

Projet Algorithmes et Structures de donnée FIP_1A



A faire en binôme

Faire un remake de 'Tetris' qui pourra plus ou moins diverger de la version originale, la programmation se fera en C et l'affichage avec la librairie SDL2 .

Le but est de proposer une version qui respectera les règles de la version originale, en utilisant les mêmes pièces, les mêmes statistiques d'apparitions des pièces, etc.
On gèrera le tableau des scores.



En plus du classique mode marathon, vous implémenterez un mode duel contre l'ordinateur, lorsqu'un joueur fait disparaître une ligne elle est envoyée à l'adversaire.

L'évaluation prendra en compte le contenu, la propreté l'organisation et l'élégance du code, l'optimisation, etc.