

Anleitung 3.1: Videoschnitt vorbereiten

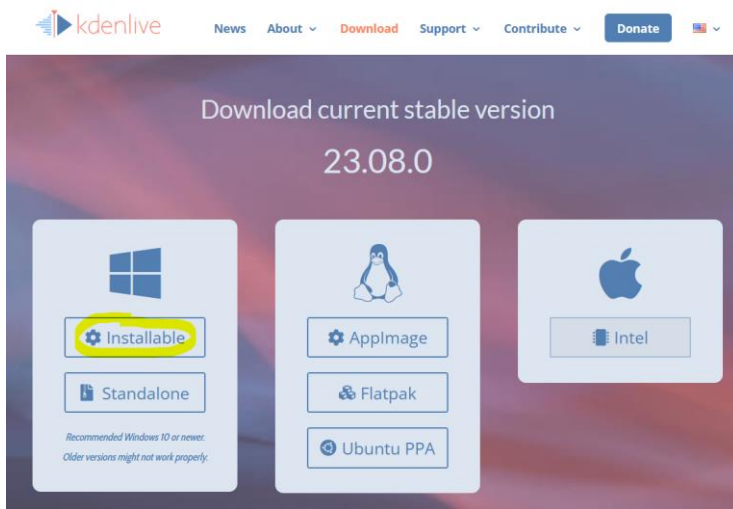
kdenlive ist ein Videobearbeitungstool. Es wird von Freiwilligen im Rahmen des KDE-Projektes entwickelt, und als Open-Source-Software veröffentlicht.



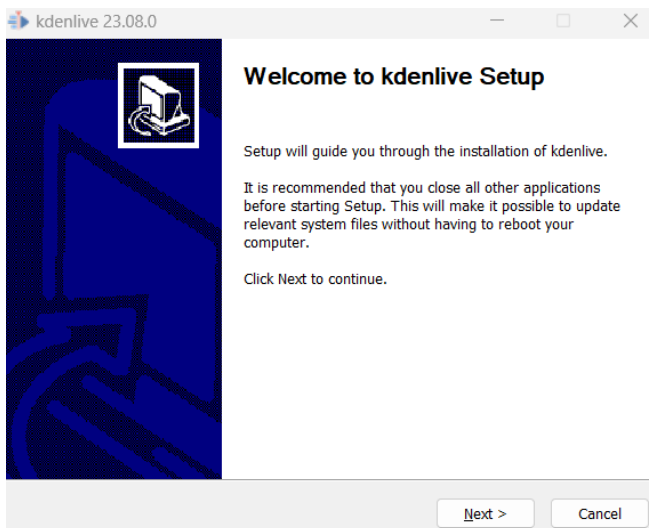
Installation

1. Schritt: Lade die Windows-Version von *kdenlive* von der Download-Seite des Projektes herunter:

<https://kdenlive.org/en/download/>



2. Schritt: Installiere *kdenlive*:

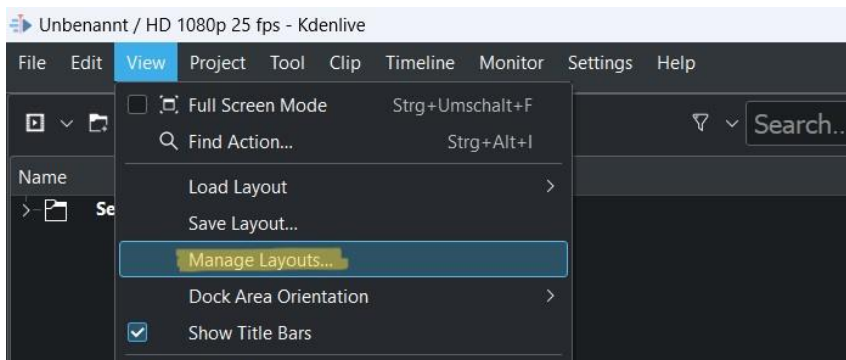


Es braucht bei der Installation keine speziellen Anpassungen, und du kannst alles durchklicken.

