1998.08.08 / 인천광역시

Tel.  010-9569-9600

Email.  ygim7123@gmail.com

인천광역시 부평구 체육관로

김유진/ YuJinKim



# **직무관련 기술**

programming Language: JavaScript, HTML, CSS

Tool: Github, Markdown, Google Drive, MS Office(word, ppt, onenote, excel)

Environment : MS Windows, Linux, Android

Server: Apache Tomcat

# **경력**

## 유비쿼터스 컴퓨팅, 충남 *— 연구원*

2017년 11월 – 2020.12.01

* 센서를 통한 데이터 수집, 머신러닝 시스템 개발

예) UWB 사람위치/제스처 분류, GSR 스트레스 지수 예측 등.

* 매주 랩회의를 진행 – 개발 진행 과정 공유를 위한 자료 제작, 발표.

# **학력**

## 영선고등학교 졸업, 인천

2014.02 - 2017.02

## 순천향대학교, 충남 - 학사

2017.02 - 2021.02(졸업예정)

사물인터넷학과 (**학점: 4.13/4.5)**

**대외활동**

## JKSCI논문 *— 대학생*

2020년 04월 - 2020년 05월

* 모비우스 대회에 출품한 임베디드 시스템 제품으로 IoT-enabled solutions for tour photography services 논문 작성 , JKSCI에 등록

(웹프로그래밍 부분 작성 담당)

## 제29회 공과대학 학술제 *— 대학생*

졸업작품(공용냉장고 도난 방지 시스템) 캡스톤 디자인 대회에서 금상을 수상.

우수작품으로 선정되어 학술제 참여 기회 얻음.

발표자료와 전시 템플릿 제작.

## 단과대학 학술제 *— 대학생*

학과 졸업작품중 우수작품으로 선정되어 미디어랩스 단과대 학술제 발표 참여 기회 얻음

발표자료와 전시 템플릿 제작.

## AI\_학과동아리, 충남 *— 대학생*

2020년 02월 - 2020년 07월

* 전공 관련 어학 학습
* kaggle의 kernel 해석. 머신러닝/딥러닝 실질적인 활용 방안과 심화학습.
* 매주 팀별 해석한 내용 문서화 발표진행

# **수상 내역**

2019  졸업작품 학술제 입상

2019  KETI 모비우스 2.0 IoT 서비스 개발자

대회 최우수상 (제 3회 )

2020  KETI 모비우스 2.0 IoT 서비스 개발자

          대회 최우수상 ( 제 4회 )

2020 제 14회 Capstone Design 온라인

경진대회 금상

2020 제 18회 임베디드 소프트웨어 경진대회(교외)

자유공모 본선 진출 (10등 내)

**[교내]**

**( 성적 장학금 )**

2017 2학기(우수 2등)

2018 1학기(우수 2등)

2018 2학기(최우수 1등)

2020 1학기(최우수 1등)

**(튜터링 장학금)**

2017 2학기ace 배움공동체(튜터링/그룹스터디)

2018 2학기 ace-배움공동체(튜터링/그룹스터디)

2020 1학기 배움공동체(튜터링/그룹스터디)

[**교외]**

**<한국화웨이>**

2020년 11월

ICT(정보통신기술)를 포함한 공학관련 우수학생 선발하여 장학금 지급

# **직무관련 전공/교양 수업**

**●1학년**

**IT 연관 수업**: C프로그래밍(B+)/정보통신개론(A+)/IoT 개론(A+)/ 전기전자논리회로(A+)/창의공학설계(B+)/ 게임과알고리즘(B+)/ 융합과무한상상(B+)

**문서작성 연관 수업:** 대학영어(A)/S-FLEC영어회화초급(A)/사과와표현(B+)/이야기만들기(B+)

**●2학년**

**IT 연관 수업**:C++프로그래밍(A+)/JAVA프로그래밍(A+)/리눅스프로그래밍(A)/전기전자회로(A+)/자료구조와알고리즘(A+)/확률과랜덤변수(A+)/임베디드시스템기초(A+)/컴퓨터네트워크(A+)

**문서작성 연관 수업:** 동양고전산책(A), 앙뜨레프레너십인사이드(A+)

**●3학년**

**IT 연관 수업**: 머신러닝( A+)/마이크로프로세서(A+)/IoT플랫폼(A+)/웹프로그래밍(A+)/운영

체제(B+)/알고리즘활용(B+)/데이터분석기초(A+)/정보보안(A+)/IoT네트워크및응용(A+)/머신러닝의이해(A+)

