

Programujeme Robot VEX IQ

Michal Kočer Gymnázium Jírovcova 8, České Budějovice

Co nás čeká?

- sestavení robota

- základní programování pohybů a vjemů

- programovací úloha

- soutěž robotů

Veškeré odkazy naleznete na:

https://bit.ly/vexgj



Sestavení robota

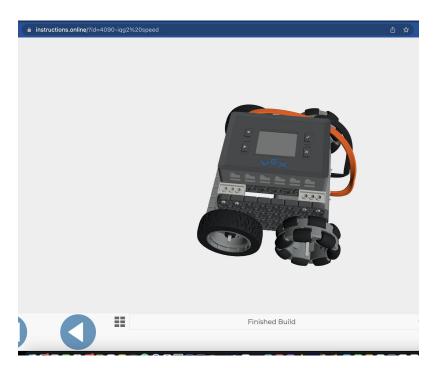
Brain - mozek robota

Mozek robota bude vše řídit, kolem mozku postavíme celého robota.

Jednotlivé díly robota máte před sebou v krabici.



Postup sestavení - videonávod na prvním odkazu



bit.ly/vexgj

https://instructions.online/?id=4090-iqg2%20speed

Přidáme senzory

Bumper (nárazník)



TouchLED (dotyková LED)

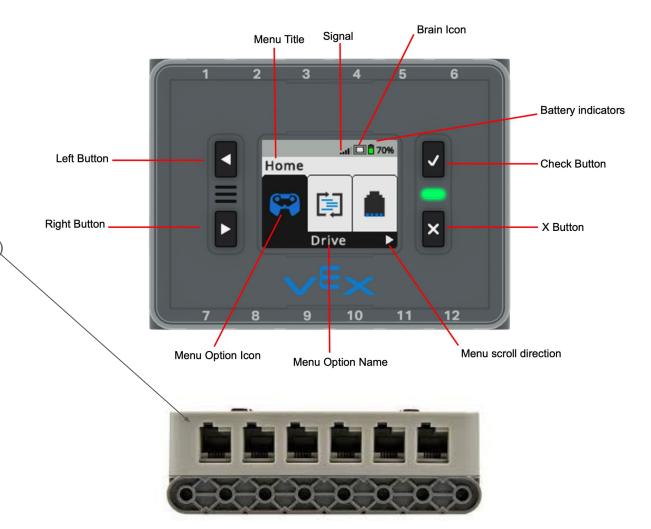




Ovládací prvky na počítači robotu

Vedle tlačítek potvrzení (fajfka) a zrušení (křížek) najdete šipky vlevo/vpravo pro pohyb v menu.

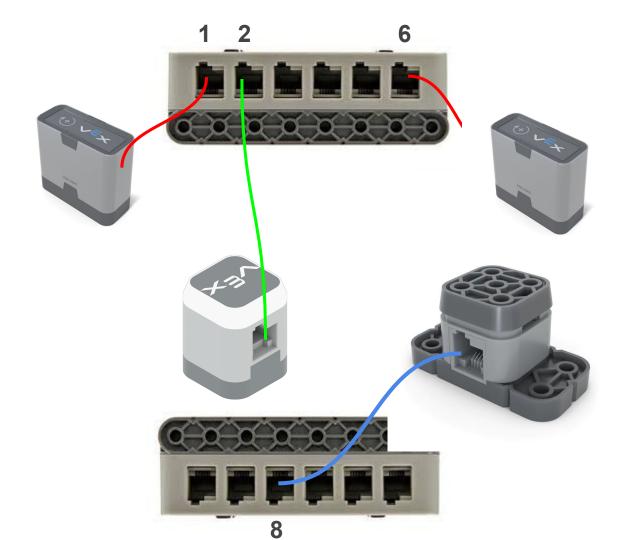
Jednotlivé připojovací zdířky (PORTY) jsou číslovány od 1 do 6

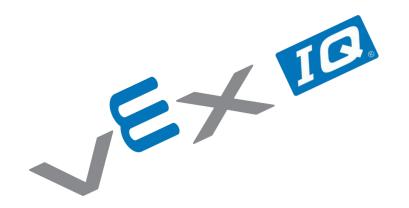


Připojení k brain

PORTY

- 1 MOTOR
- 6 MOTOR
- 2 TOUCHLED (dotyková LED)
- 8 BUMPER (nárazník)





