

Défi : Intégrez une maquette



Vous voulez vous entraîner à utiliser un système de gestion de versions pour le suivi du projet et son hébergement ? Nous vous proposons un défi : réalisez la mission ci-dessous en 1 heure ! Les méthodes que vous allez appliquer ici vous feront gagner du temps sur votre projet. Suivez nos instructions pas à pas, et découvrez la solution juste en dessous. C'est parti !

Votre mission

Vous venez d'être embauché chez Devetmoi, une agence de développeurs. Pour démarrer en douceur, Marc, votre lead developer, vous demande de reprendre un projet en cours.



Voici le mail que vous recevez :

De : Marc

À : Moi

Objet : Projet à reprendre

Bonjour et bienvenue chez “Devetmoi” !

Marie, que tu remplaces, a commencé à travailler sur la mise en place du site web d’un de nos clients, Mon petit graphisme. Voici les détails sur la mission ci-dessous.

Mission : Implémentation de Maquette en HTML

Nous avons déjà amorcé le projet : la première version d’une [maquette](#) a été faite et validée. Maintenant, il faudrait commencer à intégrer celle-ci en HTML.

Bonne nouvelle pour toi, le découpage de la maquette a déjà été réalisé, tu peux donc te baser sur ce découpage pour implémenter la structure HTML. Tu trouveras en pièce jointe la maquette découpée pour t’aider, et les images associées.

Mise en page

- Concernant les 3 icônes pour les réseaux sociaux, celles-ci sont à intégrer avec [FontAwesome](#).
- La police utilisée dans la maquette est [Roboto](#).

Environnement de travail : Mise en place de GitHub & GitKraken

Pour information, nous utilisons GitHub. Je te laisse donc créer un repo GitHub pour ce projet, pour que je puisse facilement jeter un coup d’œil à ton code HTML.

D’autre part, nous utilisons le client Git : GitKraken. Ce client est assez graphique, il permet aux débutants de bien visualiser les choses pour commencer. Marie a créé un [manuel](#) pour t’aider sur GitKraken/GitHub. Je sais que ça peut être déroutant lorsqu’on utilise ces outils pour la première fois.

Une fois que GitKraken sera en place, tu vas devoir commencer l'implémentation du code HTML. Je te propose de réaliser un minimum de 3 commits :

- un pour le header ;
- un pour le contenu de la page ;
- un pour le footer.

Pense à nommer tes commits correctement, de façon explicite, pas la peine de t'expliquer que des commits du type "commit 1, commit 2..." sont à proscrire.

Aussi, pense bien à push tes commits, que je puisse voir ton travail sur le repo GitHub.

Pièces jointes :

- [La maquette prédécoupée](#)
- [Images](#)

Merci d'avance,

Marc

Avec toutes ces informations en tête, vous vous mettez au travail immédiatement.

Votre livrable

- Lien du repository GitHub, contenant le code HTML

💡 Besoin d'aide ? Voici les étapes clés et les ressources !

1. [Créez un compte GitHub](#)
2. [Installez GitKraken](#)
3. [Faites un commit et un push](#)
4. [Intégrez la maquette](#) et [traduisez les éléments visuels en HTML](#)

Recommandations du mentor

#1 Écrivez du code facile à lire :

- Bien indenté
- Commenté (entre les sections)
- Choisissez une convention pour vos noms de classe et d'id : par exemple, tout en minuscule et séparés par des -.
- Choisissez entre le français et l'anglais
- Utilisez les balises sémantiques

#2 Utilisez Git et GitHub tout au long du projet

- Faites des commits réguliers
- Nommez vos commits de façon claire

La solution

Bravo ! Vous avez terminé ce challenge. Maintenant, découvrez la solution :

- [Capture d'écran de GitHub](#)
- [Code HTML](#)