



김규리

프론트엔드 개발자

Birthday 1997.01.14
Email kuri6233@gmail.com
Mobile 010-3244-7972
Address 서울시 중랑구

숙련 기술

[Programing Languages]
JavaScript(ES6), TypeScript, HTML5,
CSS3, SaSS

[Framework / Library]
React, JQuery, Recoil

[ETC]
Github, Figma, Notion, Firebase,
JSON-server

학력

성신여자대학교
2015.03 ~ 2021.02 졸업
식품영양학과 학사

한국조리과학고등학교
2012.03 ~ 2015.02

자격증 및 경력사항

(주)카스인바이오 품질관리팀 사원
2021.07 ~ 2022.01
HACCP 품질 관리 담당

영양사 면허증
2021.01.07
한국보건의료인국가시험원

자동차운전면허 1종 보통
2016.06.24
서울지방경찰청

워드프로세서
2016.06.10
대한상공회의소

교육사항

기업연계형 프론트엔드 실무 프로젝트 과정
청년취업사관학교 새싹(SeSAC)
2022.10 ~ 2023.01
Javascript, React, Typescript의 기본 문법을 익히고
React와 관련된 후, 라이브러리들을 학습하였습니다.
블록체인 관리자 페이지를 주제로
디지털존과의 실무 프로젝트를 경험하였습니다.

청년 반응형 프론트엔드 개발자 양성과정
대우직업능력개발원
2022.06 ~ 2022.09
HTML, CSS, JQuery 를 활용한 반응형 페이지 제작과
Figma, Photoshop, Illustrator 를 활용한 스토리보드,
와이어프레임, 프로토타입 제작에 대해 배웠으며
총 3번의 팀 프로젝트를 진행하였습니다.

자기소개서

지원동기

[정직하게 성장하는 개발자]

전 직장에서는 식품 분석 QA 업무를 하며, 매뉴얼을 기반으로 한 정확한 결과 측정 업무를 하였습니다. QA 업무 경험으로 데이터 분석력과 결과값 도출 역량을 쌓을 수 있었습니다. 이 경험으로 더 나아가 IT 기반 역량을 쌓기 위해 코딩을 독학하며, 온라인 코딩 모임에 참여하게 되었습니다. 코딩 모임에서 매주 IT 용어 및 코딩 테스트를 공부하며 프로그래밍 역량을 길렀습니다. 코딩을 통해 생각한 것을 구현하고 만들어가는 과정이 즐거웠고, 동료들과 소통하며 학습하는 개발 문화는 신선하고 즐거운 경험이었습니다.

코딩을 공부하며 컴퓨터는 참 정직하다는 생각을 했습니다. 시간을 투자한 만큼 결과물의 완성도가 높아지는 것에 매력을 느꼈고, 저의 가치관인 '끊임없는 성장'과 일치하는 행복한 일을 하기 위해 전직을 결심하였습니다.

퇴사 후 중량구 프론트엔드 교육, 서울시 청년취업사관학교 새싹 프론트엔드 과정 두 개 교육을 수강하며 React, Javascript, Typescript, HTML, CSS를 학습하였습니다. 특히 Javascript는 다른 프레임워크나 라이브러리의 근본이 되는 언어라고 생각해 교육 첫 주부터 스터디를 꾸려 책 한 권을 깊게 공부하였습니다. 동기들과 각자 학습하다 어려웠던 점을 나누며, 문제를 함께 해결해나가는 과정에서 지식을 나누는 기쁨을 느꼈습니다.

정규 수업이 끝난 뒤 매일 10시까지 남아서 배운 내용을 블로그에 정리하며 복습하였습니다. 절대적인 학습의 양을 늘리고 배운 것은 모두 내 것으로 만들기 위한 습관을 길러왔습니다. 투입한 노력만큼 정직하게 성장하여 사용자와 동료 모두에게 선한 영향력을 끼치는 개발자가 되겠습니다.

