

과제 2

트럼프 게임의 기초

숫자 A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K

무늬: 하트(H), 다이아몬드(D), 스페이드(S), 클로버(C)

전체 52개 카드

5장의 카드를 랜덤하게 배분하며 그 결과를 (숫자무늬) 형식으로 문자로 나타냄

예) AC, 4D, 8C, JH, 5S

중복된 카드가 없어야 하며 모든 카드가 동일한 확률로 나와야 함.

=====

위의 내용은 과제 1과 동일함. 이하는 과제2의 추가 구현 사항

(1) 게임 시작에 플레이어 수(1~5명)를 입력 받습니다.

예) Input number of players [1-5]: 3

(2) 5장의 카드를 플레이어 수만큼 배분합니다.

예) 플레이어가 3명이면

AC, 4D, 8C, 4H, 5S

2H, 5C, 2C, 10H, 2D

5D, 7C, 9H, KS, JC

(3) 각 플레이어의 카드들 중에서 무늬 관계없이 숫자가 중복인 카드가 있으면 옆에 pair라고 표시합니다. 2중복, 3중복, 4중복은 고려하지 않고 중복이면 그냥 pair로 표시합니다.

예) 위의 카드 예에서

AC, 4D, 8C, 4H, 5S pair

2H, 5C, 2C, 10H, 2D pair

5D, 7C, 9H, KS, JC

이 예에서 AC, 4D, 8C, 4H, 5S는 (4D, 4H)로 pair이고 2H, 5C, 2C, 10H, 2D는 (2H, 2C, 2D)로 pair (사실은 triple)입니다.

(4) 카드 배분 후 엔터를 누르면 다음판으로 넘어가고 z를 누르면 게임을 종료합니다.

다음판은 플레이어수를 입력 받지 않지만 나누어준 카드는 다시 회수되었다가 재분배됩니다.