

### Задача 3.

Димитър гледал футболен мач по телевизията и си записвал резултата, който показвали на табло то след всеки отбелязан гол. Получил се следният запис: 1:0, 1:1, 1:2, 2:2, 2:3. След това Димитър събрал всички записани числа:

$$1+0+1+1+1+2+2+2+2+3=15.$$

Напишете програма, която по сумата, получена от Димитър, намира колко гола общо са отбелязани на мача.

#### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвеждат едно цяло число  $n$  - сумата, получена от Димитър.

#### Изход

На един ред на стандартния изход програмата трябва да изведе едно цяло число, равно на общия брой отбелязани голове на мача.

#### Ограничения

$$0 \leq n \leq 1000$$

#### Пример

##### Вход

15

##### Изход

5

### Задача 4.

В математиката, при решаване на числови изрази, се използват три вида скоби: големи  $\{ \}$ , средни  $[ ]$  и малки  $( )$ . Дадена е последователност от скоби. Да се напише програма, която да изведе за всеки вид скоби кои са в повече – отварящите или затварящите.

#### Вход

На първия ред е записан броя на всички скоби, на следващия са дадени скобите, разделени с интервал.

#### Изход

На три реда се извежда информация за броя на скобите: на първия ред за големите скоби, на втория – за средните и на третия – за малките.

Информацията за всеки вид скоби показва колко броя отварящи или затварящи скоби са в повече. Пред числото, показващо този брой, трябва да има буквата L за отваряща скоба или буквата R за затваряща. Между буквата и числото има един интервал. Когато броят на отварящите и затварящите скоби е равен, на съответния ред се извежда само нула.

#### Ограничения

Скобите не са повече от 100.

#### Примери

##### Вход

7

{ [ ( ( ] ] }

##### Изход

0  
R 1  
L 2  
**Вход**  
6  
{ } { ( )  
**Изход**  
0  
0  
0

### Задача 5.

Една редица от цели числа наричаме *симпатична*, ако съдържа последователни равни числа. Напишете програма, която проверява дали дадена редица е симпатична.

#### Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда броят  $N$  на числата в редицата. От втория ред на стандартния вход се въвеждат  $N$  цели числа, разделени с по един интервал, представляващи елементите на редицата.

#### Изход

Ако редицата е симпатична, програмата трябва да изведе на стандартния изход числото от най-дългата последователност равни числа, която се среща в редицата. Ако има няколко еднакво дълги последователности, програмата трябва да изведе число от тази последователност, която се среща най-рано в редицата. Ако редицата не е симпатична, програмата трябва да изведе на стандартния изход само *no*.

#### Ограничения

$2 \leq N \leq 100$ . Всяко от числата е положително и не по-голямо от 1 000 000 000 000.

#### ПРИМЕР 1

##### Вход:

4  
3 7 2 3

##### Изход:

no

#### ПРИМЕР 2

##### Вход:

9  
15 2 2 2 4 4 4 19 2

##### Изход:

2

### Задача 6.

Ангел, Боби и Цецо обичат да посещават училищния стадион, където могат да тренират различни спортове. Един ден тримата приятели започнали да спорят, кой от тях е тренирал най-упорито. Добре, че всеки ден учителят по физкултура записвал часа и минутата на пристигане и тръгване на всеки ученик. За да разрешат спора, те помолили учителя по физическо за неговите записки. Така приятелите получили три редици от по четири числа.

Първата редица съдържала часа и минутите на пристигане, както и часа и минутите на тръгване на Ангел. Във втората четворка били зададени часът и минутите на пристигане и тръгване на Боби, а в третата – часът и минутите на пристигане и тръгване на Цецо.

Напишете програма, която определя кой от тях, колко е упорит в тренировките.

### **Вход**

На три последователни реда на стандартния вход ще бъдат зададени, по начина, описан по-горе, по четири цели числа – времената (час и минути) на пристигане и заминаване на всеки от приятелите.

### **Изход**

Програмата трябва да изведе на стандартния изход низ, съставен от главните латински букви А (за Ангел), В (за Боби), С (за Цецо) и Х. Последователността на буквите А, В и С в низа, трябва да съответства на продължителността на тренировката на съответния ученик – колкото повече е тренирал един ученик, толкова по-наляво в низа е буквата му. Ако няколко от приятелите са тренирали еднакво дълго – техните букви се заменят от една буква Х.

### **Ограничения**

Всички зададени във входа времена са в рамките на едно денонощие. Времето на пристигане на всеки от приятелите е по-ранно от времето му на тръгване.

#### **ПРИМЕР 1**

##### **Вход:**

11 5	11 59
11 30	12 7
12 10	13 3

##### **Изход:**

АСВ

#### **ПРИМЕР 2**

##### **Вход:**

11 5	11 59
11 30	12 7
12 10	13 4

##### **Изход:**

ХВ