

SSAFY 1 학기 관통 프로젝트 설계서

주제 : Enjoy Trip

팀명 : 858

팀장 : 정경리

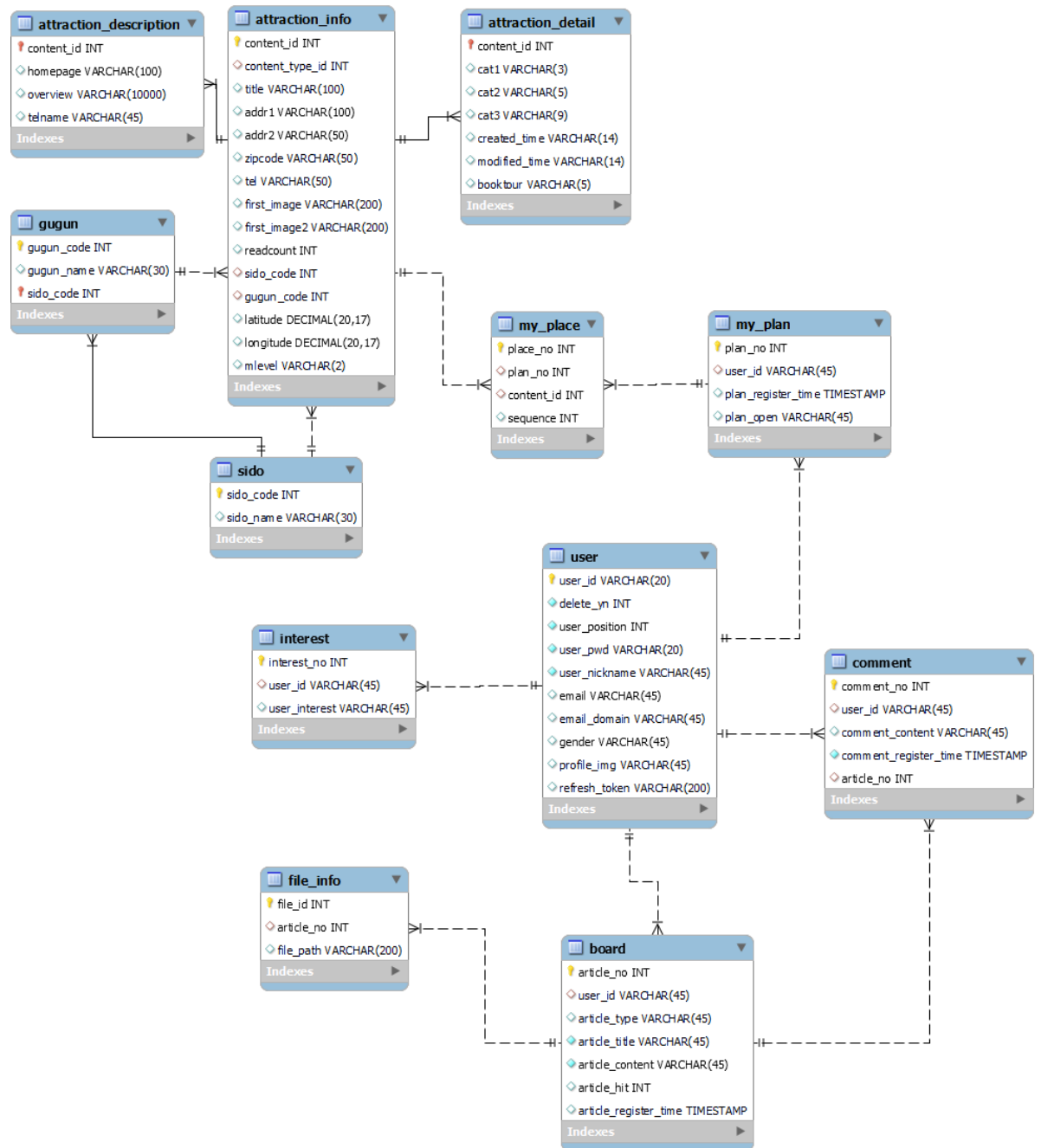
팀원 : 김익환

1. 요구사항 정의서

요구사항명	기능 명	요구사항 상세
관광지 정보 수집	관광지 조회	관광지 콘텐츠, 지역을 설정할 시 해당 조건에 맞는 관광지 정보 조회함
회원 관리	회원가입	회원 아이디, 비밀번호,닉네임을 회원가입에 필수 조건으로 이용함.
	회원탈퇴	실제로 회원의 데이터를 삭제시키는 것이 아니라 탈퇴여부 컬럼의 값을 수정하여 탈퇴한 회원을 구분함. 이 데이터는 다른 회원의 페이지에 접근하였을 때 사용하게 됨.
로그인 관리	상단 navbar 상태 변경	로그인 여부에 따라 로그아웃 상태일 경우 회원가입과 로그인이 보이고, 로그인 상태일 경우 마이페이지, 로그아웃, 회원탈퇴 버튼이 보임.
게시글 관리	게시글 조회	로그인 여부와 관계없이 항상 게시글을 조회하고 게시글 클릭 시 게시글의 상세 정보를 확인할 수 있음.
	게시글 작성	로그인을 하지 않았을 경우 글등록을 하여도 등록이 되지 않음. 로그인한 상태일 경우 글의 제목과 내용을