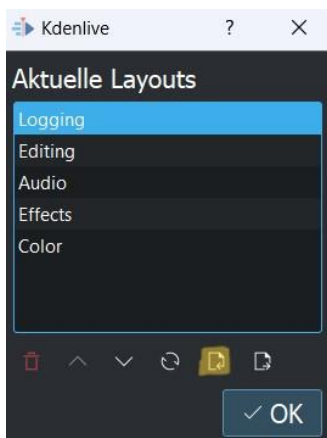
Konfiguration des Programmlayouts (optional)

Lade dir die Datei *Custom-Editing.kdenlivelayout* herunter.

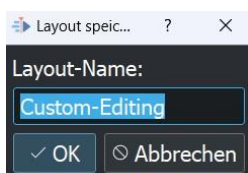
Starte *kdenlive* und öffne aus dem Menü *View* den Menüpunkt *Manage Layouts...*



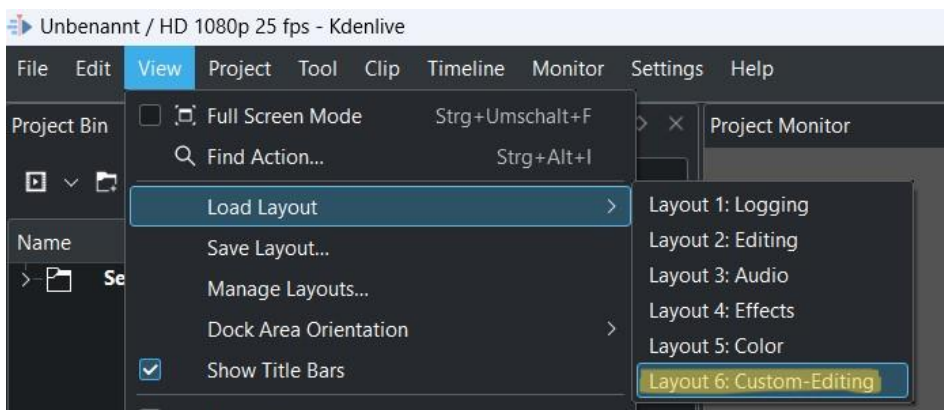
Importiere ein neues Layout mit dem zweitletzten Knopf unten links:



