**A garden with a barn and windmills

Description automatically generated**

**FrissKert**

**Készitette:**

Gyöngyösi Róbert

Jakab Eduárd

Jakab Evelin

Pap Roland Levente

**Szak:** Infokommunikációs hálózatok és rendszerek (Távközlés) III.év

Tantárgy: Szoftverrendszerek tervezése

Vezető tanár: Ferencz Katalin, Dr. Szántó Zoltán

Sapientia Erdélyi Magyar Tudományegyetem

Marosvásárhelyi kar, 2023-2024

**Tartalomjegyzék**

[1.Bevezető 3](#_Toc155311677)

[2.A projekt célja 3](#_Toc155311678)

[3.Követelmény specifikáció 4](#_Toc155311679)

[3.1. Felhasználói követelmények -> Use Case Diagram 4](#_Toc155311680)

[3.2. Rendszerkövetelmények 5](#_Toc155311681)

[3.2.1. Funkcionális követelmények 5](#_Toc155311682)

[3.2.2. Nem funkcionális követelmények 5](#_Toc155311683)

[3.3. Fontosabb műveletek magyarázat 6](#_Toc155311684)

[3.3.1. Felhasználó regisztrációja 6](#_Toc155311685)

[3.3.2. Felhasználó bejelentkezése 6](#_Toc155311686)

[4. Tervezés 7](#_Toc155311687)

[4.1.Architektúra 7](#_Toc155311688)

[4.2. Modulok leirása 7](#_Toc155311689)

[4.2.1. Adatbázis 7](#_Toc155311690)

[4.2.2. Aktivitás diagramm 7](#_Toc155311691)

[4.3.Managelés – GitHub – Kanban 7](#_Toc155311692)

[5. Alkalmazás működése 8](#_Toc155311693)

[5.1. UI – konkrét megvalósitás 8](#_Toc155311694)

[6. Összegzés 8](#_Toc155311695)

[6.1. További fejlesztési lehetőségek 8](#_Toc155311696)

[7. Bibliográfia 8](#_Toc155311697)

# 1.Bevezető

Minden ember tapasztalhatta már élete során, hogy nincs ideje elmenni az üzletbe, piacra, stb... Megtapasztalhatta már azt is, hogy az üzletekben a zöldség, illetve a gyümölcsök ize és minősége nem olyan volt mint a hazai termelőké. Ezek mellett, a kis termelők gondjai, hogy nem tudják, hogy hogyan adhatnák el könnyebben illetve gyorsabban a terményeiket.

Igy mi ki talátuk, hogy hogyan könnyithetnénk meg a vásárlók vásásrlásait és a kis termrlők eladásait. Létre hoztunk egy felületet, a FrissKert-et, amely aplikációban is működik és web oldalon is egyaránt. A termelők könnyedén feltölthetik a FrissKert oldalára a terményeiket, amelyeket más felhasználók is láthatnak az oldalon a regisztrálásuk után. Igy könnyedén eladhatnak és vásárólhatnak a felület felhasználói.

Fontos kiemelni, hogy egy weboldalon mindig lehet valamit fejleszteni, javitani. Sok kiegésziteni való dolog van még a weboldalon, de az alábbi fázisban a következő funkciók kerültek megvalósitásra:

* UI felület
* Bejelentkezés/ regisztráció
* Vásárolható termékek megtekintése
* Új termék feltöltése
* Kapcsolatfelvétel az eladóval e-mailen

# 2.A projekt célja

Projektünk célja, hogy hozzá segítsük az embereket a friss zöldség és gyümölcs vásárlásához direkt a kis termelők kertjéből, ugyanakkor ezzel segítsük a termelők terményeinek eladásait is a modern eszközök használatával. A termelő megoszthatja a terményeit az applikációban/ weboldalon, amelyeket a többi felhasználó megnézheti és láthatja, hogy hol helyezkedik el az a termék, és felveheti a kapcsolatot a termék termelőjével email illetve a megadott telefonszámon keresztűl.

A projekt tervezésekor a következő célok kerültek megfogalmazásra:

* megkönnyiti a vásárlók mindennapi vásárlásait
* segit a friss és házi termékek (zöldségek illetve gyümölcsök) egyszerűbb elérését
* gyorsabb és hatékonyabb vásárlás
* egyszerű interakció a felhasználó és az adott használati felület között

# 3.Követelmény specifikáció

## 3.1. Felhasználói követelmények -> Use Case Diagram

A Használati Eset diagram (Use Case diagram) a felhasználó lehetséges interakcióinak ábrázolása a rendszerrel. A Use Case diagram különböző használati eseteket és különböző típusú felhasználókat mutat be, amelyekkel a rendszer rendelkezik.