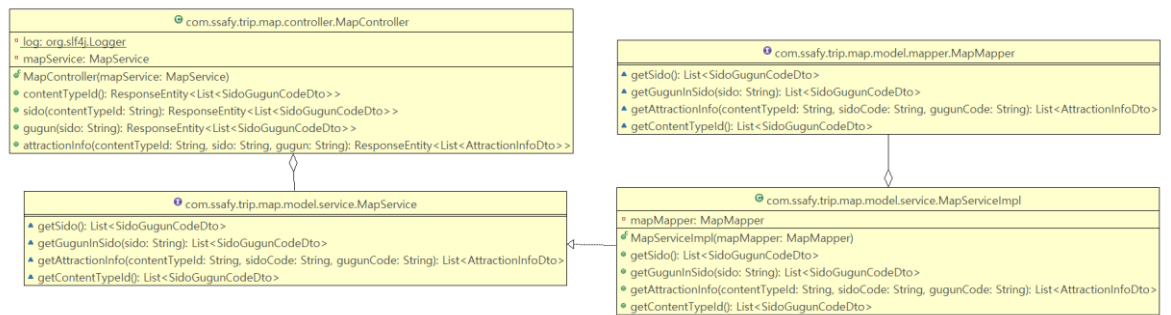
		작성하고 글 등록시 로그인한 유저의 아이디와 함께 게시글이 등록됨.
	게시글 수정	로그인한 상태일 경우 해당 게시글의 작성자와 로그인한 회원의 정보가 일치할 경우 게시글 수정을 할 수 있도록 하는 버튼을 제공하고 이를 통해 게시글의 수정이 가능하게 함.
	게시글 삭제	로그인한 상태일 경우 해당 게시글의 작성자와 로그인한 회원의 정보가 일치할 경우 게시글을 삭제할 수 있도록 하는 버튼을 제공하고 이를 통해 게시글의 삭제를 가능하게 함.
댓글 관리	댓글 조회	로그인 여부와 관계없이 모든 회원들은 게시글의 상세보기를 할 때 해당 게시글에 존재하는 모든 댓글들을 조회할 수 있음.
	댓글 작성	로그아웃 상태일 경우 댓글 작성을 할 공간을 제공하지 않고 로그인을 한 경우에는 댓글을 작성할 수 있는 공간을 제공하고 댓글을 등록할 수 있도록 함.
	댓글 삭제	로그인 상태일 경우 댓글의 작성자와 로그인한 회원의 정보가 일치할 경우 댓글 삭제 버튼을 제공하고 이를 통해 댓글 삭제를 제공함.

2. 테이블 구조도(ERD)

