

1998.08.08 / 인천광역시

Tel. 010-9569-9600

Email. ygim7123@gmail.com

인천광역시 부평구 체육관로

김유진/ YuJinKim

직무관련 기술

programming Language: JavaScript, HTML, CSS

Tool: Github, Markdown, Google Drive, MS Office(word, ppt, onenote, excel)

Environment : MS Windows, Linux, Android

Server: Apache Tomcat

경력

유비쿼터스 컴퓨팅, 충남 — 연구원

2017년 11월 – 2020.12.01

- 센서를 통한 데이터 수집, 머신러닝 시스템 개발
예) UWB 사람위치/제스처 분류, GSR 스트레스 지수 예측 등.
- 매주 랩회의를 진행 – 개발 진행 과정 공유를 위한 자료 제작, 발표.

학력

영선고등학교 졸업, 인천

2014.02 - 2017.02

순천향대학교, 충남 - 학사

2017.02 - 2021.02(졸업예정)

사물인터넷학과 (학점: 4.13/4.5)

대외활동

JKSCI논문 — 대학생

2020년 04월 - 2020년 05월

- 모비우스 대회에 출품한 임베디드 시스템 제품으로 IoT-enabled solutions for tour photography services 논문 작성, JKSCI에 등록
(웹프로그래밍 부분 작성 담당)

제29회 공과대학 학술제 — 대학생

졸업작품(공용냉장고 도난 방지 시스템) 캡스톤 디자인 대회에서 금상을 수상.

우수작품으로 선정되어 학술제 참여 기회 얻음.

발표자료와 전시 템플릿 제작.

단과대학 학술제 — 대학생

학과 졸업작품중 우수작품으로 선정되어 미디어랩스 단과대 학술제 발표 참여 기회 얻음

발표자료와 전시 템플릿 제작.

AI_학과동아리, 충남 — 대학생

2020년 02월 - 2020년 07월

- 전공 관련 어학 학습
- kaggle의 kernel 해석. 머신러닝/딥러닝 실질적인 활용 방안과 심화학습.
- 매주 팀별 해석한 내용 문서화 발표진행

수상 내역

2019 졸업작품 학술제 입상

2019 KETI 모비우스 2.0 IoT 서비스 개발자

대회 최우수상 (제 3회)

2020 KETI 모비우스 2.0 IoT 서비스 개발자

대회 최우수상 (제 4회)

2020 제 14회 Capstone Design 온라인

경진대회 금상

2020 제 18회 임베디드 소프트웨어 경진대회(교외)

자유공모 본선 진출 (10등 내)

[교내]

(성적 장학금)

2017 2학기(우수 2등)

2018 1학기(우수 2등)

2018 2학기(최우수 1등)

2020 1학기(최우수 1등)

(튜터링 장학금)

2017 2학기ace 배움공동체(튜터링/그룹스터디)

2018 2학기 ace-배움공동체(튜터링/그룹스터디)

2020 1학기 배움공동체(튜터링/그룹스터디)

[교외]

<한국화웨이>

2020년 11월

ICT(정보통신기술)를 포함한 공학관련 우수학생 선발하여 장학금 지급

직무관련 전공/교양 수업

●1학년

IT 연관 수업: C프로그래밍(B+)/정보통신개론(A+)/IoT 개론(A+)/ 전기전자논리회로(A+)/창의공학설계(B+)/ 게임과알고리즘(B+)/ 융합과무한상상(B+)

문서작성 연관 수업: 대학영어(A)/S-FLEC영어회화초급(A)/사과와표현(B+)/이야기만들기(B+)

●2학년

IT 연관 수업:C++프로그래밍(A+)/JAVA프로그래밍(A+)/리눅스프로그래밍(A+)/전기전자회로(A+)/자료구조와알고리즘(A+)/확률과랜덤변수(A+)/임베디드시스템기초(A+)/컴퓨터네트워크(A+)

문서작성 연관 수업: 동양고전산책(A), 앙뜨레프레너십인사이드(A+)

●3학년

IT 연관 수업: 머신러닝(A+)/마이크로프로세서(A+)/IoT플랫폼(A+)/웹프로그래밍(A+)/운영체제(B+)/알고리즘활용(B+)/데이터분석기초(A+)/정보보안(A+)/IoT네트워크및응용(A+)/머신러닝의이해(A+)

문서작성 연관 수업:

