

Příkazy Pythonu pro ovládání VEX IQ

Příkazy pro **BRAIN** (ovládání displeje a zvuky):

brain.screen.print("Ahoj") ... vytiskne na displej text (text musí být v uvozovkách)

brain.screen.next_row() ... přesune tisk na další řádek displeje

brain.screen.clear_screen() ... smaže obsah celého displeje

brain.screen.set_cursor(1,1) ... nastaví polohu pro psaní na souřadnice 1, 1 (řádek, sloupec)

brain.screen.play_sound(SoundType.SIREN) ... přehraje vybraný zvuk

další zvuky:

SoundType.SIREN

SoundType.WRONG_WAY

SoundType.WRONG_WAY_SLOW

SoundType.FILLUP

SoundType.HEADLIGHTS_ON

SoundType.HEADLIGHTS_OFF

SoundType.TOLLBOOTH

SoundType.ALARM

SoundType.TADA

SoundType.DOOR_CLOSE

SoundType.RATCHET

SoundType.WRENCH

SoundType.SIREN2

SoundType.RATCHET2

SoundType.ALARM2

SoundType.POWER_DOWN



Příkazy pro motory (podvozek) **drivetrain**:

calibrate_drivetrain() ... nastaví úvodní senzor polohy na nulu

drivetrain.drive(FORWARD)... rozjede podvozek vřed (FORWARD) či zpět (REVERSE)

drivetrain.drive_for(FORWARD, 200, MM) ... popojede vpřed 200 mm a zastaví

drivetrain.drive_for(REVERSE, 100, MM) ... couvne 100 mm a zastaví

drivetrain.turn(RIGHT)... otáčí podvozek vpravo (RIGHT) či vlevo (LEFT)

drivetrain.turn_for(RIGHT, 90, DEGREES) ... otočí pravo o 90 stupňů (DEGREES)

drivetrain.turn_to_heading(90, DEGREES) ... otočí 90 stupňů od úvodního směru

drivetrain.turn_to_heading(0, DEGREES) ... otočí do úvodní polohy vpřed

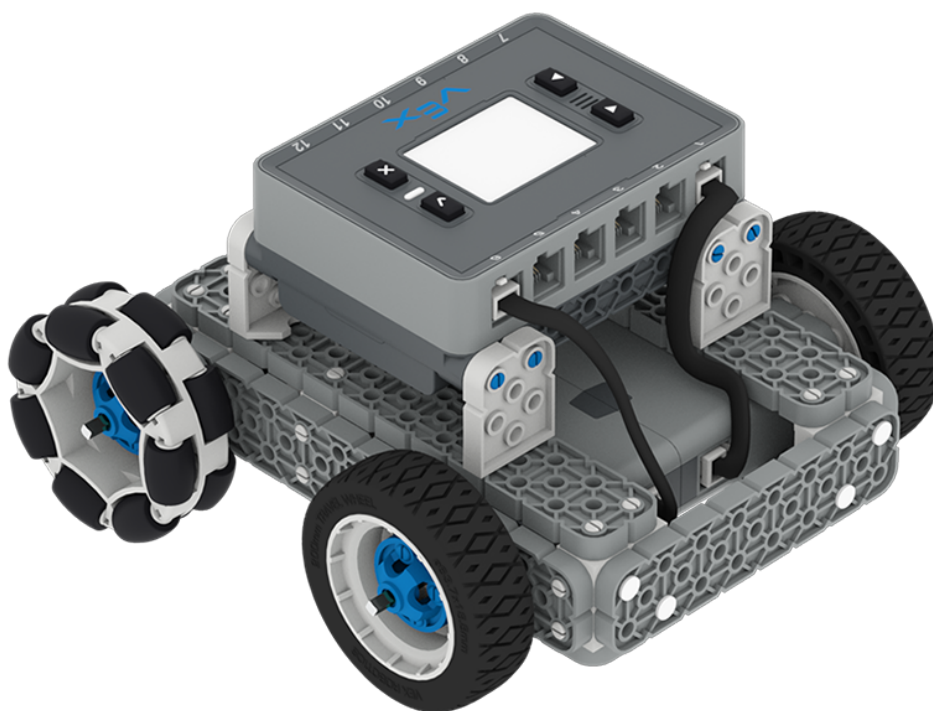
drivetrain.turn_to_heading(180, DEGREES) ... otočí opačným směrem od úvodní polohy

drivetrain.turn_to_heading()... zjistí zda je nárazník stisknutý

drivetrain.stop() ... zastaví podpovzek - vhodné použít po .drive() či .turn()

drivetrain.set_drive_velocity(50, PERCENT)... nastaví rychlost pojezdu na 50%

drivetrain.set_turn_velocity(50, PERCENT)... nastaví rychlost otáčení na 50%



Příkazy pro dotykový **LED senzor** a **BUMPER** (nárazník):

bumper.pressing() ... zjistí zda je nárazník stisknutý

touchled.pressing() ... zjistí zda se někdo dotýká dotykového LED senzoru

touchled.set_color(Color.RED) ... nastaví světlo dotykového LED senzoru na červenou
další barvy:

Color.RED

Color.GREEN

Color.BLUE

Color.WHITE

Color.YELLOW

Color.ORANGE

Color.PURPLE

Color.RED_VIOLET

Color.VIOLET

Color.BLUE_VIOLET

Color.BLUE_GREEN

Color.YELLOW_GREEN

Color.YELLOW_ORANGE

Color.RED_ORANGE

Nastavením ***Color.BLACK*** se světlo dotykového LED senzoru **vypne**