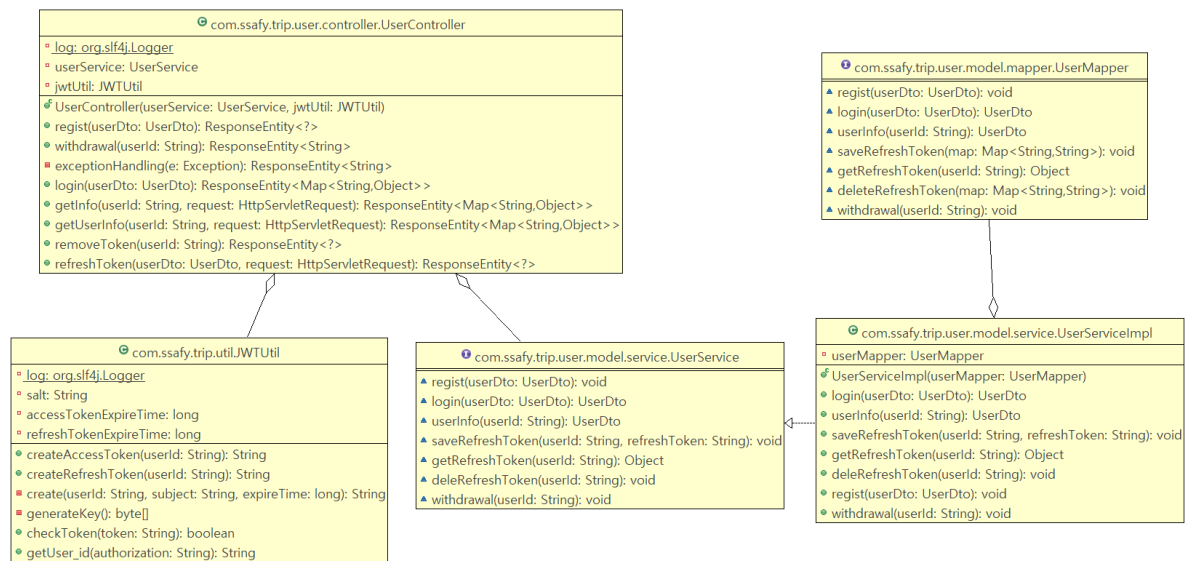


3. 클래스 다이어그램

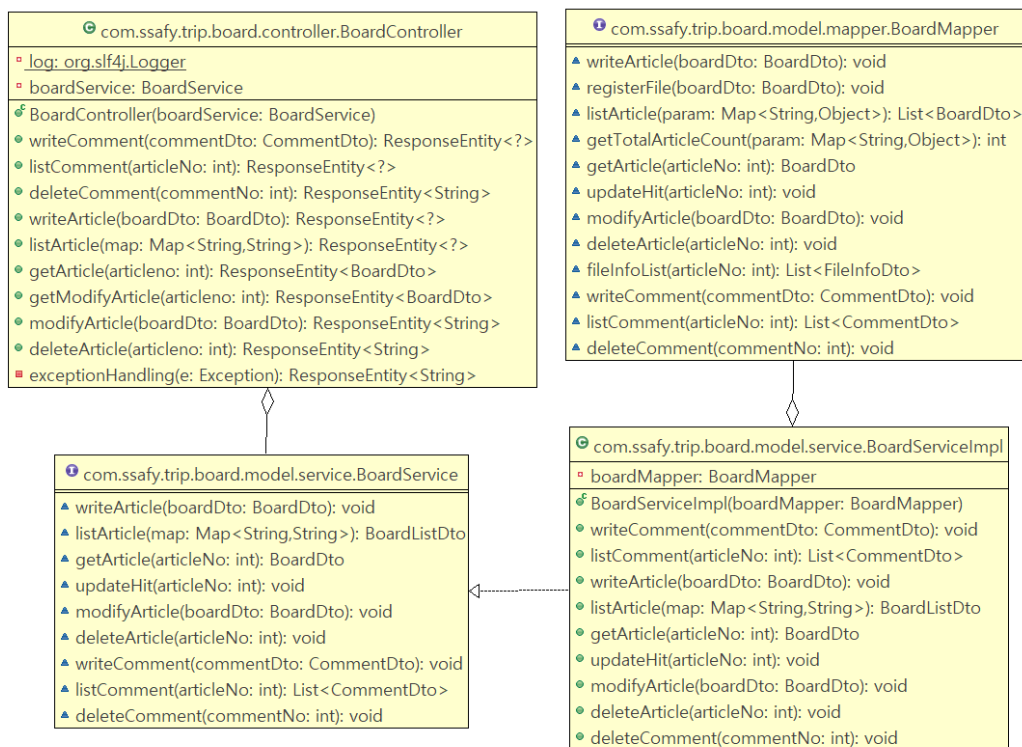
1) Map UML



2)User UML



3)Board UML



4. 화면 설계서