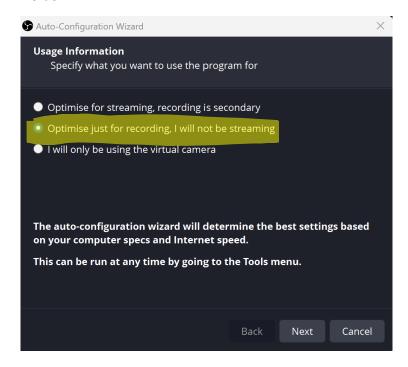
Anleitung 1.2: Aufnehmen vorbereiten

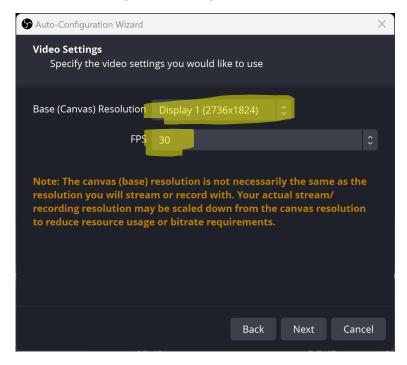
OBS Studio konfigurieren

Beim ersten Start zeigt OBS Studio einen Einrichtungsassistenen an.

Auf der ersten Seite kann die optimierte Konfiguration für Bildschirmaufnahmen (recording) ausgewählt werden:



Als Basis-Auflösung die Auflösung des Bildschirms, und für die Framerate (FPS) 30 auswählen:



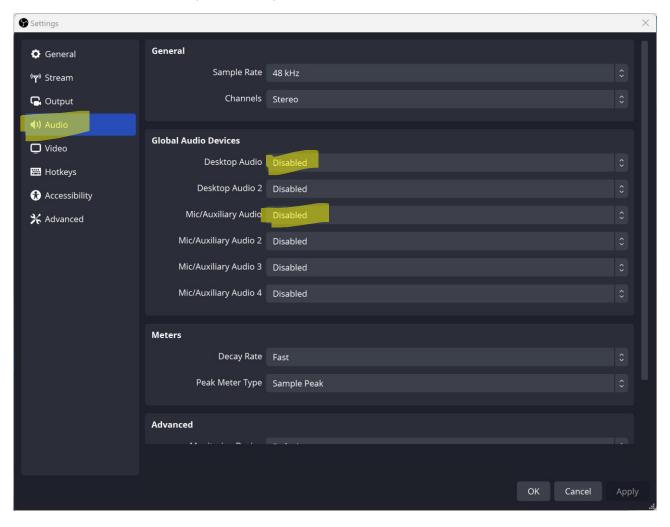
Danach auf der letzten Seite des Einrichtungsassistenten die Konfiguration anwenden.

Da wir keine Audioaufnahmen während der Videoaufzeichung benötigen, können wir diese ausschalten.

Dazu im Menü File den Eintrag Settings auswählen:

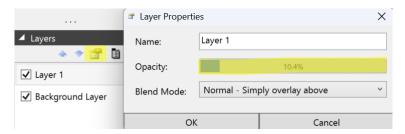


In der Rubrik **Audio** die Desktop- und Mikrophonaufnahmen deaktivieren:

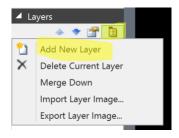


Aufnahme im Zeichenprogramm (SmoothDraw) vorbereiten

In den Eigenschaften der aktuellen Ebene die Sättigung auf ca. 10 Prozent reduzieren:

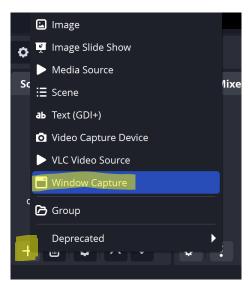


Eine zusätzliche neue Zeichenebene einfügen:

