

Backlog do Produto - AdventureManager

Curso de Pós-graduação em Engenharia de Software

MVP da Sprint II – Gestão Ágil, Análise e Projeto de Software

Nome: Giovanny Pimenta Monteiro

Visão do Produto

O objetivo do AdventureManager é proporcionar uma plataforma interativa que permite aos mestres e jogadores de RPG organizar suas campanhas, acompanhar o progresso de suas aventuras e compartilhar ideias e recursos com uma comunidade engajada.

Épico 1: Gestão de Campanhas de RPG

Feature [F1]: Organização de Campanhas

User Story [US1]:

COMO um mestre ou jogador de RPG, **QUERO** organizar as campanhas que mestros ou jogadores, **PARA** gerenciar melhor o progresso de cada uma delas e otimizar meu tempo de preparação.

- **Descrição Complementar:**
A funcionalidade deve permitir a organização intuitiva e a fácil visualização do progresso e status atual de cada campanha cadastrada.
 - **Prioridade:** Alta
 - **Estimativa de Esforço:** 8 horas
 - **Critérios de Aceitação:**
 - **DADO QUE** estou na tela de campanhas, **QUANDO** adiciono uma campanha e atualizo seu progresso, **ENTÃO** as informações devem ser armazenadas corretamente e exibidas no status correspondente.
 - **DADO QUE** estou visualizando as campanhas, **QUANDO** procuro por um título já existente, **ENTÃO** o sistema não deve permitir a duplicação da campanha.
 - **DoR – Definition of Ready – Preparado:**
 - Requisitos e critérios de aceitação claros e documentados.
 - Mockups da interface do usuário aprovados pelo time de design.
 - **DoD – Definition of Done – Pronto:**
 - Funcionalidade testada e aprovada nos testes de aceitação.
 - Documentação técnica atualizada.
-

Feature [F2]: Recomendações de Aventuras

User Story [US2]:

COMO usuário do AdventureManager, **QUERO** receber recomendações de aventuras baseadas em minhas campanhas anteriores, **PARA** descobrir novos conteúdos que possam enriquecer minhas sessões.

- **Descrição Complementar:**
A funcionalidade de recomendações deve ser personalizada usando um algoritmo inteligente que analise as preferências e histórico de aventuras do usuário.
 - **Prioridade:** Média
 - **Estimativa de Esforço:** 12 horas
 - **Critérios de Aceitação:**
 - **DADO QUE** estou na tela de recomendações, **QUANDO** o sistema analisa meu histórico, **ENTÃO** devo receber uma lista de aventuras recomendadas com base nas minhas preferências.
 - **DADO QUE** recebo uma recomendação, **QUANDO** a marco como interessante ou não, **ENTÃO** o sistema deve ajustar as próximas sugestões.
 - **DoR – Definition of Ready – Preparado:**
 - Histórias de usuário para recomendação de aventuras claramente definidas.
 - Compreensão do tipo de algoritmo de recomendação a ser utilizado.
 - **DoD – Definition of Done – Pronto:**
 - Recomendações de aventuras exibidas conforme esperado.
 - Usuário pode interagir com as recomendações, adicionando aventuras ao planejamento ou marcando como não interessantes.
-

Feature [F3]: Compartilhamento com a Comunidade

User Story [US3]:

COMO membro da comunidade AdventureManager, **QUERO** compartilhar minhas campanhas e recursos personalizados, **PARA** ajudar outros jogadores e mestres e promover maior colaboração.

- **Descrição Complementar:**
A funcionalidade de compartilhamento deve permitir que os usuários publiquem campanhas e interajam com os recursos compartilhados pela comunidade.
- **Prioridade:** Média
- **Estimativa de Esforço:** 6 horas
- **Critérios de Aceitação:**
 - **DADO QUE** desejo compartilhar uma campanha, **QUANDO** seleciono a opção de compartilhar, **ENTÃO** outros usuários devem poder visualizar e interagir com o conteúdo.
 - **DADO QUE** estou visualizando conteúdo da comunidade, **QUANDO** interajo com um recurso, **ENTÃO** minhas interações devem ser salvas corretamente.
- **DoR – Definition of Ready – Preparado:**

- Especificações de compartilhamento social definidas.
 - Protótipos aprovados pelo time de design.
 - **DoD – Definition of Done – Pronto:**
 - Funcionalidade de compartilhamento implementada e testada.
 - Nenhum erro ou problema de usabilidade.
-

Épico 2: Integração e Engajamento Avançado

Feature [F4]: Integração com Redes Sociais

User Story [US4]:

COMO usuário do AdventureManager, **QUERO** conectar minha conta às redes sociais, **PARA** compartilhar atualizações de campanhas e aventuras com facilidade.

- **Descrição Complementar:**

Permitir integração com Facebook, Twitter e Instagram para postagem de atualizações diretamente pela plataforma.
 - **Prioridade:** Média
 - **Estimativa de Esforço:** 10 horas
 - **Critérios de Aceitação:**
 - **DADO QUE** estou configurando minha conta, **QUANDO** escolho conectar às redes sociais, **ENTÃO** devo poder autenticar e autorizar a postagem de conteúdo.
 - **DoR – Definition of Ready – Preparado:**
 - Requisitos de integração social claramente definidos.
 - Acordos de privacidade e APIs estabelecidos.
 - **DoD – Definition of Done – Pronto:**
 - Funcionalidade implementada e testada.
 - Cumprimento de requisitos de segurança e privacidade.
-

Feature [F5]: Gamificação para Engajamento

User Story [US5]:

COMO membro do AdventureManager, **QUERO** participar de desafios e competições, **PARA** tornar minha experiência mais divertida e interativa.

- **Descrição Complementar:**

Desenvolver gamificação com desafios, metas e recompensas para aumentar o engajamento dos usuários.
- **Prioridade:** Baixa

- **Estimativa de Esforço:** 15 horas
- **CrITÉrios de Aceitação:**
 - **DADO QUE** estou na seção de desafios, **QUANDO** completo uma meta, **ENTÃO** devo receber pontos ou medalhas exibidos no meu perfil.
- **DoR – Definition of Ready – Preparado:**
 - Detalhes dos desafios definidos e documentados.
 - Interface aprovada.
- **DoD – Definition of Done – Pronto:**
 - Gamificação implementada e funcional.
 - Sistema de recompensas bem recebido pelos usuários.