**문서작성 연관 수업:**

**●4학년**

**IT 연관 수업**: 네크워크프로그래밍(B+)/임베디드소프트웨어(A+)/머신러닝심화(A+)

**문서작성 연관 수업:** 상상력의집(A+)

**직무관련 프로젝트**

## UWB\_FIND ME

1) 진행기간: 2019.12~2020.03

2) 주요내용: UWB 센서로 사람의 위치/제스처 분류 프로젝트

3) 본인이 공헌한 점 : 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 데이터를 수집, 데이터 전처리, 데이터 분석, 모델 학습과 훈련.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, AI 전반적 지식(머신러닝, 딥러닝)

5) 성과/결과: 매주 랩 회의에서 각 연구생들이 진행 중인 프로젝트에 대한 발표를 하였습니다. 이 발표를 통해 피드백을 주고받았습니다. 여기서, 다른 사람과의 소통을 위해서 명료하고 이해하기 쉬운 문서작성의 중요성 깨달았습니다.

## Life shot maker

1) 진행기간: 2019.05 - 2019.10

2) 주요내용: 관광지에서 개인이 전문가 수준에 사진을 얻기 위한 프로젝트

3) 본인이 공헌한 점 : 개발 시나리오 기획, 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성, Web Server 구축/DB연동.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office ,한글 등), GIT, MARKDOWN, backend (DB, Server 구축 및 설계)

5) 성과/결과: 제품 개발을 위해 맡은 역할이 서로 달라 기술적인 부분에서 서로 이해가 어려워 충돌하는 경우가 많았습니다. 또한, 각 파트의 개발 진행 과정에서의 차이가 심해 최종 테스트 과정에서 심각한 문제가 발생하기도 했습니다. 프로젝트 초기 단계부터 각 파트의 개발자들과 협업하며 문서화 작업을 수행해야 스케줄에 맞춰 산출물을 체계적으로 도출해낼 수 있다는 결론을 얻게 되었습니다. 이후로, 문서화 작업을 막중한 업무로써 취급하고 철저하게 하게 되었습니다.

## 우리아이가 달라졌어요

1) 진행기간: 2020.07.01~2020.09.10

2) 주요내용: 아이의 습관형성을 돕는 제품 개발.

3) 본인이 공헌한 점 : 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성

, 데이터를 수집/학습 , 유아용 피드백 웹 제작.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, AI (머신러닝, 딥러닝) , web programming (RESTAPI, HTML, CSS), backend 지식(DB, Server 구축 및 설계).

5) 성과/결과: 5분 안에 제품에 대한 기술적/상업적 등 모든 요소들을 보여줘야했습니다. 5분을 위한 ppt를 제작하면서 일목요연하게 특정 메시지를 파급력 있게 전달하면서 타깃 독자(심사위원)을 파악하여, 꼭 필요한 주제에 대해 적절한 내용, 길이, 톤을 고려해야했습니다. 이 결과, 대회에서 최우수상을 타게 되었습니다.

5분안에 담긴 ppt로 심사위원들을 설득하고 이해시켰다는 것에 전율을 느꼈습니다. 이걸 계기로 이러한 파급력을 가진 문서 작업에 대한 흥미를 가지게 되었습니다.

## 공용 냉장고 보안 시스템

1) 진행기간: 2019.06 - 2020.07

2) 주요내용: 공용 냉장고에서 발생하는 음식통 도난 방지 시스템 개발.

3) 본인이 공헌한 점 : 개발 시나리오 기획, 프로젝트 전 과정 문서화(기획, 기술/코드설명, 발표자료), 제품 설계서 작성, Web Server 구축/DB연동, 사용자 친화적 웹페이지 제작.

4) 사용한 skill 또는 지식 : 문서작성(Google Drive, MS Office, 한글 등), GIT, MARKDOWN, web programming (RESTAPI, HTML, CSS), backend 지식(DB, Server 구축 및 설계).

5) 성과/결과: 졸업작품 우수 작품으로 선정되어 학술제 발표를 해야 했습니다. 단과대를 대상으로 개최되는 행사여서 모든 독자가 이해할 수 있게 가공해야 했습니다. 템플릿을 제작해야 했습니다. 행사 진행 중, 많은 사람들이 템플릿을 보고 기술들에 대한 설명을 요청했습니다. 이 상황을 겪으며 템플릿 개발자 중심의 기술 관련 용어나 설명을 독자가 쉽게 이해할 수 있도록 콘텐츠를 가공해야 하는 것이 굉장히 어려우면서 필요한 일이라는 생각이 들었습니다. 인턴 생활을 통해서 이 작업에 대해 조금이라도 배우고 싶습니다.