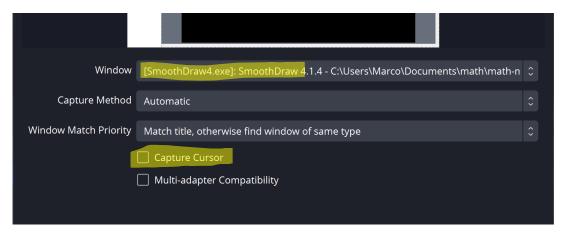


Aufnahme in OBS Studio vorbereiten

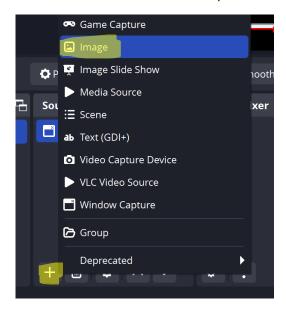
Bei den Sources über den Plusknopf einen neuen Window Capture hinzufügen:



Das Fenster des Zeichenprogramms im Dropdown auswählen, und das Aufzeichnen der Mausbewegungen deaktivieren:

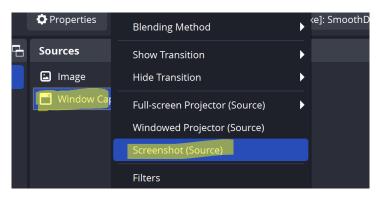


Bei den Sources über den Plusknopf ein neues Image hinzufügen:

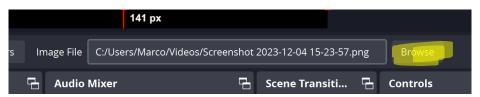


Im nächsten Konfigurations-Fenster muss nichts weiter geändert werden.

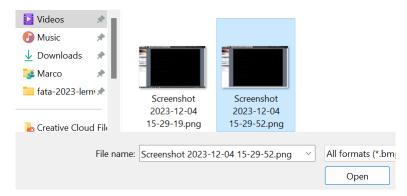
Mit einem Rechtsklick auf die Source Window Capture einen Screenshot des Zeichenprogramms erstellen:



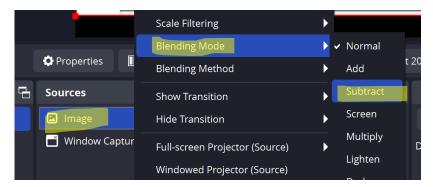
Die Source Image auswählen, und direkt darüber den eben erste erstellten Screenshot auswählen:



Der Screenshot befindet sich im Systemordner Videos:

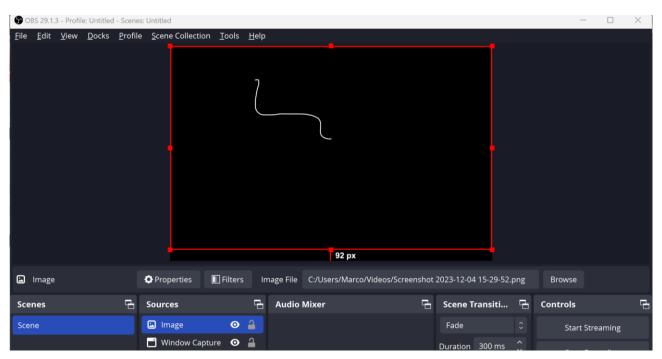


Als letzten Schritt mit einem **Rechtsklick** den **Blending Mode** des Screenshots auf **Substract** stellen, und damit die Vorlage entfernen:



Das Zeichnen testen

Wenn im Zeichenprogramm jetzt etwas gezeichnet wird, sollte in der Vorschau von OBS Studio ausschliesslich dies sichtbar werden:



Tipp: Mit der Tastenkombination Ctrl-Z können die Änderungen im Zeichenprogramm rückgängig gemacht werden.

Die Aufnahme kann jetzt mit dem Knopf **Start Recording** gestartet werden:

