

# MUHAMMAD GAYUH LAKSONO

## UI/UX Designer

Kab. Pekalongan, Jawa Tengah | HP: 0896-1393-5495 | Email: [gayuhlaksono@gmail.com](mailto:gayuhlaksono@gmail.com)

Linkedin: [linkedin.com/in/mgayuhlksn](https://www.linkedin.com/in/mgayuhlksn) | Github: [github.com/gyhlksn](https://github.com/gyhlksn) Portofolio: [portofolio-gayuh.netlify.app](https://portofolio-gayuh.netlify.app)

## RINGKASAN

Fresh Graduate Teknologi Informasi dengan predikat Cum Laude di ITSNU Pekalongan, dengan minat pada UI/UX Design dan pengalaman mengikuti workshop serta pelatihan di bidang desain antarmuka. Terampil menggunakan Figma, Adobe XD, dan prinsip-prinsip Design Thinking, User Centered Design (UCD), serta Usability Testing. Kreatif, detail-oriented, dan berorientasi pada pengalaman pengguna untuk menghasilkan solusi desain yang efektif dan fungsional.

## PENDIDIKAN

### SMA N 1 KEDUNGWUNI

2017 - 2020

Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam – Nilai Akhir 81

### SARJANA KOMPUTER - INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS NU PEKALONGAN

2021-2025

S1 Teknologi Informasi – Cum Laude 3,74 (*Menunggu ijazah turun – Sudah memperoleh SKL*)

## PELATIHAN

### RUBRIK GRAFIS KELAS ONLINE

2022

#### UI Design Mobile App

Materi yang didapatkan:

- Basic Figma
- Prinsip-prinsip antarmuka
- Pondasi UI Design
- Studi Kasus UI Design

### CODING CAMP POWERED BY DBS FOUNDATION

2025

#### Front-End dan Back-End Developer

Diselenggarakan oleh DBS Foundation

- Materi: HTML, CSS, JavaScript, Git & GitHub, *Intermediate* JavaScript
- *Softskills and Career Development*
- Capstone Proyek: Membangun aplikasi web identifikasi jenis sampah menggunakan teknologi AI.

### WORKSHOP HMPS INFORMATIKA UIN GUSDUR

2025

#### UI/UX Design

Materi yang didapatkan:

- Fungsi-fungsi mendalam tentang Figma
- Fundamental UI/UX

## PENGALAMAN KERJA

### FREELANCER FLAT MEDIA – Kab. Pekalongan, Jawa Tengah

2023 – Sekarang

Kameramen dan Editor

- Mengoperasikan kamera Sony maupun kamera Canon EOS serta mampu menggunakan Gimbal.
- Mahir dalam editing video sesuai kebutuhan klien dan terbiasa dengan *deadline*.

## PENGALAMAN ORGANISASI

### Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut

2024-2025

Kepala Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mengelola dan menyebarkan informasi kegiatan BEM kepada mahasiswa.

- Menyusun konten untuk media sosial dan kanal informasi kampus.
- Mendesain konten menggunakan Figma untuk kolaborasi antar anggota melalui daring.
- Memastikan kelancaran komunikasi internal dan eksternal organisasi.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

#### **Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut**

**2022-2023**

Staf Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

#### **Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi**

**2022-2024**

Anggota Bidang Media Sosial

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

#### **UKM Kewirausahaan Technosantri**

**2022-2023**

Kepala Subdivisi Desain

- Membuat materi pertemuan desain dengan canva, adobe, dan figma.
- Membuat rencana pemasaran produk dengan desain kemasan yang menarik.
- Menjadi ketua panitia lomba desain kemasan produk makanan.

## **KEMAMPUAN**

---

#### **Hard Skills**

- Responsive Web Design
- UI/UX Design
- Design Thinking
- User Centered Design (UCD)
- Usability Testing
- Pemodelan Sistem/UML
- Graphic Design
- Pengembangan Ide & Perencanaan Konten

#### **Soft Skills**

- Teliti & Rapi
- Disiplin & Antusias
- Komunikasi tertulis
- Manajemen Waktu
- Bekerja dalam Tim maupun Mandiri
- Kreativitas & ide visual
- Pemecahan Masalah
- Adaptasi dengan teknologi baru

#### **Software Skills**

- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Canva
- Adobe XD

#### **Kemampuan Bahasa**

- Bahasa Indonesia - Fluent
- Bahasa Inggris - Intermediate

## **SERTIFIKASI**

---

**Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman Web** - [dicoding.com/certificates/JMZVEOGJOPN9](https://dicoding.com/certificates/JMZVEOGJOPN9)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 28 Februari 2028

**Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman JavaScript** - [dicoding.com/certificates/JLX19KD15P72](https://dicoding.com/certificates/JLX19KD15P72)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 6 Maret 2028

**Sertifikat Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula** - [dicoding.com/certificates/GRX53Y393Z0M](https://dicoding.com/certificates/GRX53Y393Z0M)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 16 Maret 2028

**Sertifikat Fundamental Front-End Web Development** - [dicoding.com/certificates/10P82OL31PQK](https://dicoding.com/certificates/10P82OL31PQK)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 18 April 2028

**Sertifikat Belajar Back-End Pemula dengan JavaScript** - [dicoding.com/certificates/RVZKWN0KQZD5](https://dicoding.com/certificates/RVZKWN0KQZD5)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 27 Mei 2028

**Sertifikat Belajar Web Intermediate** - [dicoding.com/certificates/2VX3KG4N3XYQ](https://dicoding.com/certificates/2VX3KG4N3XYQ)

Dicoding (2025) - Berlaku hingga 5 Juni 2028

**Sertifikat TOEFL**

Fakultas Bahasa dan Sastra Universitas Surakarta (2025) - Skor 473