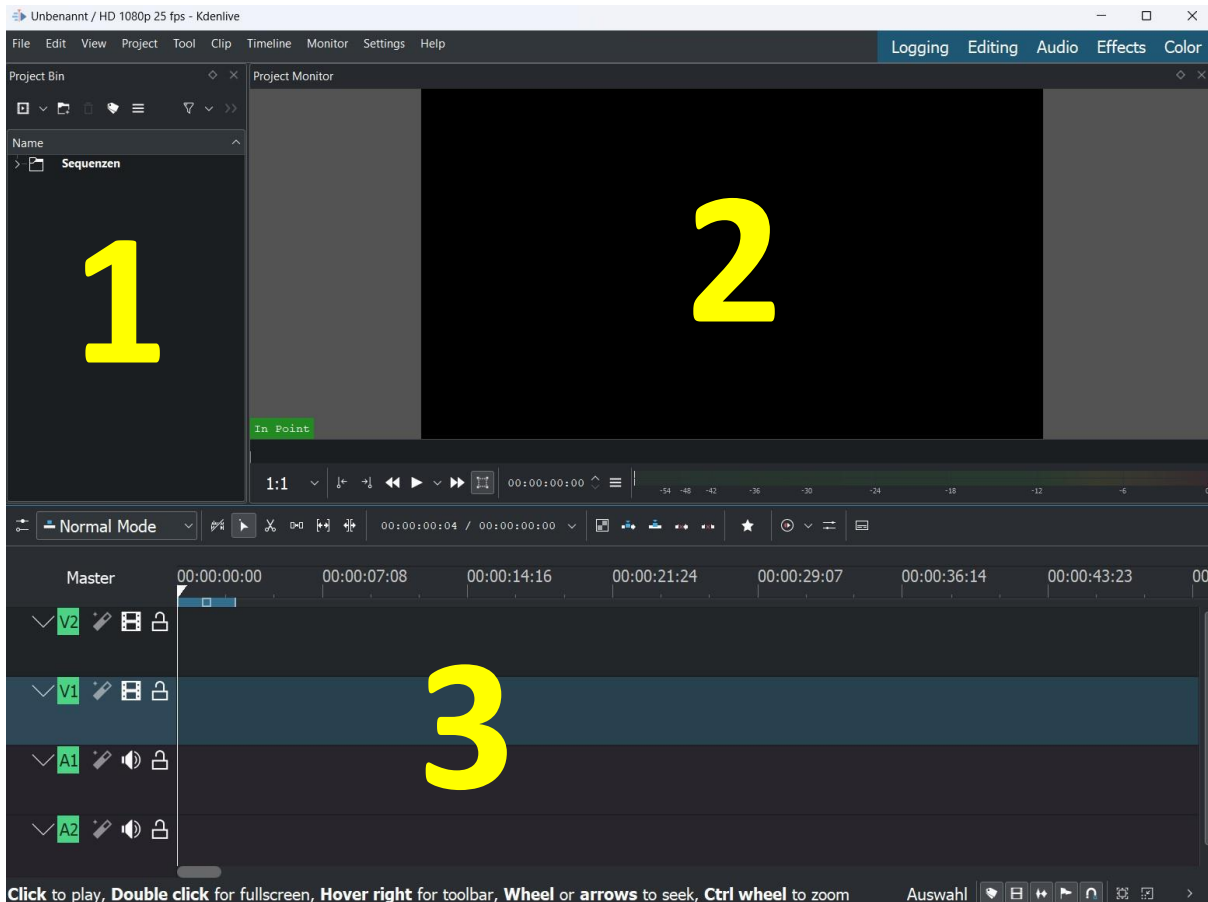
Wähle die oben heruntergeladenen Datei aus, und speichere das Profil ab:



Zuletzt kannst du das neue Profil auswählen:



Übersicht von *kdenlive*



Die wichtigsten Elemente von *kdenlive*:

1 Project Bin: Hier landen alle Audio- und Videodateien, welche du für dein Projekt verwenden möchtest. Du kannst sie per Drag-n-Drop hier reinziehen.

2 Project Monitor: Hier siehst du die Vorschau deines Videos.

3 Timeline: Auf der Zeitachse bearbeitest du deine Video- und Audio-Clips. Die Zeit verläuft von links nach rechts. Das Dreieck bei der Zeitangabe und der senkrechte Strich zeigen an, an welcher Stelle du dich momentan befindest. Im Monitor oben siehst du, wie das Video an der aktuellen Stelle aussieht.

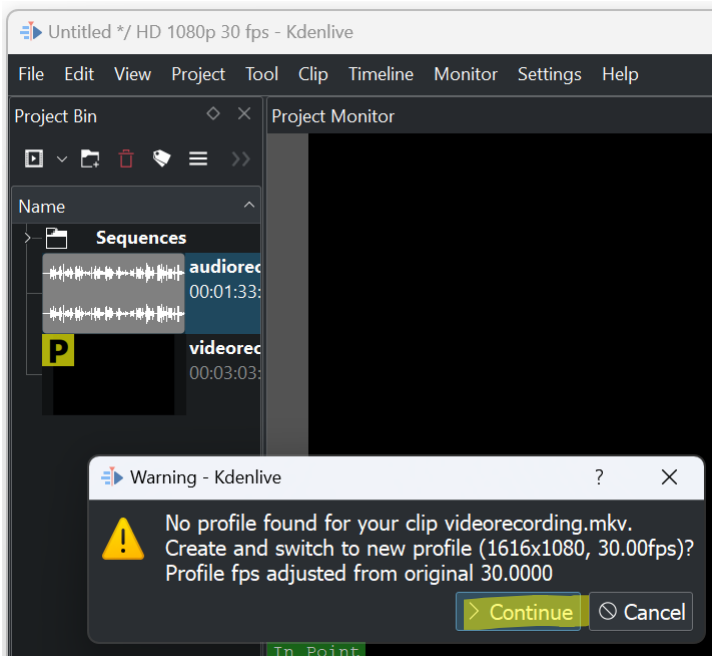
Die Timeline besteht aus verschiedenen Spuren. Es gibt zwei Arten von Spuren:

