MUHAMMAD GAYUH LAKSONO

Kreatif & Desain Konten

Kab. Pekalongan, Jawa Tengah | HP: 0896-1393-5495 | Email: gayuhlaksono@gmail.com

Linkedin: linkedin.com/in/mgayuhlksn | Github: github.com/gyhlksn | Portofolio: gortofolio-gayuh.netlify.app

RINGKASAN

Fresh Graduate Teknologi Informasi dengan predikat Cum Laude di ITSNU Pekalongan, dengan minat besar pada desain grafis, pembuatan konten, dan strategi komunikasi digital. Terampil menggunakan Figma, Adobe Illustrator, Photoshop, dan Canva untuk menghasilkan desain visual. Berpengalaman menyusun ide konten, strategi kreatif, serta mengelola media sosial organisasi. Kreatif, komunikatif, dan mampu mengembangkan konten yang sesuai dengan target audiens.

PENDIDIKAN

SMA N 1 KEDUNGWUNI 2017 - 2020

Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam - Nilai Akhir 81

SARJANA KOMPUTER - INSTITUT TEKNOLOGI DAN SAINS NU PEKALONGAN

2021-2025

S1 Teknologi Informasi – Cum Laude 3,74 (*Menunggu ijazah turun – Sudah memperoleh SKL*)

PELATIHAN

RUBRIK GRAFIS KELAS ONLINE UI Design Mobile App

2022

Materi yang didapatkan:

- Basic Figma
- Prinsip-prinsip antarmuka
- Pondasi UI Design
- Studi Kasus UI Design
- Fungsi-fungsi mendalam tentang Figma
- Fundamental UI/UX

PENGALAMAN KERJA

FREELANCER FLAT MEDIA - Kab. Pekalongan, Jawa Tengah

2023 - Sekarang

Kameramen dan Editor

- Mengoperasikan kamera Sony maupun kamera Canon EOS serta mampu menggunakan Gimbals.
- Mahir dalam editing video sesuai kebutuhan klien dan terbiasa dengan deadline.

PENGALAMAN ORGANISASI

Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut

2024-2025

Kepala Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mengelola dan menyebarkan informasi kegiatan BEM kepada mahasiswa.
- Menyusun konten untuk media sosial dan kanal informasi kampus.
- Mendesain konten menggunakan Figma untuk kolaborasi antar anggota melalui daring.
- Memastikan kelancaran komunikasi internal dan eksternal organisasi.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

Badan Eksekutif Mahasiswa tingkat Institut

2022-2023

Staf Bidang Komunikasi dan Informasi

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

Himpunan Mahasiswa Teknologi Informasi

Anggota Bidang Media Sosial

- Mendesain konten menggunakan Adobe Illustrator.
- Memanfaatkan teknologi dan media digital untuk memperluas jangkauan informasi.

UKM Kewirausahaan Technosantri

2022-2023

Kepala Subdivisi Desain

- Membuat materi pertemuan desain dengan canva, adobe, dan figma.
- Membuat rencana pemasaran produk dengan desain kemasan yang menarik.
- Menjadi ketua panitia lomba desain kemasan produk makanan.

KEMAMPUAN

Hard Skills

- · Graphic Design
- Pengembangan Ide & Perencanaan Konten
- Strategi & Kreativitas Konten
- Scriptwriting

Soft Skills

- Teliti & Rapi
- Disiplin & Antusias
- Komunikasi tertulis
- Manajemen Waktu
- Bekerja dalam Tim maupun Mandiri
- Kreativitas & ide visual
- Pemecahan Masalah
- Adaptasi dengan teknologi baru

Software Skills

- Figma
- Adobe Illustrator
- Adobe Photoshop
- Canva
- Adobe XD

Kemampuan Bahasa

- Bahasa Indonesia Fluent
- Bahasa Inggris Intermediate

SERTIFIKASI

Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman Web - dicoding.com/certificates/JMZVEOGJOPN9 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 28 Februari 2028

Sertifikat Belajar Dasar Pemrograman JavaScript - dicoding.com/certificates/JLX19KD15P72 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 6 Maret 2028

Sertifikat Belajar Membuat Front-End Web untuk Pemula - dicoding.com/certificates/GRX53Y393Z0M Dicoding (2025) - Berlaku hingga 16 Maret 2028

Sertifikat Fundamental Front-End Web Development - dicoding.com/certificates/10P820L31PQK Dicoding (2025) - Berlaku hingga 18 April 2028

Sertifikat Belajar Back-End Pemula dengan JavaScript - dicoding.com/certificates/RVZKWN0KQZD5 Dicoding (2025) - Berlaku hingga 27 Mei 2028

Sertifikat Belajar Web Intermediate - dicoding.com/certificates/2VX3KG4N3XYQ Dicoding (2025) - Berlaku hingga 5 Juni 2028

Sertifikat TOEFL

Fakultas Bahasa dan Sastra Universitas Surakarta (2025) - Skor 473