# Instructions

Game can be started by pressing it’s number on Keypad. When game is running, it’s LED is on. Pressing \* will end current game. Individual games could require connected Wiimotes. When Wiimote is connected, it’s LED is on. When LED is flashing, pairing is in progress. If LED is off, you have to connect Wiimote by pressing it’s char on Keypad, followed by pressing 1 and 2 on Wiimote. When Wiimote vibrates, connecting is done

## Snake

Wiimote 1 must be connected. Is controlled by arrows on Wiimote, can go through walls.

## Drawing

Wiimote 2 must be connected. You can use infrapen to draw on the panel, palette is in the left column. If drawing isn’t working, make sure that infrapen is on (white end lights up in orange when touched), that camera (Wiimote 2 on wooden stick) has a clear view on the white tip and is calibrated. For calibration, press C on Keypad and then touch white squares using infrapen. When calibration is done, launch drawing again

## Sample text

Nothing is required. Just a simple text demo.

## Tetris

Wiimore 1 must be connected. Left and right arrow to move pieces, up to rotate, down to make it fall immediately. On the right side, there is a score counter.

# Návod k použití

Hru spustíte stisknutím příslušné číslice na klávesnici. Když je hra spuštěna, je to indikováno rozsvícením příslušné LEDky na pásku. Stiskem \* ukončíte aktuální hru. Jednotlivé hry mohou ke svému spuštění vyžadovat spárování příslušného ovladače. Pokud je ovladač připojen, svítí jeho LEDka. Pokud bliká, probíhá připojování. Pokud je LEDka zhaslá, je nutné ovladač spárovat stisknutím příslušného písmena na klávesnici následně zmáčknout tlačítka 1 a 2 na ovladači. Po zavibrování je připojen.

## Snake

Vyžaduje připojený Wiimote 1. Ovládá se šipkami na ovladači, had může procházet zdmi.

## Kreslení

Vyžaduje připojený Wiimote 2. Infraperem lze kreslit přímo na panel, v levém sloupečku je paleta. Pokud kreslení nefunguje, ujistěte se, že je infrapero zapnuté (bílý hrot svítí oranžově při doteku), kamera (Wiimote 2 na dřevěné tyči) má přímý výhled na bílý hrot a je zkalibrováná. Pro kalibraci stiskněte C na klávesnici a postupně klepněte na bílé čtverečky. Po dokončení kalibrace opět spusťte kreslení.

## Vzorový text

Nevyžaduje nic, funguje pouze jako ukázkové demo zobrazování textu

## Tetris

Vyžaduje připojený Wiimote 1. Šipkami do stran posouváte dílek, šipka nahoru otáčí, šipkou dolu urychlíte padání. Vpravo se nachází počitadlo skóre.