- Die Audiospuren beginnen mit dem Buchstabe A (A1, A2, ...). Der Inhalt der verschiedenen Spuren wird zusammen gemischt. Man hört also alle Spuren, unabhängig von ihrer Position (oben oder weiter unten)
- Die Videospuren beginnen mit dem Buchstabe V (V1, V2, ...). Der Inhalt der verschiedenen Spuren wird übereinandergelegt. Ein Video weiter oben überdeckt also die weiter unten liegenden Videos.

Medien importieren

Erstelle als erstes einen neuen Ordner für dein Projekt, und verschiebe alle benötigten Dateien in diesen Ordner.

Die Audio- und Videodateien kannst du jetzt per Drag'n'Drop in den Bereich *Project Bin* ziehen. Dabei fragt *kdenlive*, ob die Projekteinstellungen dem importierten Videoclip angepasst werden sollen, was du bejahen kannst:

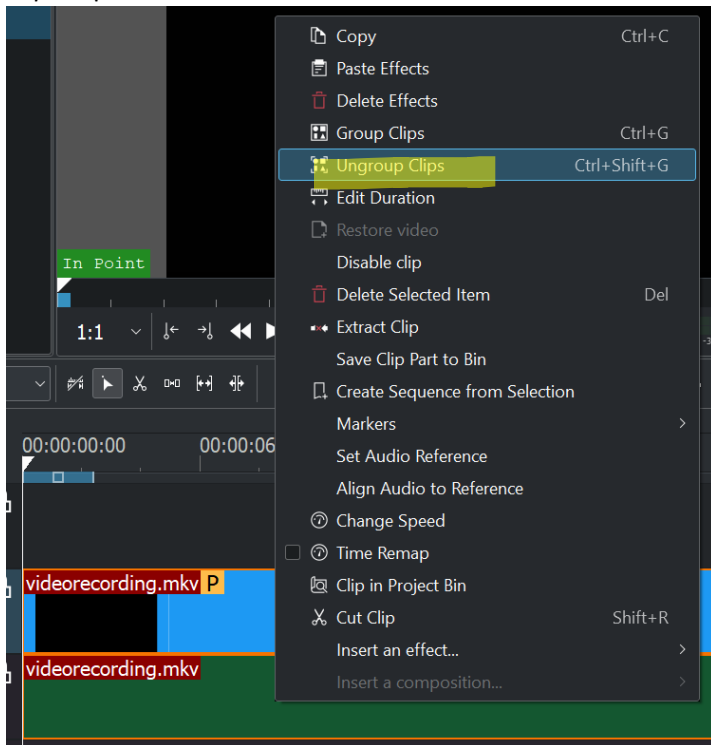


Jetzt kannst du den Videoclip per Drag'n'Drop vom *Project Bin* in die *Timeline* ziehen:

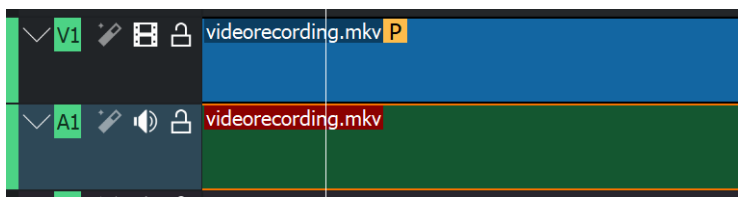


Wie man sehen kann, enthält der Videoclip auch eine leere Audiospur. Um diesen zu entfernen, musst du zuerst durch einen Rechtsklick auf den Videoclip in der *Timeline*, und die Auswahl des Eintrags *Ungroup*

