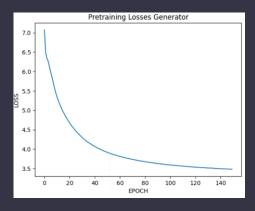


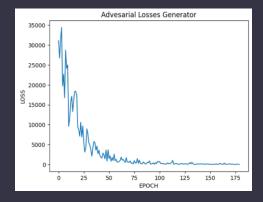


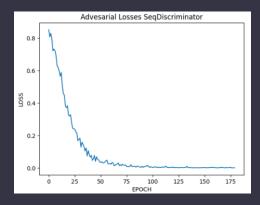


Result Loss - SeqGAN

- LOSS: G는 NIILoss, D는 CrossEntropyLoss 사용
- G는 120, D는 180 에폭 학습 진행





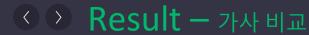


Pretraining G LOSS = 3.4813

G LOSS = 11.155

D LOSS = 0.000638











그대가 나에게



_ 이승철 _

상대를 위해 이별을 결심한 연인과, 그런 연인의 결정을 받아들일 수 없어 슬퍼하는 감정이 잘 드러난다.











◆ > Result — 가사 비교

Original lyrics

나의 어깨를 두드리면서 한없이 먼 길을 가라 했지. 그 길은 너무 먼 곳이기에 명하니 그대 눈만 보았어. 그대가 나에게 숨겨 왔던 맘 날 위해 떠나보내리라고 나 몰래 흘려 왔었던 눈물 아직도 그댈 울리고 있어. 그대가나에게 말해왔던 얘기 내게는 중요하지 않았어. 이렇게 나를 떠나 보내기위한 얘긴 줄 몰랐던 거야. 나의 어깨를 두드리면서 한없이 먼 길을 가라했지. 그 길은 너무 먼 곳이기에 멍하니 그대 눈만 보았어. 그대가 나에게말해왔던 얘기 내게는 중요하지 않았어. 이렇게 나를 떠나 보내기 위한 얘긴 줄 몰랐던 거야. 그대가 나에게 숨겨 왔던 맘 날 위해 떠나 보내리라고나 몰래 흘려 왔었던 눈물 아직도 그댈 울리고 있어.











Generated lyrics

벌써 헤어진 거란 걸 이해를 보내야 했지만 나처럼 미워 해도 어쩔 수 있을까. tv를 하든 천국은 오히려 기억해 나의 사랑 너 마음 슬픔이 난 너다시는 다시 버린 나의 뜨거운 눈빛으로 장미꽃 여자는 쌓이고 빗속으로 젖은 감정이며 내일 내가 바보 같은 하늘은 이제 나에게 네가 보고 싶은 마음에 때로는 편지를 이렇게 새로 함께 할 순 없겠지. 반지 번개 못 해야만했나 봐. 내 기다려 가는 내 모습 얼마나 행복한 햇살만이 남아있을 뿐. 오공동 자금 오늘은 내가 잔뜩 아프구나. 벼랑 진짜 오랜 모습 알고 보통말해야 해. 그 얘기도 보고 싶어 내게 연기 한 걱정 그냥 널 조심 사랑했었던 거야 나는





Result — 가사 비교







Beautiful life



- VOS -

사랑을 할 때 느끼는 설렘, 아름다움 등을 표현하고, 연인을 위해 최선을 다해 사랑할 것을 다짐하고 있다.





Result — 가사 비교







Original lyrics

변해 버린 내 모습에 놀라 잘라 버린 긴 머리까지. 이렇게도 꽤나 내가 괜찮을 줄 나도 정말 몰랐었죠. 더 좋은 사람 돼야죠. 눈부신 그대 나를 보아요. 아름다운 그대 눈빛에 내 전부를 맹세 하죠. Oh I believe 당신을 위해서 나 내가 살아왔던 세상을 모두 바꿀거에요. 이제야 사랑이란 걸 알아가 행복이란 걸 느껴가요. 그만큼 당신의 진심 어린 그 미소에 깨어나는 내 안에 세상. you are my life 밤새 우리에게 비춰준 별들도 이젠 사랑을 나누죠. 행복만 가득한 이 곳에 다시 태어난 거죠. Oh I believe 당신 을 위해서 나 내가 꿈꿔 왔던 세상을 모두 선물할게요. 이제야 사랑이란 걸 알아가. 행복이란 걸 느껴가요. 당신의 진심 어린 그 미소에 깨어나는 내 안 에 숨었던 세상. you are my life you are my soul 내가 살아갈 이유 내 앞에 달라져가는 나의 꿈들이 그대 가슴안에 살아 숨쉬죠. In my heart 마음으로 소원으로 하늘 향해 기도 해요 forever 그대와 나 그대와 나



◆ > Result — 가사 비교







Generated lyrics

싸늘한 첫 번째 삶이 되어 못하게 될 거야. 한 걸음 씩 더 가까이 당신의 구원 이었어. 니 감정 없이 너를 사랑하던 상상을 해. 잠든 여자의 남자 보다 이제 우린 신경이 힘이 좋아. 그 노랫말과 똑같다면 그래 더운 다른 느낌 나 나 사랑 있고 있나 차마 기도 그대 만을 우리 설립 하다 나나나 니 사랑 수많은 날에 발이 세상 꼭 멀어질 지라도 사랑해 차갑게 말해야 하던 날이면 내 모든 것이 너무 더 깊어 가는 걸 다 잡는 말 을 깨물고 멀리는 있으면 저 낙엽이 내 눈물로 서로가 꿈꿔 왔던 너를 살다 떨어질 때면 그대 따윈 이성예요. 믿어 괜찮아 난 널 사랑하는데 그럼에도 떠나가지 않고 믿을 수가 없잖아. 나 갈라진 눈물들 그리고 에 대한 나의 숙녀 나만의 기쁨 속에 기억 하다. 나 행복 하나에 예쁜 삶이 하루를 들어 날 우리 둘일까 너를 맘에 잠긴 채 멈춰라. 그저 헛된 서랍 속에 잃어버린 없다고 날 잊어줘 못 다 몰라 없어.









Result - aa

MP3 \rightarrow Lyrics (Translation) & MIDI (vocal sound) \rightarrow .npy

여러 단계를 거쳐 .npy 파일로 변환해 data set을 직접 구축

Original Lyrics와 Generated Lyrics 비교하였을 때,

곡의 주제를 비슷하게 잡아내 작사함









← Limits

- data 수가 부족함
- Alignment가 맞지 않을 수도 있으며, 번역 문제가 발생함
- Spleetor 모델로 나온 결과물의 잡음으로 인해, MIDI파일에 노이즈가 있음
- 완벽하게 song writing을 대체할 수 없고 참고용으로만 사용할 수 있다는 점
- 시간 부족으로 인해 많은 에폭을 돌리지는 못했다는 점



Team member











강효은

데이터셋수집&전처리&모델인풋생성&발표



데이터셋수집&전처리&모델인풋생성&발표





국주현

데이터셋수집&모델링&인퍼런스&발표



지윤혁 데이터수집&인퍼런스취합

김성훈 데이터수집&인퍼런스정리



이예진 데이터파악



홍종현 데이터수집&전처리



데이터수집&발표자료총괄











https://github.com/Juhyun730/Melody_Based_LyricGeneration











Thanks!