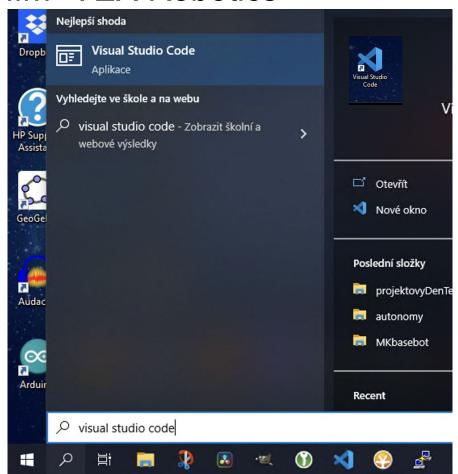
Programování robota



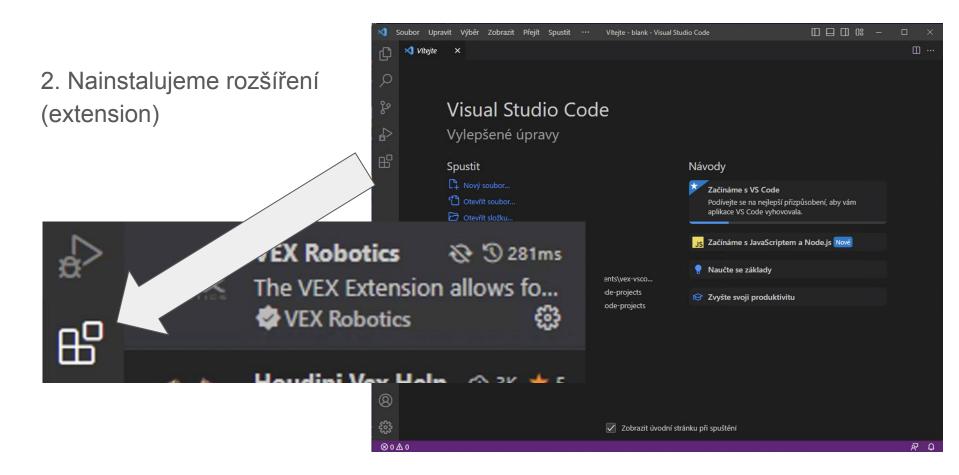
Visual studio code s rozšířením "VEX Robotics"

 Otevřete vývojové prostředí Visual Studio Code



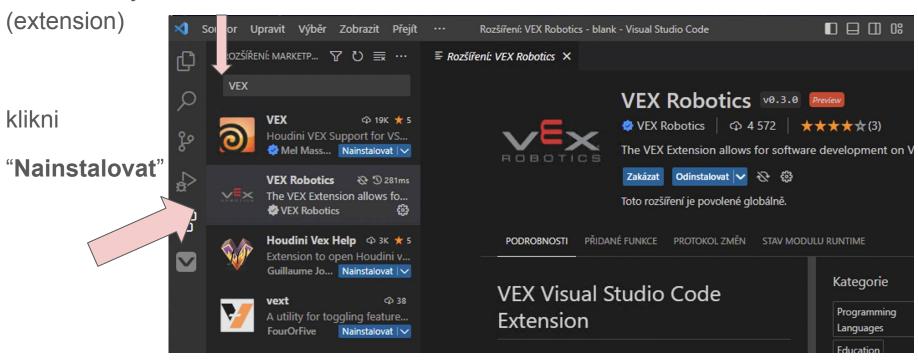


Visual studio code s rozšířením "VEX Robotics"