* Regisztráció: Az alkalmazás használata kizárólag regisztrált felhasználók számára engedélyezett. Az alkalmazás megnyitása után a Registráció gombon keresztül érjük el, azt hogy tudjunk regisztrálni. Regisztrációhoz a felhasználónak névre, telefonszámra, lakcímre, email címre és jelszóra van szüksége.
* Bejelentkezés: Ha már regisztrált a felhasználó, utána a bejelentkezésnél már csak email cimre és a jelszóra lesz szüksége a bejelentkezéshez.
* Elemek keresése/böngészése: Bejelentkezés után a FrissKert felületén már lehet az eladók és a terményeik között keresgélni.
* Ajánlott elemek megtekintése: A FrissKert felületén bármilyen ajánlott terményt meg lehet tekinteni.
* Új elemek feltöltése: Új zöldségeket illetve gyümölcsöket lehet feltölteni a weboldalra.
* Kapcsolatfelvétel emailen: Email cim által kommunikálhatnak az eladó és a vásárló egymás között.

A projekt esetében a használati eset diagram a következő:

A diagram of a diagram

Description automatically generated

1.ábra: Use Case Diagram

## 3.2. Rendszerkövetelmények

A rendszerkövetelményeken belül megkülönböztetünk funkcionális és nem funkcionális követelményeket.

### 3.2.1. Funkcionális követelmények

• Az alkalmazás használata regisztrációhoz kötött, amely egy érvényes névvel, telefonszámmal, lakcímmel, email címmel és jelszóval valósitható meg.

• Bejelentkezni a már regisztrált felhasználók tudnak a regisztrációkor megadott email cimmel és jelszóval.

• A felhasználók Email cimmel vannak azonositva.

• Adatok tárolása és megjelenítése az aplikáció/ weboldal leírása szerint.

• Adatok bevitele és ezek mentése.

• Az alkalmazás lehetőséget ad saját termények eladására/ vásárlására.

• Az alkalmazáson belül az eladók oldalán megtekinthetjük az eladók listáját.

### 

### 3.2.2. Nem funkcionális követelmények

* internet kapcsolat szükséges
* megközelíthetőség, azaz könnyű kezelés a felhasználó számára
* reszponzív felhasználói interfész
* kijelző méret szerint adaptív felhasználói interfész
* hardveres követelmények:
* programozási nyelv: HTML, CSS, JavaScript

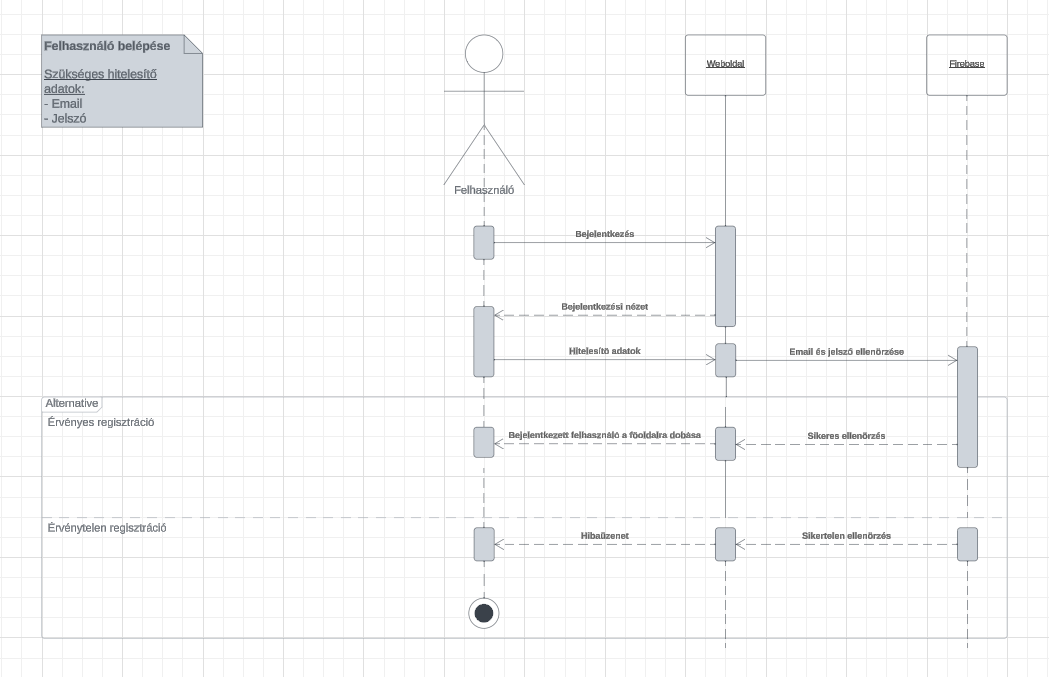
## 3.3. Fontosabb műveletek magyarázat

### 3.3.1. Felhasználó regisztrációja

A diagram of a diagram

Description automatically generated

### 3.3.2. Felhasználó bejelentkezése



# 4. Tervezés

## 4.1.Architektúra

a

## 4.2. Modulok leirása

a

### 4.2.1. Adatbázis

a

### 4.2.2. Aktivitás diagramm

a

### 4.3.Managelés – GitHub – Kanban

a

# 5. Alkalmazás működése

## 5.1. UI – konkrét megvalósitás

a

# 6. Összegzés

a

## 6.1. További fejlesztési lehetőségek

a

# 7. Bibliográfia

a