

Abbildung 1

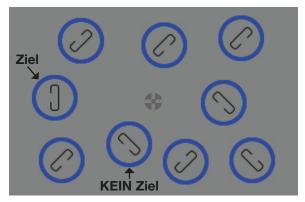


Abbildung 2



Abbildung 3

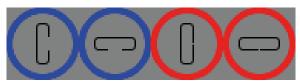


Abbildung 4



Abbildung 5

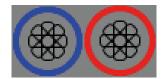


Abbildung 6

Dauer:

Das Experiment besteht aus Zwei Teilen, welche Sie direkt nacheinander bearbeiten werden, und dauert insgesamt (beide Teile zusammen) etwa 1.5 Stunden.

Pausen:

Sie haben zwischen den beiden Teilen des Experiments die Gelegenheit, eine kurze Pause zu machen.

Aufgabe:

Schauen Sie zu Beginn eines Durchgangs bitte auf das Kreuz (Abbildung 1) und drücken Sie die Enter-Taste auf dem Nummernfeld, um einen Durchgang zu starten. Anschließend erscheinen farbige Kreise, in deren Zentrum sich Rechtecke befinden (Abbildung 2).

Im ersten Teil des Experiments ist es Ihre Aufgabe, das Ziel möglichst schnell zu finden und zu beurteilen, an welcher Seite seines Rechtecks (obere, untere, linke, rechte Seite) sich eine Lücke befindet. Nutzen Sie hierzu die Tasten 8, 2, 4 und 6 auf dem Nummernfeld der Tastatur. Sie erhalten für jede richtige Antwort Zwei Punkte und verlieren Zwei Punkte für jede falsche Antwort.

In jedem Durchgang gibt es nur ein Ziel: Sie erkennen das Ziel daran, dass sein Rechteck entweder horizontal oder vertikal ausgerichtet ist (Abbildung 4). Alle Kreise, die kein Ziel sind, haben ein diagonales Rechteck (Abbildung 5). Die Lücke befindet sich IMMER an der langen Seite des Rechtecks.

ACHTUNG:

Rechtecke innerhalb blauer Kreise haben immer eine GRÖßERE Öffnung, wohingegen Rechtecke innerhalb roter Kreise eine KLEINERE Öffnung haben. Sie sehen in jedem Durchgang immer nur entweder rote ODER blaue Kreise.

Geben Sie alle Tastatureingaben bitte mit Ihrer nicht-dominanten Hand (Rechtshänder nutzen also bitte die linke Hand).

Zeitlimit:

Sie haben insgesamt 6.30 Minuten Zeit für die Aufgabe und können in dieser Zeit so viele Durchgänge bearbeiten, wie Sie schaffen. Dabei zählt nur die Zeit zwischen dem Erscheinen der farbigen Kreise und der Abgabe Ihrer Antwort.

Augenbewegungen:

Sie können während eines Durchgangs so viele Augenbewegungen ausführen und so viele Kreise anschauen, wie Sie möchten.

ACHTUNG:

Welches Rechteck sich in einem Kreis befindet, wird erst aufgedeckt, wenn Sie den entsprechenden Kreis anschauen; in Kreisen, die Sie nicht anschauen, befindet sich eine andere Form (Abbildung 6). Sie können jeden Kreis außerdem nur für eine kurze Zeit anschauen, bevor das entsprechende Rechteck permanent durch eine andere Form ersetzt wird.

Feedback und Vergütung:

Sie sehen nach jedem Durchgang einen Feedback Bildschirm (Abbildung 3), der Ihnen rückmeldet

- ob Sie für den aktuellen Durchgang Punkte bekommen (0.02) oder verloren (-0.02) haben
- · wie Ihre Gesamtpunktzahl ist
- wie viel Zeit f
 ür den aktuellen Teil des Experiments verbleibt

Ihre Punktzahl wird am Ende des Experiments in Geld umgerechnet: haben Sie also beispielsweise 2.50 Punkte erspielt, erhalten Sie am Ende des Experiments 2.50€ (zusätzlich zu Ihrer regulären Vergütung).

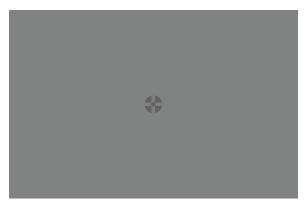


Abbildung 1

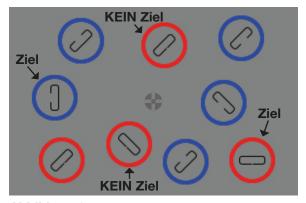


Abbildung 2



Abbildung 3

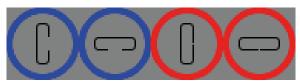


Abbildung 4



Abbildung 5

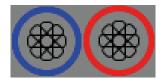


Abbildung 6

Aufgabe:

Ihre Aufgabe im zweiten Teil des Experiments ist dieselbe wie im ersten Teil. Diesmal sehen Sie in jedem Durchgang jedoch ZWEI ZIELE (eines in einem roten, das andere in einem blauen Kreis) sowie eine Mischung aus nicht-Zielen in blauen und roten Kreisen (Abbildung 2). Sie können in jedem Durchgang frei entscheiden, ob Sie lieber das Ziel in einem roten oder blauen Kreis suchen und beurteilen möchten.

