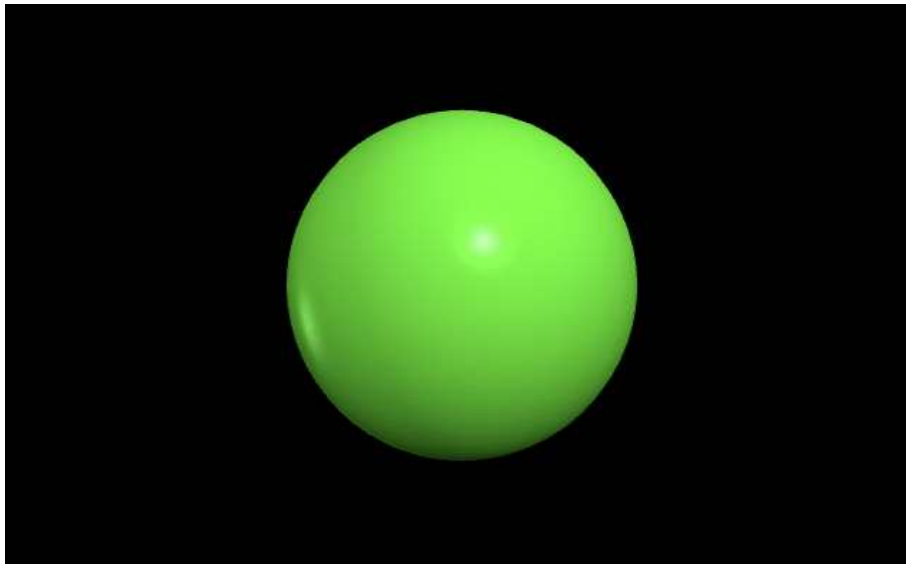


<일반물리시뮬레이션 실습 1>

1. 색(color)이 green이고 반지름(radius)가 3인 sphere 객체를 생성하시오.

[결과]



2. 질감(texture)가 stones이고 size가 (1,2,3)인 (즉, length, height, width가 각각 1, 2, 3) box 객체를 생성하시오. 실제, 회전을 해보면서 length, height, width가 잘 설정이 되었는지 확인하시오.

[결과]