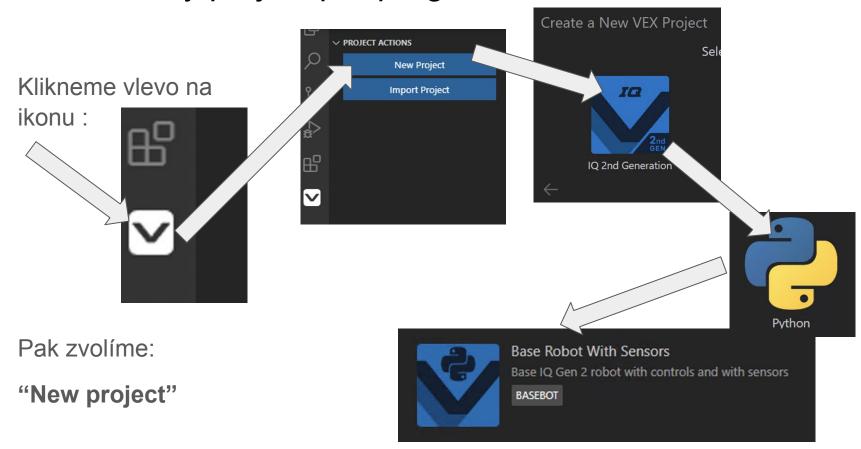


Visual studio code s rozšířením "VEX Robotics"

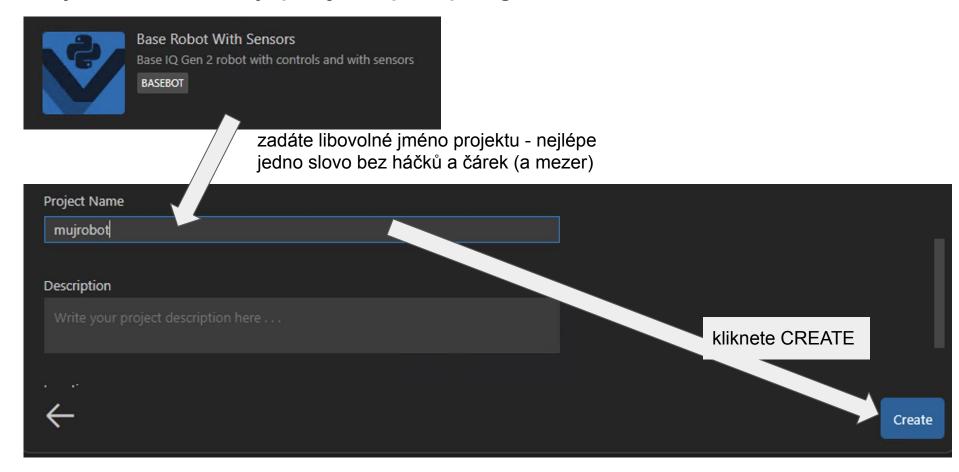
2. Nainstalujeme rozšíření



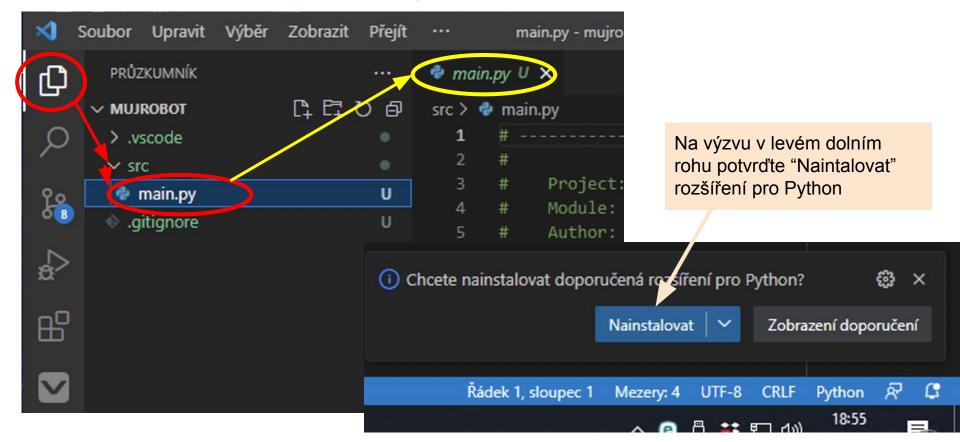
Vytvoříme nový projekt pro programování robota