Ziele in blauen und roten Rechtecken sind immer unterschiedlich orientiert: ist also das Rechteck im roten Kreis horizontal ausgerichtet, dann ist das Rechteck im blauen Kreis vertikal ausgerichtet. Welches Rechteck wie ausgerichtet ist, kann sich zwischen Durchgängen verändern.

ACHTUNG:

Rechtecke innerhalb blauer Kreise haben immer eine GRÖßERE Öffnung, wohingegen Rechtecke innerhalb roter Kreise eine KLEINERE Öffnung haben

Geben Sie alle Tastatureingaben bitte mit Ihrer nicht-dominanten Hand (Rechtshänder nutzen also bitte die linke Hand).

Zeitlimit:

Sie haben insgesamt 6.30 Minuten Zeit für die Aufgabe und können in dieser Zeit so viele Durchgänge bearbeiten, wie Sie schaffen. Dabei zählt nur die Zeit zwischen dem Erscheinen der farbigen Kreise und der Abgabe Ihrer Antwort.

Augenbewegungen:

Sie können während eines Durchgangs so viele Augenbewegungen ausführen und so viele farbige Kreise anschauen, wie Sie möchten.

ACHTI ING:

Welches Rechteck sich in einem Kreis befindet, wird erst aufgedeckt, wenn Sie den entsprechenden Kreis anschauen; in Kreisen, die Sie nicht anschauen, befindet sich eine andere Form (Abbildung 6). Sie können jeden Kreis außerdem nur für eine kurze Zeit anschauen, bevor das entsprechende Rechteck permanent durch eine andere Form ersetzt wird.

Feedback und Vergütung:

Sie sehen nach jedem Durchgang einen Feedback Bildschirm (Abbildung 3), der Ihnen rückmeldet

- ob Sie für den aktuellen Durchgang Punkte bekommen (0.02) oder verloren (-0.02) haben
- wie Ihre Gesamtpunktzahl ist
- · wie viel Zeit für den aktuellen Teil des Experiments verbleibt

Ihre Punktzahl wird am Ende des Experiments in Geld umgerechnet: haben Sie also beispielsweise 2.50 Punkte erspielt, erhalten Sie am Ende des Experiments 2.50€ (zusätzlich zu Ihrer regulären Vergütung).

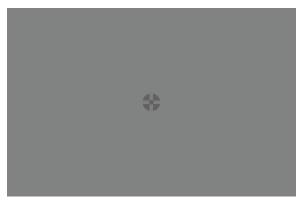


Abbildung 1

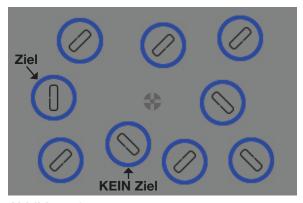


Abbildung 2



Abbildung 3

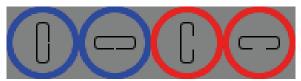


Abbildung 4



Abbildung 5

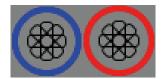


Abbildung 6

Dauer:

Das Experiment besteht aus Zwei Teilen, welche Sie direkt nacheinander bearbeiten werden, und dauert insgesamt (beide Teile zusammen) etwa 1.5 Stunden.

Pausen:

Sie haben zwischen den beiden Teilen des Experiments die Gelegenheit, eine kurze Pause zu machen.

Aufgabe:

Schauen Sie zu Beginn eines Durchgangs bitte auf das Kreuz (Abbildung 1) und drücken Sie die Enter-Taste auf dem Nummernfeld, um einen Durchgang zu starten. Anschließend erscheinen farbige Kreise, in deren Zentrum sich Rechtecke befinden (Abbildung 2).

Im ersten Teil des Experiments ist es Ihre Aufgabe, das Ziel möglichst schnell zu finden und zu beurteilen, an welcher Seite seines Rechtecks (obere, untere, linke, rechte Seite) sich eine Lücke befindet. Nutzen Sie hierzu die Tasten 8, 2, 4 und 6 auf dem Nummernfeld der Tastatur. Sie erhalten für jede richtige Antwort Zwei Punkte und verlieren Zwei Punkte für jede falsche Antwort.

In jedem Durchgang gibt es nur ein Ziel: Sie erkennen das Ziel daran, dass sein Rechteck entweder horizontal oder vertikal ausgerichtet ist (Abbildung 4). Alle Kreise, die kein Ziel sind, haben ein diagonales Rechteck (Abbildung 5). Die Lücke befindet sich IMMER an der langen Seite des Rechtecks.

ACHTUNG:

Rechtecke innerhalb blauer Kreise haben immer eine KLEINERE Öffnung, wohingegen Rechtecke innerhalb roter Kreise eine GRÖßERE Öffnung haben. Sie sehen in jedem Durchgang immer nur entweder rote ODER blaue Kreise.

