

# Générateur de données aléatoires pour simuler des informations sur des vidéos YouTube, des chaînes YouTube et des commentaires

---

## Bibliothèques utilisées

- **random** : utilisée pour générer des données aléatoires telles que des likes, des dislikes, des vues, des abonnés, des ID de vidéos et des timestamp.
- **sqlite3** : utilisée pour gérer des bases de données SQLite.
- **Faker** : utilisée pour générer des données aléatoires en français, comme des titres de vidéos, des descriptions, des noms d'utilisateurs, des bio et des emails.
- **BaseProvider** : utilisée pour créer des fournisseurs de données aléatoires personnalisés pour **Faker**.

## Classes définies

### Classe **Key**

Cette classe est utilisée pour générer des mots-clés vidéo et des ID de vidéo YouTube aléatoires en utilisant les méthodes **video\_keyword()** et **id()** respectivement.

### Classe **Video**

Cette classe utilise les méthodes de la classe **Key** pour générer des informations aléatoires sur les vidéos telles que les titres, les descriptions, les likes, les dislikes, les vues, les ID et les timestamp.

### Classe **Chaîne**

Cette classe utilise les méthodes de **Faker** pour générer des informations sur les chaînes telles que les pseudos, les abonnés, la bio, le timestamp et les emails.

### Classe **Commentaire**

Cette classe utilise les méthodes de **Faker** pour générer des informations sur les commentaires telles que les contenus et les timestamp.

## Utilisation de la classe **Video**

---

### Méthode **\_\_init\_\_()**

Cette méthode est appelée lorsque la classe est instanciée et initialise les attributs suivants :

- **title** : un titre aléatoire généré à l'aide de la méthode **random\_title()**
- **description** : une description aléatoire générée à l'aide de la méthode **random\_description()**
- **likes** : un nombre aléatoire de likes généré à l'aide de la méthode **random\_like()**
- **dislikes** : un nombre aléatoire de dislikes généré à l'aide de la méthode **random\_dislike()**
- **views** : un nombre aléatoire de vues généré à l'aide de la méthode **random\_view()**

- `id` : un ID aléatoire de vidéo généré à l'aide de la méthode `video_id()`
- `timestamp` : un timestamp aléatoire généré à l'aide de la méthode `random_timestamp()`

## Méthode `random_title()`

Cette méthode utilise la méthode `video_keyword()` de la classe `Key` pour générer un titre aléatoire pour la vidéo.

## Méthode `random_description()`

Cette méthode utilise les méthodes de `Faker` pour générer une description aléatoire pour la vidéo.

## Méthode `random_like()`, `random_dislike()`, `random_view()`

Ces méthodes utilisent `random.randint()` pour générer des valeurs aléatoires pour les likes, les dislikes et les vues de la vidéo.

## Méthode `video_id()`

Cette méthode utilise la méthode `id()` de la classe `Key` pour générer un ID aléatoire de vidéo YouTube.

## Méthode `random_timestamp()`

Cette méthode utilise `random.randrange()` pour générer un timestamp aléatoire entre le 1er janvier 2005 et le 1er janvier 2078.

# Utilisation de la classe `Chaine`

---

## Méthode `__init__()`

Cette méthode est appelée lorsque la classe est instanciée et initialise les attributs suivants :

- `pseudo` : un pseudo aléatoire généré à l'aide de la méthode `random_pseudo()`
- `abonnes` : un nombre aléatoire d'abonnés généré à l'aide de `random.randint()`
- `bio` : une bio aléatoire générée à l'aide de la méthode `random_bio()`
- `timestamp` : un timestamp aléatoire généré à l'aide de `random.randrange()`
- `email` : un email aléatoire généré à l'aide de la méthode `random_email()`

## Méthode `random_pseudo()`

Cette méthode utilise la méthode `user_name()` de `Faker` pour générer un pseudo aléatoire pour la chaîne.

## Méthode `random_bio()`

Cette méthode utilise la méthode `text()` de `Faker` pour générer une bio aléatoire pour la chaîne.

## Méthode `random_email()`

Cette méthode utilise la méthode `email()` de `Faker` pour générer un email aléatoire pour la chaîne.

# Utilisation de la classe `Commentaire`

---

## Méthode `__init__()`

Cette méthode est appelée lorsque la classe est instanciée et initialise les attributs suivants :

- `contenu` : un contenu aléatoire généré à l'aide de la méthode `random_contenu()`
- `timestamp` : un timestamp aléatoire généré à l'aide de `random.randrange()`

## Méthode `random_contenu()`

Cette méthode utilise les méthodes de `Faker` pour générer un contenu aléatoire pour le commentaire.

## Auteur

---

Ce code a été écrit par Dylan.

## Références

---

Le code source de ce projet est disponible sur GitHub à l'adresse suivante : [tvideos](#)

## Temps de développement

---

Le temps de développement de ce projet est disponible sur Wakatime :  wakatime 5 hrs 50 mins