



ИКОНОМИЧЕСКИ УНИВЕРСИТЕТ - ВАРНА

КАТЕДРА „ИНФОРМАТИКА”

ОС UNIX

УПРАЖНЕНИЕ 7: РАБОТА С КОМАНДИ, 3 ЧАСТ



Изготвил: гл. ас. д-р Радка Начева

ДАТА: 21 ОКТОМВРИ 2019 Г.



УПРАЖНЕНИЯ 7: РАБОТА С КОМАНДИ, 3 ЧАСТ

I. ПРАКТИЧЕСКА ЧАСТ

За да проверите дали задачите са коректно изпълнени, работете с графичната среда.

1. Инсталирайте и стартирайте играта hangman (sudo apt-get install khangman) или друга по ваш избор.
2. Открийте нейното PID. – команда top
3. Открийте какви ресурси използва. - команда top
4. Вижете нейната NI стойност. команда top
5. "Убийте" процеса. – команда kill PID, където PID е номера на процеса
6. Премахнете пакета на играта (sudo apt-get remove khangman).
7. Използвайте jobs, за да проверите текущите задачи.
8. Поставете го във фонов режим чрез команда bg %ID някоя от задачите.

Вместо ID пишете номера на задачата.

9. Чрез ps изведете отчет за текущите процеси, който трябва да запишете в нов файл psRep.
10. Изведете на преден режим текуща задача с команда fg.
11. Убийте 2 процеса с една команда.