

# **USJT – UNIVERSIDADE SÃO JUDAS TADEU**

## **ATIVIDADE 03 – GRUPO 16**

**Carlos Eduardo Greggi RA: 312321683**

**Eduardo Luis Santos RA: 312321621**

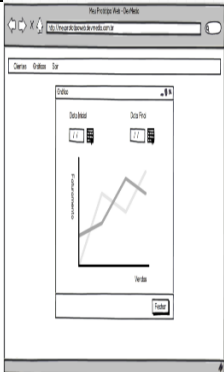

**Gyovana Issoppo RA: 312321553**

**Luiz Gustavo David Viana RA: 312321661**

**UC : Modelagem de software**  
**Professores : Edgard Luiz Bernardes Valderramas**  
**Semestre : 1º Semestre – 2024**

### **Enunciado:**

1. Pesquisar três dos aplicativos de prototipagem abaixo:
  - a. Pencil Project
  - b. Balsamiq
  - c. OmniGraffle
  - d. Sketch
  - e. InVision
  - f. Adobe XD
  - g. Axure RP
  - h. JustinMind
  - i. UXPin
  - j. Framer
  - k. Origami
  - l. Proto.io
  - m. Bootstrap Studio
  - n. Pingendo
  - o. BootPly
  - p. Figma
  
2. Preparar uma tabela com, no mínimo, os seguintes elementos:
  - a. Nome da empresa responsável pelo aplicativo;
  - b. Principais características;
  - c. Funcionalidades;
  - d. Preços (se aplicável);
  - e. Exemplos.

Aplicativo	Nome da empresa	Principais Características	Funcionalidades	Preços	Exemplos
Balsamiq	Balsamiq Studios	Focado em wireframes de baixa fidelidade, interface simples e intuitiva	Ferramentas de arrastar e soltar, biblioteca de componentes, colaboração em tempo real	\$9/mês (Individual), \$49/mês (Equipe)	
Sketch	Sketch B.V	Design vetorial, colaboração em tempo real, integração com plugins	Ferramentas de desenho vetorial, prototipagem interativa, plugins de terceiros	\$10/mês (Individual), \$20/mês (Equipe)	
Figma	Figma INC.	Colaboração em tempo real, design e prototipagem integrados, baseado em navegador	Ferramentas de design e prototipagem, componentes reutilizáveis, feedback em tempo real	Gratuito (Starter), \$12/mês (Profissional), \$45/mês (Organização)	