Geben Sie alle Tastatureingaben bitte mit Ihrer nicht-dominanten Hand (Rechtshänder nutzen also bitte die linke Hand).

Zeitlimit:

Sie haben insgesamt 6.30 Minuten Zeit für die Aufgabe und können in dieser Zeit so viele Durchgänge bearbeiten, wie Sie schaffen. Dabei zählt nur die Zeit zwischen dem Erscheinen der farbigen Kreise und der Abgabe Ihrer Antwort.

Augenbewegungen:

Sie können während eines Durchgangs so viele Augenbewegungen ausführen und so viele Kreise anschauen, wie Sie möchten.

ACHTUNG:

Welches Rechteck sich in einem Kreis befindet, wird erst aufgedeckt, wenn Sie den entsprechenden Kreis anschauen; in Kreisen, die Sie nicht anschauen, befindet sich eine andere Form (Abbildung 6). Sie können jeden Kreis außerdem nur für eine kurze Zeit anschauen, bevor das entsprechende Rechteck permanent durch eine andere Form ersetzt wird.

Feedback und Vergütung:

Sie sehen nach jedem Durchgang einen Feedback Bildschirm (Abbildung 3), der Ihnen rückmeldet

- ob Sie für den aktuellen Durchgang Punkte bekommen (0.02) oder verloren (-0.02) haben
- wie Ihre Gesamtpunktzahl ist
- wie viel Zeit f
 ür den aktuellen Teil des Experiments verbleibt

Ihre Punktzahl wird am Ende des Experiments in Geld umgerechnet: haben Sie also beispielsweise 2.50 Punkte erspielt, erhalten Sie am Ende des Experiments 2.50€ (zusätzlich zu Ihrer regulären Vergütung).



Abbildung 1

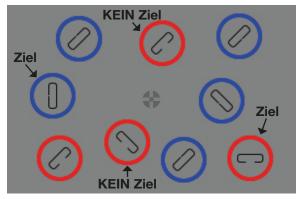


Abbildung 2



Abbildung 3

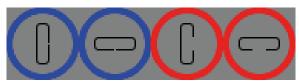


Abbildung 4



Abbildung 5

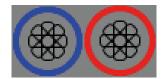


Abbildung 6

Aufgabe:

Ihre Aufgabe im zweiten Teil des Experiments ist dieselbe wie im ersten Teil. Diesmal sehen Sie in jedem Durchgang jedoch ZWEI ZIELE (eines in einem roten, das andere in einem blauen Kreis) sowie eine Mischung aus nicht-Zielen in blauen und roten Kreisen (Abbildung 2). Sie können in jedem Durchgang frei entscheiden, ob Sie lieber das Ziel in einem roten oder blauen Kreis suchen und beurteilen möchten.

Ziele in blauen und roten Rechtecken sind immer unterschiedlich orientiert: ist also das Rechteck im roten Kreis horizontal ausgerichtet, dann ist das Rechteck im blauen Kreis vertikal ausgerichtet. Welches Rechteck wie ausgerichtet ist, kann sich zwischen Durchgängen verändern.

ACHTUNG:

Rechtecke innerhalb blauer Kreise haben immer eine KLEINERE Öffnung, wohingegen Rechtecke innerhalb roter Kreise eine GRÖßERE Öffnung haben.

Geben Sie alle Tastatureingaben bitte mit Ihrer nicht-dominanten Hand (Rechtshänder nutzen also bitte die linke Hand).

Zeitlimit:

Sie haben insgesamt 6.30 Minuten Zeit für die Aufgabe und können in dieser Zeit so viele Durchgänge bearbeiten, wie Sie schaffen. Dabei zählt nur die Zeit zwischen dem Erscheinen der farbigen Kreise und der Abgabe Ihrer Antwort.

Augenbewegungen:

Sie können während eines Durchgangs so viele Augenbewegungen ausführen und so viele farbige Kreise anschauen, wie Sie möchten.

ACHTLING

Welches Rechteck sich in einem Kreis befindet, wird erst aufgedeckt, wenn Sie den entsprechenden Kreis anschauen; in Kreisen, die Sie nicht anschauen, befindet sich eine andere Form (Abbildung 6). Sie können jeden Kreis außerdem nur für eine kurze Zeit anschauen, bevor das entsprechende Rechteck permanent durch eine andere Form ersetzt wird.

Feedback und Vergütung:

Sie sehen nach jedem Durchgang einen Feedback Bildschirm (Abbildung 3), der Ihnen rückmeldet

- ob Sie für den aktuellen Durchgang Punkte bekommen (0.02) oder verloren (-0.02) haben
- wie Ihre Gesamtpunktzahl ist
- · wie viel Zeit für den aktuellen Teil des Experiments verbleibt

Ihre Punktzahl wird am Ende des Experiments in Geld umgerechnet: haben Sie also beispielsweise 2.50 Punkte erspielt, erhalten Sie am Ende des Experiments 2.50€ (zusätzlich zu Ihrer regulären Vergütung).