●4학년

IT 연관 수업: 네트워크프로그래밍(B+)/임베디드소프트웨어(A+)/머신러닝심화(A+)

문서작성 연관 수업: 상상력의집(A+)

직무관련 프로젝트

UWB_FIND ME

- 1) 진행기간: 2019.12~2020.03
- 2) 주요내용: UWB 센서로 사람의 위치/제스처 분류 프로젝트
- 3) 본인이 공헌한 점 : 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 데이터를 수집, 데이터 전처리, 데이터 분석, 모델 학습과 훈련.
- 4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, AI 전반적 지식(머신러닝, 딥러닝)
- 5) 성과/결과: 매주 랩 회의에서 각 연구생들이 진행 중인 프로젝트에 대한 발표를 하였습니다. 이 발표를 통해 피드백을 주고받았습니다. 여기서, 다른 사람과의 소통을 위해서 명료하고 이해하기 쉬운 문서작성의 중요성 깨달았습니다.

Life shot maker

- 1) 진행기간: 2019.05 - 2019.10
- 2) 주요내용: 관광지에서 개인이 전문가 수준에 사진을 얻기 위한 프로젝트
- 3) 본인이 공헌한 점 : 개발 시나리오 기획, 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성, Web Server 구축/DB연동.
- 4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office ,한글 등), GIT, MARKDOWN, backend (DB, Server 구축 및 설계)
- 5) 성과/결과: 제품 개발을 위해 맡은 역할이 서로 달라 기술적인 부분에서 서로 이해가 어려워 충돌하는 경우가 많았습니다. 또한, 각 파트의 개발 진행 과정에서의 차이가 심해 최종 테스트 과정에서 심각한 문제가 발생하기도 했습니다. 프로젝트 초기 단계부터 각 파트의 개발자들과 협업하며 문서화 작업을 수행해야 스케줄에 맞춰 산출물을 체계적으로 도출해낼 수 있다는 결론을 얻게 되었습니다. 이후로, 문서화 작업을 막중한 업무로써 취급하고 철저하게 하게 되었습니다.

우리아이가 달라졌어요

- 1) 진행기간: 2020.07.01~2020.09.10
- 2) 주요내용: 아이의 습관형성을 돕는 제품 개발.
- 3) 본인이 공헌한 점 : 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성

, 데이터를 수집/학습, 유아용 피드백 웹 제작.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, AI (머신러닝, 딥러닝), web programming (RESTAPI, HTML, CSS), backend 지식(DB, Server 구축 및 설계).

5) 성과/결과: 5분 안에 제품에 대한 기술적/상업적 등 모든 요소들을 보여줘야했습니다. 5분을 위한 ppt를 제작하면서 일목요연하게 특정 메시지를 파급력 있게 전달하면서 타깃 독자(심사위원)을 파악하여, 꼭 필요한 주제에 대해 적절한 내용, 길이, 톤을 고려해야했습니다. 이 결과, 대회에서 최우수상을 타게 되었습니다.

5분안에 담긴 ppt로 심사위원들을 설득하고 이해시켰다는 것에 전율을 느꼈습니다. 이걸 계기로 이러한 파급력을 가진 문서 작업에 대한 흥미를 가지게 되었습니다.

공용 냉장고 보안 시스템

1) 진행기간: 2019.06 - 2020.07

2) 주요내용: 공용 냉장고에서 발생하는 음식통 도난 방지 시스템 개발.

3) 본인이 공헌한 점 : 개발 시나리오 기획, 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성, Web Server 구축/DB연동, 사용자 친화적 웹페이지 제작.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, web programming (RESTAPI, HTML, CSS), backend 지식(DB, Server 구축 및 설계).

5) 성과/결과: 졸업작품 우수 작품으로 선정되어 학술제 발표를 해야 했습니다. 단과대를 대상으로 개최되는 행사여서 모든 독자가 이해할 수 있게 가공해야 했습니다. 템플릿을 제작해야 했습니다. 행사 진행 중, 많은 사람들이 템플릿을 보고 기술들에 대한 설명을 요청했습니다. 이 상황을 겪으며 템플릿 개발자 중심의 기술 관련 용어나 설명을 독자가 쉽게 이해할 수 있도록 콘텐츠를 가공해야 하는 것이 굉장히 어려우면서 필요한 일이라는 생각이 들었습니다. 인턴 생활을 통해서 이 작업에 대해 조금이라도 배우고 싶습니다.