# MUHAMMAD GAYUH LAKSONO

Kab. Pekalongan, Jawa Tengah | HP: 0896-1393-5495 | Email: gayuhlaksono@gmail.com Linkedin: <a href="linkedin.com/in/mgavuhlksn">linkedin.com/in/mgavuhlksn</a> | Github: <a href="github.com/gyhlksn">github.com/gyhlksn</a> | Portofolio: <a href="gotofolio-gavuh.netlify.app">gotofolio-gavuh.netlify.app</a>

# RINGKASAN

Fresh Graduate Teknologi Informasi dengan predikat Cum Laude di ITSNU Pekalongan dan lulusan dari Pelatihan Bersertifikat Coding Camp by DBS Foundation di Front-End Developer 2025, memiliki pengalaman dalam pengembangan web, desain grafis, administrasi perkantoran, serta multimedia. Terampil menggunakan Microsoft Office, Google Workspace, serta berbagai tools IT dan desain. Berpengalaman di organisasi dan proyek vang melatih kepemimpinan, manajemen waktu, dan kerja sama tim. Antusias untuk berkontribusi di berbagai bidang pekerjaan dengan cepat beradaptasi terhadap teknologi baru.

# **PENDIDIKAN**

SMA N 1 KEDUNGWUNI 2017 - 2020

Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam - Nilai Akhir 81

## SARJANA KOMPUTER - INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS NU PEKALONGAN

2021-2025

S1 Teknologi Informasi – Cum Laude 3,74 (Menunggu ijazah turun – Sudah memperoleh SKL)

# **PELATIHAN**

# RUBRIK GRAFIS KELAS ONLINE **UI Design Mobile App**

2022

Materi yang didapatkan:

- Basic Figma
- Prinsip-prinsip antarmuka
- Pondasi UI Design
- Studi Kasus UI Design

#### CODING CAMP POWERED BY DBS FOUNDATION

2025

## Front-End dan Back-End Developer

Diselenggarakan oleh DBS Foundation

- Materi: HTML, CSS, JavaScript, Git & GitHub, Intemediate JavaScript
- Softskills and Career Development
- Capstone Proyek: Membangun aplikasi web identifikasi jenis sampah menggunakan teknologi AI.

## **WORKSHOP HMPS INFORMATIKA UIN GUSDUR**

2025

### **UI/UX Design**

Materi yang didapatkan:

- Fungsi-fungsi mendalam tentang Figma
- Fundamental UI/UX

# PENGALAMAN KERJA

## FREELANCER FLAT MEDIA - Kab. Pekalongan, Jawa Tengah

2023 - Sekarang

Kameramen dan Editor

- Mengoperasikan kamera Sony maupun kamera Canon EOS serta mampu menggunakan Gimbals.
- Mahir dalam editing video sesuai kebutuhan klien dan terbiasa dengan deadline.

# PENGALAMAN ORGANISASI

#### Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut

2024-2025

Kepala Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mengelola dan menyebarkan informasi kegiatan BEM kepada mahasiswa.
- Menyusun konten untuk media sosial dan kanal informasi kampus.

- Mendesain konten menggunakan Figma untuk kolaborasi antar anggota melalui daring.
- Memastikan kelancaran komunikasi internal dan eksternal organisasi.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

## Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut

2022-2023

Staf Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

## Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi

2022-2024

Anggota Bidang Media Sosial

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

## UKM Kewirausahaan Technosantri

2022-2023

Kepala Subdivisi Desain

- Membuat materi pertemuan desain dengan canva, adobe, dan figma.
- Membuat rencana pemasaran produk dengan desain kemasan yang menarik.
- Menjadi ketua panitia lomba desain kemasan produk makanan.

# **KEMAMPUAN**

## **Hard Skills**

- Administrasi & Perkantoran
  - o Pengelolaan data & laporan
  - o Pengarsipan dokumen
  - o Pengoperasian mesin kantor
- Web Development & IT
  - o Front-end Web Developer
  - o Back-end Web Developer
  - o Responsive Web Design
  - o UI/UX Design
  - o Design Thinking
  - User Centered Design (UCD)
  - Usability Testing
  - o Pemodelan Sistem/UML
  - o Data Mining (Dasar)
  - o Analisis Data
- Kreatif & Desain Konten
  - o Graphic Design
  - o Pengembangan Ide & Perencanaan Konten
  - o Strategi & Kreativitas Konten
  - o Scriptwriting
- Perfilman & Multimedia
  - o Penulisan Naskah
  - $\circ \textit{Sinematografi}$
  - o Camera operation
  - o Video Editing
  - Audio Editing
  - o Color grading
  - o Penataan musik

#### **Soft Skills**

- Teliti & Rapi dalam Administrasi
- Disiplin & Antusias
- Komunikasi tertulis
- Manajemen Waktu
- Bekerja dalam Tim maupun Mandiri
- Kreativitas & ide visual

- Pemecahan Masalah
- Adaptasi dengan teknologi baru
- Mampu mengelola kerahasiaan data

#### **Software Skills**

- Office & Produktivitas
  - o Microsoft Office: Word, Excel, PowerPoint
  - o Google Workspace: Docs, Sheets, Slides, Calendar, GMail, Drive, Meet
  - o Zoom Meetina
  - o Web Pengelola Data
- Programming & Development Tools
  - o Visual Studio Code
  - o Google Colab (Dasar)
  - o GitHub Desktop
  - JavaScript (Intermediate)
  - o RESTful API
  - o JSON
  - $\circ$  AJAX
  - o React IS (Dasar)
  - *Phyton (Dasar)*
  - $\circ$  SQL
- Desain Grafis & UI/UX
  - o Figma
  - o Adobe Illustrator
  - o Adobe Photoshop
  - o Canva
  - Adobe XD
- Editing & Multimedia
  - o Adobe Premiere Pro
  - o Capcut Desktop
  - o OBS Studio

## Kemampuan Bahasa

- Bahasa Indonesia Fluent
- Bahasa Inggris Intermediate

# **SERTIFIKASI**

**Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman Web** - dicoding.com/certificates/JMZVEOGJOPN9 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 28 Februari 2028

**Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman JavaScript** - dicoding.com/certificates/JLX19KD15P72 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 6 Maret 2028

**Sertifikat Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula** - dicoding.com/certificates/GRX53Y393Z0M Dicoding (2025) - Berlaku hingga 16 Maret 2028

**Sertifikat Fundamental Front-End Web Development** - dicoding.com/certificates/10P820L31PQK Dicoding (2025) - Berlaku hingga 18 April 2028

**Sertifikat Belajar Back-End Pemula dengan JavaScript** - dicoding.com/certificates/RVZKWN0KQZD5 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 27 Mei 2028

**Sertifikat Belajar Web Intermediate** - dicoding.com/certificates/2VX3KG4N3XYQ Dicoding (2025) - Berlaku hingga 5 Juni 2028

## Sertifikat TOEFL

Fakultas Bahasa dan Sastra Universitas Surakarta (2025) - Skor 473