PROJECT GOAL & TARGET

- 사용자 대상 — 기존의 방문의료 어플을 대신하는 어플리케이션을 제작해 기업을 한 번에 해결하고자 함
- 사용자 대상 — 보다 더 쉽게 의료 진료를 받을 수 있도록 하기 위해
- 사용자 대상 — 방문의료 진료가 실시되는 경우, 보다 쉽게 의료진을 만나기 위해
- 사용자 대상 — 의료 팀 방문하는 경우 가까운 거리에서 도움받기 쉽기 위해

이를, 기업이 쉽게하기나 어떤 일상 속에서 방문하기 가기 어려운 상황을 위한 접속, 시간구애 없이 보다 쉬운 접근법을 어떤도.

PERSONA

"안방에서 접은 지, 사라진 세계없이 한 번은 살아도"

Age 20대
Job 학생
Hobby 웹서핑, 쇼핑
MBTI ISFJ
Personality
내향적 외향적
감각적 직관적
사고적 감정적
판단적 인식적
Personal Characteristic
조심스럽고 배려하는
Pain Point
Medical Issue
잦은 병치레 등 일상의 불편 사항
자주 다니는 병원 및 주치의 없음
Goal
가까운 거리에 있는 의료기기 및 의료진을 만나기 위해 시간 및 거리 구애 없이 의료 서비스를 받고 싶음
Service
의료 서비스 이용 시 의료기기 및 의료진 방문 시 의료 서비스 이용 시 의료 서비스 이용 시 의료 서비스 이용