성격 강점

[함께의 가치를 믿는 개발자]

중량구 프론트엔드 교육 수강 시 총 세 번의 프로젝트에서 전부 팀장을 맡아 프로젝트를 이끈 경험이 있습니다. 입문한지 얼마 되지 않아 팀을 이끈다는 부담이 있었던 것도 사실이지만 더 큰 성장을 위해 자원하였고, 해당 경험을 통해 분석력과 협업 역량을 향상시킬 수 있었습니다.

'달빛 러닝 페스티벌 홈페이지 제작' 프로젝트의 팀장을 맡았을 때, 팀원들과 소통을 바탕으로 강점을 살린 역할 분배를 진행했습니다. 저는 타 축제 홈페이지 레퍼런스를 조사하며 주 사용자를 MZ세대로 설정해 흥미를 끌기 위한 콘텐츠와 랜딩페이지를 구성하였습니다. 사용자 참여도를 높이기 위해 캐릭터 굿즈, 스토리텔링, 달빛네켓 등 참여 유도에 중점을 두고 페이지를 구성하였고, 철저한 레퍼런스 조사와 분석을 기반으로 한 기획력으로 이후 성공적 개발을 완수할 수 있었습니다.

‘팀버튼 소개 홈페이지 제작’ 프로젝트의 팀장을 맡았을 때, 저희 외 다른 팀에는 모두 디자인 경력자가 있어 팀원들이 디자인에 많은 부담을 느끼는 상황이 생겼습니다. 팀장으로써 다른 팀과 비교하기보다는 **성장을 목표로 프로젝트를 진행하자는 방향성을 공유해 동기부여** 하였고, 그 결과 이전보다 두 배 이상 회의를 진행하며 적극적인 참여 효과를 이끌 수 있었습니다.

팀원들의 의견을 경청하고 목표를 달성할 수 있도록 피드백을 주고받은 결과 전체적으로 우수한 평가를 받으며 프로젝트를 마무리했습니다. **사용자 중심의 분석적인 시각과 신뢰를 기반으로 한 의사소통 역량**으로 동반 성장의 가치를 실현해 나가겠습니다.

입사 후 포부

입사 직후에는 현재 개발 부서에서 수행하고 있는 업무 습득에 중점을 두겠습니다. 회사의 업무 방식을 빠르게 흡수하여 성과를 창출할 수 있도록 노력하겠습니다. 또한 업무 외로 현재 학습 중인 정보처리기사 자격을 취득하며 CS 기반을 다질 수 있도록 하겠습니다. 업무와 관련한 모든 학습에 현재 학습하는 것과 같이 ‘기록’과 ‘회고’를 지속해 개발 역량 향상에 힘쓰겠습니다.

프론트엔드 개발은 기획, 디자인, 백엔드, QA, UX, 사업, 사용자까지 협업 라인이 다채로운 파트입니다. 새싹 과정을 수강하며 (주)디지털존과의 실무 프로젝트를 통해 실무 개발 절차를 경험할 수 있었습니다. 담당 PM과 소통하며 스토리보드를 분석하고 이해한 결과 요구사항을 반영한 결과물을 만들어낼 수 있었습니다.

두 번의 교육과정을 수강하고 팀 프로젝트를 경험하며 프론트엔드 개발과 실무에 대한 확신이 커졌습니다.

입사 후 업무에 적응한 이후에는 실무에서 성과를 낼 수 있는 개발자가 되겠습니다. 실제 사용자와 접하며 더 나은 기능과 UI를 만들어내기 위해 노력하겠습니다.

최종적으로 코드, 디자인 그리고 글까지 다방면으로 소통할 수 있는 개발자가 되겠습니다. 다양한 상태관리 툴과 오픈소스 라이브러리를 탐색해 프로젝트에 도입한 경험, Figma를 활용한 디자인 경험, 지속적인 블로그 기록 및 회고를 통해 짧은 시간 내 효율적으로 성장할 수 있었습니다. 열린 마음으로 새로운 것들을 받아들이며 새로운 정보들을 동료와 공유하고 함께 성장할 수 있는 개발자가 되겠습니다.