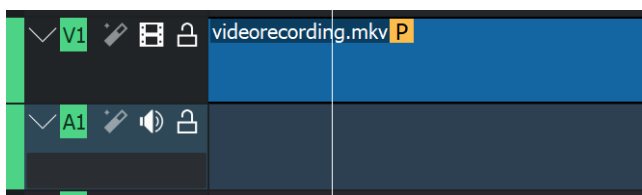
Clips separat voneinander bearbeitbar machen:



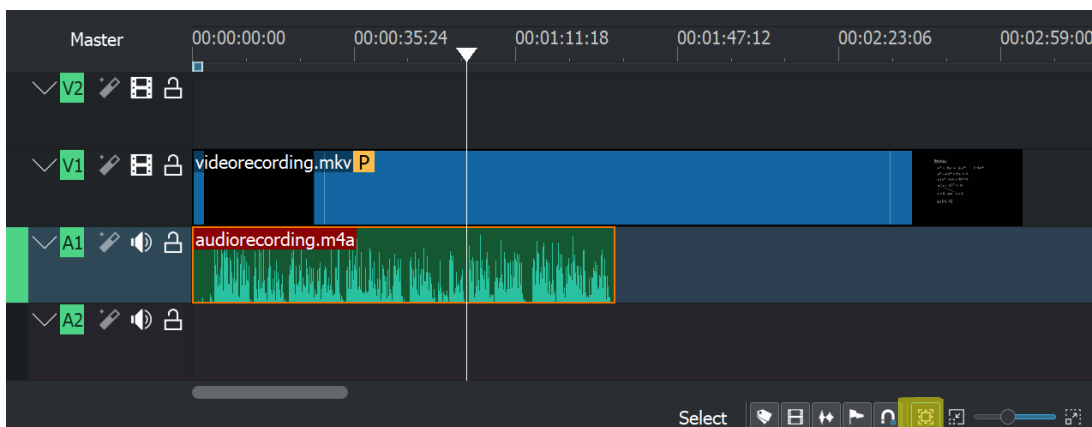
Jetzt kannst du den Audioclip unabhängig vom Videoclip auswählen:



... und mit der *Delete-Taste* löschen:

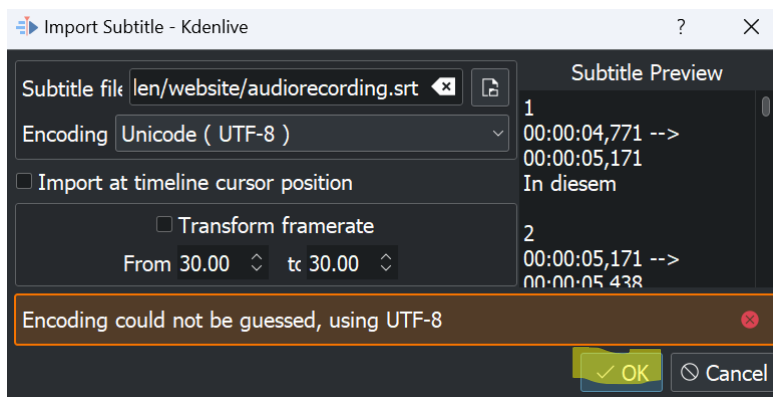


Als nächstes kannst du den Audioclip per Drag'n'Drop vom *Project Bin* in die *Timeline* ziehen:



Vergewissere dich, dass die beiden Clips ganz nach links geschoben sind. Am unteren rechten Rand des Programms kannst du rein und raus zoomen.

Als letztes kannst du jetzt noch die Untertiteldatei direkt vom Dateieexplorer in die *Timeline* ziehen, und die vorgeschlagenen Einstellungen bestätigen:



Wenn du jetzt etwas reinzoomst, kannst du anhand der Untertitel den Inhalt des Audioclips erkennen:

