

1.

首先随机生成三个随机整数 a 、 b 和 c ，然后定义了一个名为 `Print_values(a, b, c)` 的函数。在函数中，使用 `if...else` 结构来执行流程图中的内容。最后，调用函数 `Print_values(a, b, c)` 输出这些值的不同排列顺序。

2. (2.2 询问过龙诗倩如何使用 `for` 循环准确表示出矩阵中的其中一行或一列)

首先生成了两个随机的 5×10 和 10×5 的矩阵 $M1$ 和 $M2$ ，然后定义了一个函数 `Matrix_multip()` 来执行矩阵乘法运算。在函数中创建一个 5×5 的全零矩阵并储存在 `result` 中，并使用三个嵌套的循环来计算矩阵乘积并将结果存储在 `result` 中。最后，它将结果转换为整数类型并返回。最后，调用 `Matrix_multip()` 函数来执行矩阵乘法计算，并将结果输出。

3. (第二个循环中，`triangle[i-1][j-1] + triangle[i-1][j]` 最开始的行列没弄明白，运行不出结果，咨询了计算机系的同学了解了错误)

首先定义了一个名为 `Pascal_triangle(k)` 的函数，用于输出帕斯卡三角形的第 k 行。在函数中，创建了一个空列表 `triangle` 来储存帕斯卡三角形的行。然后通过外层循环 `for i in range(k)` 遍历从 0 到 $k-1$ 的范围，表示要生成的行数。在每一行的生成过程中，内层的循环 `for j in range(i+1)` 遍历从 0 到 i 的范围，表示当前行的元素个数。在内层循环中，使用条件语句判断当前元素的位置。如果 j 等于 0 或者 j 等于 i ，即在当前行的开头或结尾位置，将值设为 1 。对于其他位置的元素，使用递推关系 `triangle[i-1][j-1] + triangle[i-1][j]` 计算它的值。这个递推关系表示当前位置的值等于上一行相邻两个元素的和。生成完一行的元素后，将该行添加到 `triangle` 列表中。重复这个过程，直到生成了 k 行。接下来，通过条件语句 `if k == 100 or k == 200` 判断当前行的行号是否为 100 或 200 。如果是，则执行 `print(triangle[k-1])` 语句，输出该行的元素列表。最后，调用函数 `Pascal_triangle(100)` 和 `Pascal_triangle(200)` 分别输出帕斯卡三角形的第 100 行和第 200 行。

4.

初始化步数计数器 `count` 为 0 ，初始化 `RMB` 的值为 1 。生成一个介于 1 和 100 (包含 100) 之间的随机整数 x 。定义一个名为 `Least_moves(x)` 的函数。在函数中进行 `while` 循环，当 `RMB` 的值小于 x 时，执行循环体内的代码。使用一个 `if...else` 结构判断 `RMB` 是翻倍还是增加 1 ，然后每执行一次循环，步数计数器 `count` 增加 1 ，之后输出步数 `count`。最后，调用函数 `Least_moves(x)` 函数，输出步数计数器 `count`。

5. (chaptgpt 帮助我理清这题的思路和改正自己写的代码中的错误，并且学习了如何使用 `matplotlib` 库绘图)

首先定义一个函数 `Find_expression(target, current="", total=0, idx=0)`，其中目标值 `target`、当前表达式 `current`、当前总和 `total` 和当前数字索引 `idx`。在函数中，定义一个字符串 `nums`，首先判断当前数字索引 `idx` 是否等于字符串长度 `len(nums)`，并且当前总和 `total` 是否等于目标值 `target`。使用 `for` 循环遍历从 `idx+1` 到 `len(nums)+1` 的范围，将字符串切片转换为整数 `num`。然后，如果 `idx` 等于 0 ，表示当前数字是表达式的第一个数字，则调用 `Find_expression` 函数，并更新 `current` 为当前数字的字符串形式，`total` 为当前数字的值，`idx` 为下一个数字的索引。如果 `idx` 不等于 0 ，表示当前数字不是第一个数字，那么调用 `Find_expression` 函数两次。一次是将当前数字添加到 `current` 后面，并将 `total` 增加当前数字的值，另一次是将当前数字添加到 `current` 后面，并将 `total` 减去当前数字的值。同时，更新 `idx` 为下一个数字的索引。最后，调用 `Find_expression(i)` 来演示函数的使用，其中 i 是从 1 到 101 之间的随机整数。这将

生成并输出所有等于随机整数的数学表达式。

首先定义一个函数 `Find_expression_count(target, current="", total=0, idx=0)`，初始化步数计数器 `count` 为 0，首先判断当前数字索引是否等于字符串长度，并且当前总和是否等于目标值，若是，则将 `count` 加 1。使用 `for` 循环遍历从 `idx+1` 到 `len(nums)+1` 的范围，将字符串切片转换为整数 `num`。如果 `idx` 等于 0，表示当前数字是表达式的第一个数字，调用 `Find_expression_count` 函数，并将解决方案数量累加到 `count` 上；如果 `idx` 不等于 0，表示当前数字不是第一个数字，两次调用 `Find_expression_count`，第一次调用是将当前数字添加到当前表达式 `current` 后面，并将当前总和 `total` 增加当前数字的值 `num`。第二次调用是将当前数字添加到当前表达式 `current` 后面，并将当前总和 `total` 减去当前数字的值 `num`。然后，将这两次递归调用的解决方案数量累加到 `count` 上。第一次调用是将当前数字添加到当前表达式 `current` 后面，并将当前总和 `total` 增加当前数字的值 `num`。第二次调用是将当前数字添加到当前表达式 `current` 后面，并将当前总和 `total` 减去当前数字的值 `num`。然后，将这两次递归调用的解决方案数量累加到 `count` 上。然后，函数返回累计的解决方案数量 `count`。最后，调用 `Find_expression_count(n)` 来计算从 1 到 100 之间每个数字的解决方案数量，并将结果存储在 `Total_solutions` 列表中。使用 `matplotlib` 库绘制了一个折线图，横轴表示目标数值，纵轴表示解决方案的数量。通过 `plt.plot()` 函数将目标数值和对应的解决方案数量传递给 `plot` 函数，并使用 `plt.xlabel()` 和 `plt.ylabel()` 函数设置横轴和纵轴的标签。最后，使用 `plt.show()` 函数显示绘制的折线图。通过使用 `max()` 和 `min()` 函数找到解决方案数量的最大值和最小值，以及它们在 `Total_solutions` 列表中的索引。通过列表推导式，找到所有等于最大值和最小值的目标数值的索引，并将结果存储在 `max_numbers_indices` 和 `min_numbers_indices` 列表中。最后，输出最大解决方案数量和对应的目标数值索引，以及最小解决方案数量和对应的目标数值索引。