Vytvoříme nový projekt pro programování robota



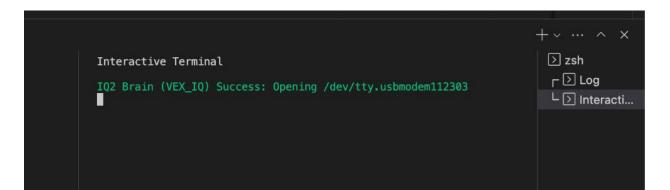
Otevřete soubor main.py



Zapojte USB kabel do počítače a do brainu

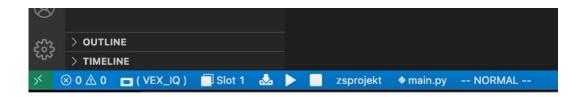


Zapněte BRAIN a sledujte zda VS Code nadetekuje připojení



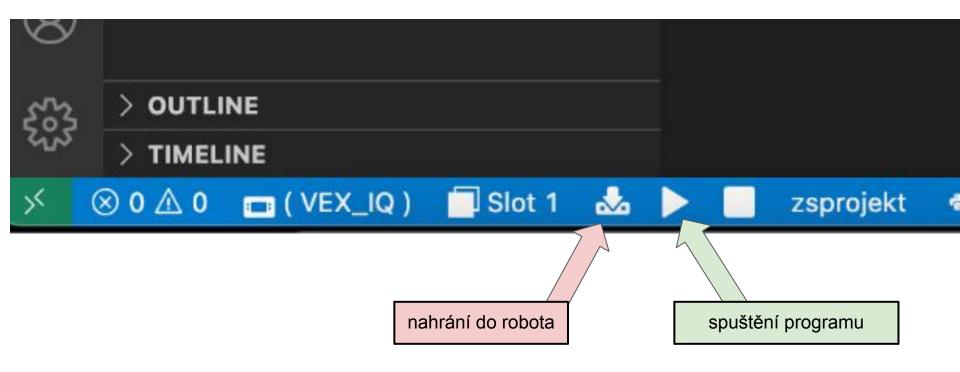


Nahrání programu do robotu



Program budeme psát do main.py

Pro nahrání do robota použijeme tlačítka v dolní liště



Programujeme robota v programovacím jazyce Python

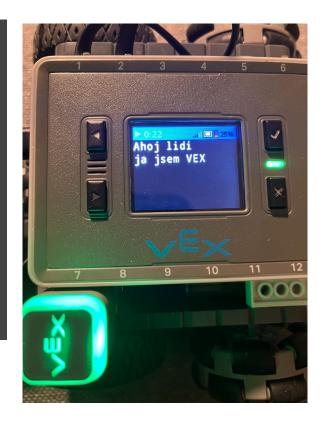


Program definuje jména pro objekty, které znamenají:

```
drivetrain # ovládání jízdy (motorů)
brain.screen # displej brainu
touchled_2 # dotyková LED
bumper_8 # nárazníkové čidlo
```

Program rozsvítí LED a vypíše text na displej brainu

```
# Begin project code
calibrate_drivetrain()
touchled_2.set_color(Color.GREEN)
brain.screen.print("Ahoj lidi")
brain.screen.next_row()
brain.screen.print("ja jsem VEX")
```



Program čeká na dotyk LED a pak rozsvítí oranžovou

```
# Begin project code
calibrate_drivetrain()
touchled_2.set_color(Color.GREEN)
brain.screen.print("Ahoj lidi")
brain.screen.next_row()
brain.screen.print("ja jsem VEX")
# čekám dokud se nedotkne LED
while not touchled_2.pressing():
  wait(20, MSEC)
touchled_2.set_color(Color.ORANGE)
```

VEX jede dopředu, do té doby dokud není stisknut nárazník

```
# čekám dokud se nesepne nárazník
while not bumper_8.pressing():
  drivetrain.drive(FORWARD) # jed dopředu
  wait(20, MSEC) # počkej 20 milisekund
drivetrain.stop() # motor se zastaví
touchled_2.set_color(Color.RED) # LED zčervená
```

VEX couvne 20mm a zastaví a zahraje "tadá"

```
# couvnu a zastavím
drivetrain.drive_for(REVERSE, 20, MM)
brain.play_sound(SoundType.TADA)
```

program najdete na



Úkol

Vytvořte takový program, který bude fungovat takto:

- po nakalibrování se VEXu rozsvítí zelená LED
- po stisknutí zelené LED se VEX rozjede dopředu a bude svítit červená LED
- po stisknutí (nárazu) nárazníku se VEX zastaví, couvne a otočí se zpět
- rozjede se zpět a rozsvítí se oranžová LED
- po dalším nárazu na nárazník se VEX zastaví, zahraje melodii a rozsvítí modrou LED

tuto prezentaci a další potřebné příkazy pro VEX naleznete na





