웹클라이언트 컴퓨팅 이경용 교수님 PROJ_2 보고서

20171726 황효빈

#1) img 의 onmouseenter, onmouseleave 가 발생하였을 때 이미지 크기를 변화시켜 줌.

<behavior.html>

```
<img onmouseenter="bigger(this)" onmouseleave="
    smaller(this)" class="behavior" src="b1.png"
width="100" height="100" alt="공간필요">
```

<doggy.js>

```
function bigger(x){
    x.style.height = "150px";
    x.style.width = "150px";
}
function smaller(x){
    x.style.height = "100px";
    x.style.width = "100px";
}
```

#2) 등록하기를 누르면 확인창이 뜸. 확인을 누르면 입력된 객체를 JSON string 으로 바꿔준 후 페이지는 index.html 으로 연결되며, 취소를 누르면 입력했던 내용이 지워지지 않고 확인창만 사라짐.

<q_a.html>

```
<input type="button" value="♥등록하기♥" onclick="
enroll()" id="q_button">
```

<doggy.js>

```
function enroll(){
    if(confirm("등록하시겠습니까?")){

        question = new Object();
        question.username = $('#q_name').val();
        question.userid = $('#q_id').val();
        question.qtitle = $('#qtitle').val();
        question.email = $('#email').val();
        question.qtext = $('#questions').val();
        //var jsonString = JSON.stringify(person);

        var jsonString = JSON.stringify(question);
        location.href = "index.html";

}
```

#3) joinus 를 누르면 회원가입을 하는 팝업창이 뜸.

<index.html>

```
<input type="button" value="JOIN US :)" id="
button" onclick="joinpop()">
```

<doggy.js>

```
function joinpop(){
    window.open('information.html', "popup", "toolbar=no, top=0, width = 400, height = 250");
}
```

#4) text 에 onmouseenter 가 발생하면 1.5 초마다 색이 변함.

<lovedogs.html>

```
<h1 onmouseenter="titleColor()" id="dogsintro" class="love_h" style="color:
    black" >♥ 이쁘고 사랑스러운 우리 강아지들을 소개합니다 ♥ </h1>
```

< doggy.js>

```
function titleColor(){
    num = 0;
    setInterval(function(){
        var text = document.getElementById('dogsintro');
        var arr = new Array('red', 'blue', 'green', 'orange', 'pink','black');

    if(num == 6){
        num=0;
    }
    var textcolor = arr[num];
    num++;
    text.style.color = textcolor;
}, 1500);
}
```

#5) 각 상품들의 html에서 '좋아요'를 누르면 팝업창이 뜸.

<cloth1,html>

```
<input type="button" value="♥좋아요♥" class="button_cart" onclick="heart()">
<doggy.js>
function heart(){
    window.alert("좋아요가 정상적으로 눌렸습니다!");
```

#6) 메인이미지의 슬라이드 효과를 줌.

<index.html>

<doggy.js>

```
var idx=0;
window.onload = function(){
    showSlide();
}

function showSlide(){
    var i;
    var x = document.getElementsByClassName("slide1");

    for(i = 0; i < x.length; i++){
        x[i].style.display = "none";
    }
    idx++;
    if(idx > x.length){
        idx = 1;
    }
    x[idx-1].style.display = "block";
    setTimeout(showSlide, 2000);
}
</script>
</script>
```